

Darī pētījumi

par

telpas ruletēm.



Motto: "Patientia vincet."

Stud. math.

Emanuelis Grünbergs

Matr. 14875.

Konkursā darbs, iesniegts L. ū. Matemātikas
nodaļai 1933. g. 14. augustā.

Tevads.

1. Trīs-dimensiju telpā aplūkosim divas figūras (līnijas vai virsmas), no kurām viena lai būtu nekustīga. Līksot otrai figūrai velties pa pirmo, katus ar to saistīts punkts apraustis zināmu trajektoriju, ko mēs saucsim par telpas ruleti.

Ir tomēr iespējams vēl otru ruletes vispārinājums trīs-dimensiju telpā: var aplūkot divas sākmā sakrītošas virsmas, vienu pieņemt par nekustīgu un otrai līksot slīdēt pa pirmo, pie kam kāda kustošās virsmas līnija lai velas pa kādu otru nekustošās virsmas līniju. Katus otrās virsmas punkts apraustis nekustošā virsmā zināmu trajektoriju, ko mēs saucsim par virsmas ruleti. Ka šāda kustība ir iespējama, mums rāda, piemēram, lodes vai plāksnes slīdēšana "pašai pa sevi". Šo pēdējo vispārinājumu mēs aplūkosim vispirms, lai mums vēlāk ar to nelīktu jānodarbojas; tam ar pirmo, plašāko vispārinājumu nav tieša sakara.

Telpās ar vairāk kā trim dimensijām varētu atrast vēl citādus ruletu rašanās veidus; mēs tomēr aplūkosim tikai abus augstā minētos.

2. Šim apcerējumam izlietojot grāmatu sarasots pieņemts tā beigās, līdz ar atbilstīgu sāsi nātiem

apšimējiem, kas mīnēti priekšimēs.

Tāpat beigās pieņemts speciālais terminu saraksts līdz ar vācu un franču valodas attiecīgiem nosaukumiem. Latviešu valodā čiemēil nav vēl izstrādāta un pieņemta vienota terminoloģija. Dažus terminus, kas nebija sastopami ne Latvijas Universitātē lasītās lekcijās, ne arī latviešu matemātiskajā literātūrā, nācās tulkot un sastādīt.

. ————— .
.

Iespējamības
noteikumi.

3. Meslēsīm noteikums, kam jābūt izpil-
dītiem, lai būtu iespējama virsmas līnva
slidēšana pašai pa sevi.

Tedomāsimies kādu materiāla šēta virsmu (V)
un uz tās uzstripta lokamam liet neizstipjamu
gabalu (G), kas tai cieši piēgulētu visos savos
punctos. Mēs gribam atrast noteikumus,
kuršiem izpildītiem esot, šis gabals (G) varētu
pārvietot tā, ka tas visos savos punctos vien-
mēr piēgulētu virsmai (V), un ka tas, virsmas
kāda noteiktā (V) daļā (kas nesaturētu piem.
īpatnējus punctus), varētu ējēmt ceturkņu
stāvokli. Šis pēdējais noteikums rāda, ka
(G) stāvoklis būs noteikts ar 3 parametriem -
ja piem. uz (V) ir konstatēta līnlinijā koordinā-
tē sistēma, (G) stāvokli noteiks kāda
viena puncta A līnlinijas koordinātes
un leņķis, ko veidos kāds no A ēdējais un ar
(G) nekustīgi saistīts virsiens ar vienas no-
teiktas parametra līnijas pozitīvo virsienu.

Virsmas gabalam (G) pārvietojoties, katrā viņa
punctā P, tā pilnīgā līcē nemainās. Ja un šis
puncts P var saskirt ar ceturkņu virsmas (V)
punctu, virsmas kāda noteiktā (V) apvidū, visos
šī apvidu punctos (V) jābūt ar pastāvīgu
pilnīgo līci.

No otras puses ir zināms, ka virsmas
ar pastāvīgu pilnīgo līci K ir ∞^3 daudz
veidos pašas sev uztinamas, kā arī ∞^3
daudz veidos uztinamas rotācijās virsmai
ar to pašu pilnīgo līci K. Ja $K = 0$, šī rotā-
cijas virsma ir plāksne; ja $K > 0$, tā ir loce, ja
 $K < 0$ - tā ir Beltrami preideloce.