

Dr.ing.A.VĪTOLS
Latvijas Īniversitātes profesors.

STATIKA PLAKNĒ.

1934.

L.Ī.Studentu padomes grāmatnīcas izdevums.

I e v a d s .

Statika ir mēchanikas daļa, kuŗa pēta spēku līdzsvara noteikumus. Ar šo jautājumu tiešā sakarā atrodas spēku ekvivalences jautājums. Divas spēku sistēmas ir ekvivalentas (mēchaniski līdzvērtīgas) jeb viena sistēma ir ekvivalenta otrai, ja abas rada vienu un to pašu mēchanisku efektu, piemēram, ja abas rada ķermeņa līdzsvara stāvokli.

Kad ir uzīeta spēku sistēma ekvivalenta dotai, tad pēdējo var iedomāties atnestu un viņas vietā stājušos pirmo.

Nosauksim operāciju, ar kuŗu savieno spēkus, novedot doto spēku sistēmu pie viņai ekvivalentas, par spēku savienošanu. Šī savienošana var tikt izvesta pa daļai jeb līdz iespējamai robežai. Pēdējā gadījumā operācijas rezultāts ir visvienkāršākā iespējamā ekvivalenta dotai spēku sistēmai, ar kuŗas uzīšanu pirmā kārtā nodarbojas statika.

Divas spēku sistēmas, kuŗas reducējas pie vienādām ekvivalentām sistēmām, ir savā starpā ekvivalentas. Var iedomāties un pielietot arī pretēju operāciju: doto visvienkāršāko spēku sistēmu jeb arī vairāk vienkāršāko pārvest vairāk komplicētākā un sarežģītākā. Šī operācija nedod viennozīmīgus rezultātus pretēji pirmai, kamēr nav doti kādi papildnoteikumi, kā to redzēsim tālāk. Nosauksim operāciju, ar kuŗu sadala spēkus, izveidojot spēku sistēmu par komplicētāku, par spēku sadalīšanu.

Uz augšā minētām statikas problemām mēs vienmēr centīsimies pēc iespējas gūt atbildes divās valodās - vektoru un algebras, pie kam rādīsim, kā spēku sistēmas elementu saistības algebras valodā ir cēlušās no šo saistību aprakstīšanas ar vektoru palīdzību un šo saistību ietērpšanas geometrīsku nolīdzinājumu veidā, kuŗiem atbilst zināms skaits algebrāisku nolīdzinājumu, gūtu galvenā kārtā ņaur vektoru projektēšanu uz asīm. Kur tāda parallēle netīks skaidri izpausta, tur ir ieteicams lasītājam pašam vienmēr noskaidrot, kādi geometrīski nolīdzinājumi atbilst dotai algebrāisku nolīdzinājumu sistēmai, ar kuŗām viņš operē, lai atrīsinātu noteīktu statikas problemu.

Statika plaknē.

I. nodaļa:

Spēki darbojas uz brīvu, nesaistītu ķermeni.

§ 1. Spēku, kuru darbības līnijas krustojas vienā punktā, savienošana un sadalīšana.

1. Spēku savienošana.

A. Grafostatiskais paņēmiens.

Kad spēku darbības līnijas krustojas plaknes vienā punktā, tad, ņemot vērā, ka spēkus viņu darbības līniju virzienos var neaprobežoti pārnest, mēs pārnesam visus spēkus tā, lai viņu darbības līniju krustojumu punkts paliktu par spēku iedarbes punktu. Šis tad ir gadījums, kad spēki iedarbojas uz vienu punktu, kura atrisinājums ir dots "Ievads mēchanikā" 55.lap.p. Minētā gadījumā spēku sistēma reducējās pie kopspēka jeb rezultantes \bar{R} , kura ir saistīta ar dotiem spēkiem caur geometrisku (vektoru) nolīdzinājumu

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

pie kam \bar{R} pilno vērtību uzejam ar tā saucamā spēka poligona palīdzību. Kāda uzdevuma atrisinājumu, izpildītu ar zīmējuma palīdzību, vispār sauc par grafisku, bet statikā - par grafostatisku.

B. Analitiskais paņēmiens.

Lai gūtu saistības starp kopspēka R un doto spēku elementiem (garumu, virzienu) algebras valodā, ir jānoprojecē R uz divām krustojošām projekcijas asīm (X, Y), kuras plaknē pilnīgi noteic R kā vektoru (skat. "Ievads mēchanikā" 46.l.p.). Šīs ass savā starpā var veidot kaut kuru leņķi, bet algebrāiskas operācijas ļoti vienkāršojas, ja ass krusto viena otru zem leņķa $\alpha = \frac{\pi}{2}$, t.i. ja asu sistēma ir ortogonāla.

Vienu no asīm parasti virza kāda spēka virzienā. Kad ass ir izvēlēta, tad projecējot uz viņām (sk. Ievads II, § 1, B, 31.l.p.) gūstam:

$$R_x = X = R \cdot \cos \varphi = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos(\bar{X}, \bar{P}_i) = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i = \sum_{i=1}^{i=n} X_i \dots (1)$$

kur φ ir nezinamais R virzienu leņķis starp \bar{X} un \bar{R} pozitīviem virzieniem (sk. Ievads II, § 1, B, 30.l.p. par leņķu skaitīšanas paņēmienu), bet α_i ir leņķis, kuru \bar{P}_i pozitīvais virziens sastāda ar \bar{X} ass pozitīvo virzienu. Tāpat gūstam

$$R_y = Y = R \cdot \sin \varphi = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin(\bar{Y}, \bar{P}_i) = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i = \sum_{i=1}^{i=n} Y_i \dots (2)$$

Pacelsim R_x un R_y otrā potencē un tad gūtos nolīdzinājumus saskaitīsim:

$$R_x^2 = X^2 = R^2 \cdot \cos^2 \varphi = \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i \right)^2$$

$$R_y^2 = Y^2 = R^2 \cdot \sin^2 \varphi = \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i \right)^2$$

$$R_x^2 + R_y^2 = X^2 + Y^2 = R^2 (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = R^2 = \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i \right)^2$$

Še ir saskatāmas ortogonālas projekciju asu sistēmas priekšrocības, jo viņā

$$\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1$$

kādēļ caur nupat pievesto operāciju izdodās gūt vienu nolīdzinājumu, bez nezināmā φ , t.i. izdodās gūt vienu nolīdzinājumu ar vienu nezināmo, vektora \bar{R} moduli R , kurš ir absolūts lielums. Atrisinājuma gaita nu ir:

$$R = + \sqrt{\left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i \right)^2} \dots\dots(3)$$

Zīme + ņemta tādēļ, ka R ir absolūts lielums.

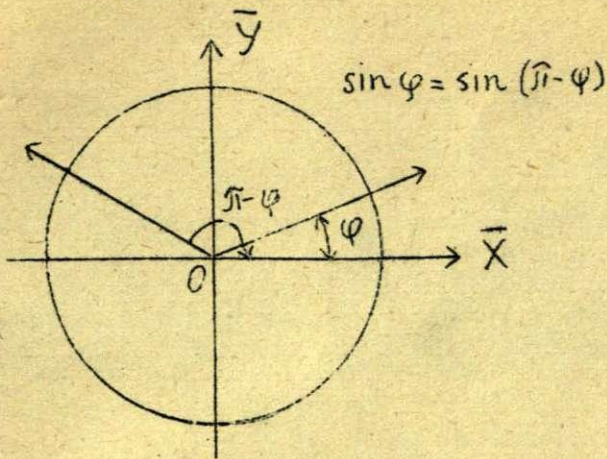
Mūsu gadījumā (kad spēku darbības līnijas krustojas vienā punktā) no visiem 4 vektora elementiem (garums, virziens, apakšvirziens un stāvotne, noteikta caur vienu punktu, caur kuru spēka vektora darbības līnija iet) ir jau iepriekš zināma \bar{R} darbības līnijas stāvotne, jo \bar{R} darbības līnija iet caur to pašu punktu, kurā doto spēku darbības līnijas krustojās; paliek uziet pārējos 3 elementus. No šiem elementiem jau esam uzgājuši \bar{R} garumu (moduli) caur formulu (3); paliek noteikt \bar{R} virzienu un apakšvirzienu.

\bar{R} darbības līnijas virzienu noteic nolīdzinājumu sistēma

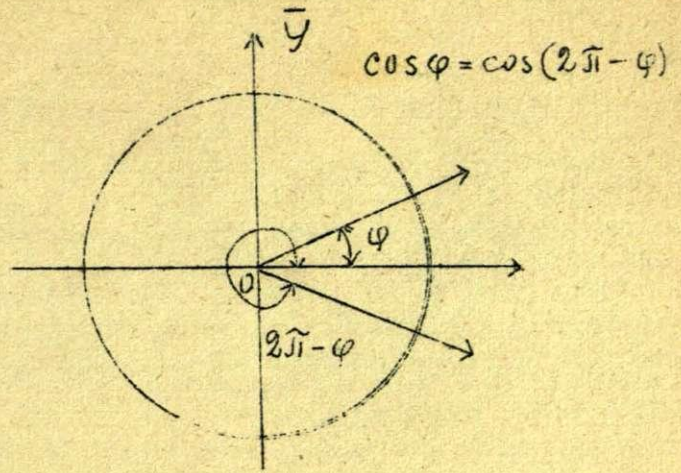
$$\cos \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i}{R} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i}{+ \sqrt{\left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i \right)^2}}$$

$$\sin \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i}{R} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i}{+ \sqrt{\left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i \right)^2}}$$

Tā kā vienam $\cos \varphi$ leņķa 2π robežās atbilst 2 leņķi φ un $(2\pi - \varphi)$, kuru kopsumma ir $\varphi + (2\pi - \varphi) = 2\pi$, un tāpat vienam $\sin \varphi$ atbilst leņķi φ un $\pi - \varphi$, kuru kopsumma ir $\varphi + (\pi - \varphi) = \pi$ (skat. zīm. l. un 2.), tad rodas jautājums, kā gūt viennozīmīgu (eindeutig) \bar{R} virzienu, līdz ar apakšvirzienu, noteikšanu. Piezīmēsim, ka ja būs noteikts leņķis, tad līdz ar to būs izšķirts arī jautājums par virzienu līdz ar viņa apakšvirzienu, ņemot vērā leņķu skaitīšanas likumu (sk. Ievads, II, § 1, B, 30 l.p.).



Zīm.1.



Zīm.2.

Atzīmēsim tūlīt vēl vienu svarīgu īpašību: tiem leņķiem, kuriem \cos paliek negrozīgs, \sin maina zīmi un otrādi. Šī īpašība taisni atļaus mums orientēties atrisinājumā par \bar{R} virzienu. Pārejām uz atrisinājumu.

$$\cos \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i}{R}$$

dod divus leņķus. Lai izšķirtu jautājumu, kuru leņķi izvēlēties, atliek

konstatēt tikai $\sin \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i}{R}$ zīmi, kura ir skaitītāja zīme, jo

R vienmēr ir absolūts lielums. Par piemēru pieņemsim, ka

$\cos \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i}{R}$ ir negatīvs; tad uzietais leņķis var atrasties otrā jeb trešā kvadrantā. Pieņemsim, ka tanī pašā laikā $\sin \varphi$ ir pozitīvs. Šis apstāklis tūlīt izslēdz nenoteiktību, norādīdams, ka no diviem uzietiem leņķiem atrisinājumu sniedz otra kvadranta leņķis, kura \sin ir pozitīvs.

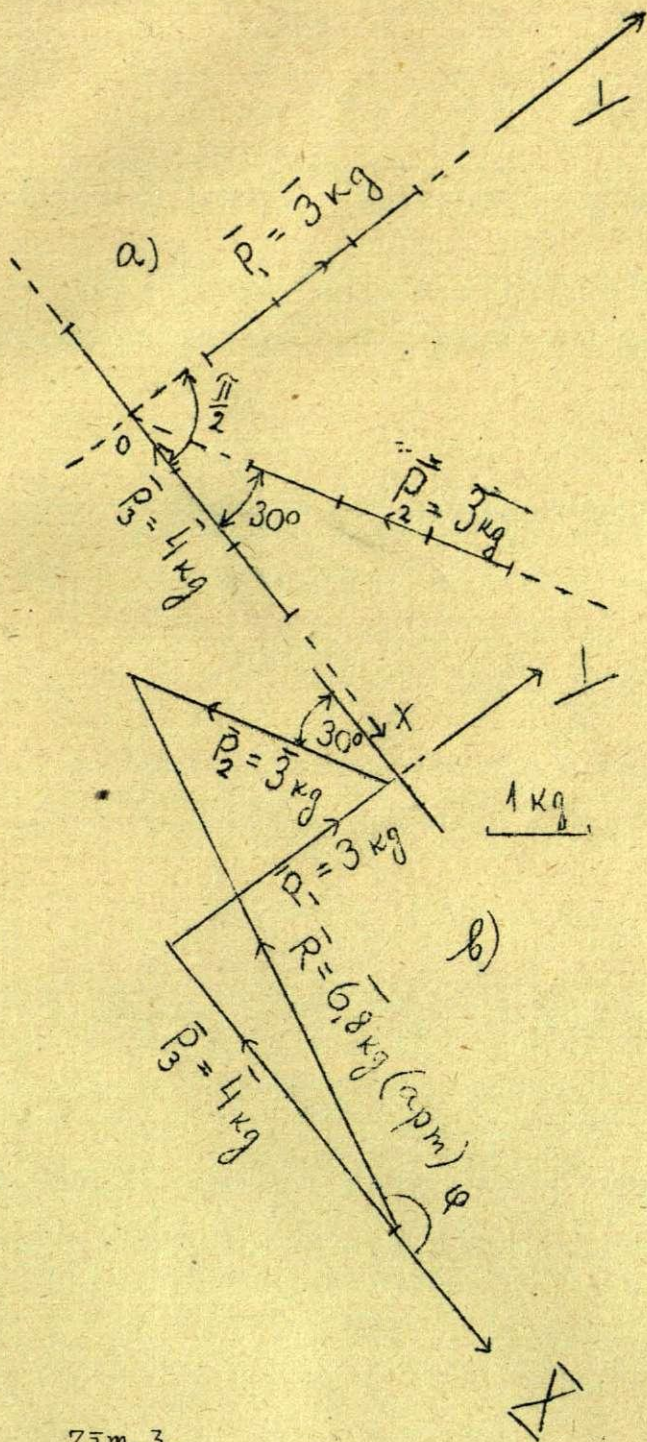
Ir saprotams, ka leņķu skaitlisku vērtību uziešana varēja arī izdarīt izejot no $\sin \varphi$ izteiksmes, paturot $\cos \varphi$ izteiksmi jautājuma izšķiršanai, kurš no diviem uzietiem leņķiem sniedz uzdevuma galīgu atrisinājumu.

Piemērs. Dota spēku sistema, sastāvoša no 3 spēkiem (zīm.3). Uziet rezultanti.

Papriekšu uzdevumu atrisinājam grafostatiski, izejot no geometriskā (vektoru valodā sastādītā) nolīdzinājuma

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

kas izteic, ka zināmā kārtā uzbūvēta no vektoriem \bar{P}_1, \bar{P}_2 un \bar{P}_3 poligona noslēdzošā mala ar apakšvirzienu, pretējo doto vektoru apakšvirzieniem, ir meklējamā rezultante (skat. zīm. 3-b), kura, mērīta ar pie-



ņemto par 1 kg garuma vienību, dod R skaitlisko vērtību. Spēku poligons sniedz visus R elementus, izņemot R darbības līnijas stāvotni, kura vienkārši ir noteikta caur doto spēku darbības līniju krustojuma punktu, ceur kuru iet arī R darbības līnija, kuras katru punktu var skaitīt par R iedarbes punktu, saskaņā ar aksiomu, ka spēku var pārnest viņa darbības virzienā pēc patikas.

Analītisks (algebraisks) atrisinājums: saskaņā ar augstāk izvēstām formulām (1) un (2) ir:

Zīm. 3.
Grafostatiskais atrisinājums ar spēku poligona palīdzību.

$$R_x = R \cdot \cos \varphi = X = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i = P_3 \cos \frac{\pi}{2} + P_2 \cos (\frac{\pi}{2} + 30^\circ) + P_1 \cos \frac{\pi}{2} =$$

$$= -4 - \frac{3\sqrt{3}}{2} = -4 - 1,5\sqrt{3}$$

$$R_y = R \cdot \sin\varphi = Y = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin\alpha_i = P_1 \cdot \sin \frac{\pi}{2} + P_2 \sin(\pi + 30^\circ) + P_3 \sin\pi =$$

$$= 3 - 3 \frac{1}{2} = 1,5$$

$$R = + \sqrt{(4 + 1,5\sqrt{3})^2 + (1,5)^2} = \sqrt{25 + 12\sqrt{3}} = \sqrt{25 + 20,78} =$$

$$= \sqrt{45,78} = 6,77... \approx 6,8$$

(salīdzināt ar garumu, gūtu grafostatiskā ceļā zīm.3-b).

\bar{R} virziens:

$$\sin\varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin\alpha_i}{R} = \frac{1,5}{6,8}, \text{ kam atbilst 2 leņķi, mazākais I kvadrantā}$$

un lielākais II kvadrantā.

$$\text{Tā kā } \cos\varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos\alpha_i}{R} = \frac{-4 - 1,5\sqrt{3}}{R} < 0, \text{ tad meklējamais virziens}$$

na leņķis atrodas II kvadrantā (salīdz. grafostatisko atrisinājumu, kas pierāda to pašu).

R moduli var uziet vēl citā ceļā, proti paceļot

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i \text{ otrā potencē; tad gūstam:}$$

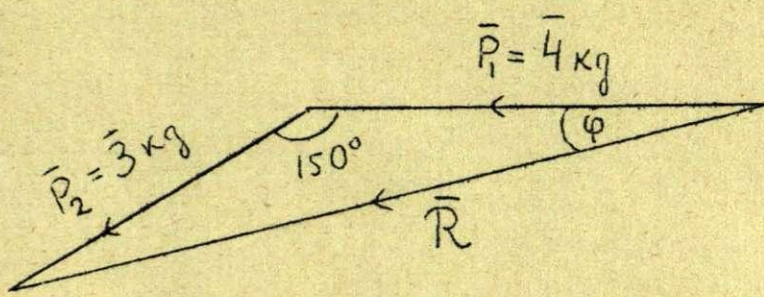
$$R^2 = \left(\sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i \right)^2 = \bar{P}_1^2 + \bar{P}_2^2 + \bar{P}_3^2 + 2P_1P_2\cos(\bar{P}_1, \bar{P}_2) + 2P_1P_3\cos(\bar{P}_1, \bar{P}_3) +$$

$$+ 2P_2P_3\cos(\bar{P}_2, \bar{P}_3) = 3^2 + 3^2 + 4^2 + 2 \cdot 3 \cdot 3 \cdot \cos\left(\frac{\pi}{2} + 30^\circ\right) + 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot \cos\frac{\pi}{2} +$$

$$+ 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot \cos(2\pi - 30^\circ) = 3^2 + 3^2 + 4^2 - 9 + \frac{24\sqrt{3}}{2} = 25 + 12\sqrt{3}$$

no kurienes redzams, ka rezultāts sakrīt ar jau iepriekš uzieto.

Jā spēku sistema sastāvētu no tikai 2 spēkiem, piemēram no \bar{P}_1 un \bar{P}_2 , tad varētu piemērot arī tīri trigonometrisku atrisinājumu (sk.zīm.4).



zīm.4.

$$= 4^2 + 3^2 + 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 25 + 12\sqrt{3} = \sqrt{25 + 20,78} = \sqrt{45,78} = 6,77 \approx 6,8$$

Saskaņā ar pazīstamo trigonometrijas formulu ir:

$$R^2 = P_1^2 + P_2^2 - 2P_1P_2\cos 150^\circ =$$

$$= P_1^2 + P_2^2 + 2P_1P_2\cos(\bar{P}_1, \bar{P}_2) =$$

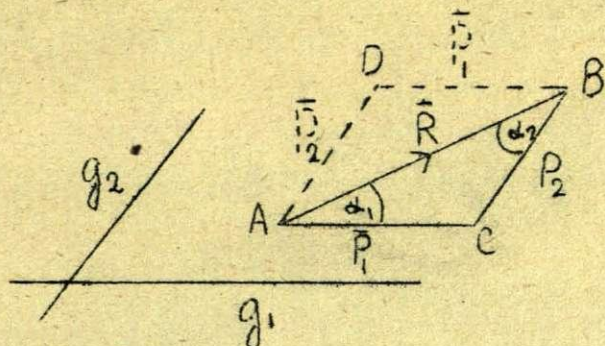
$$= P_1^2 + P_2^2 + 2P_1P_2\cos 30^\circ =$$

Tālāk: $\frac{R}{P_2} = \frac{\sin 150^\circ}{\sin \varphi}$, no kurienes $\sin \varphi = \frac{P_2 \cdot \sin 150^\circ}{R} = \frac{3 \cdot \sin 30^\circ}{6,8} = \frac{3 \cdot \frac{1}{2}}{6,8} = \frac{1,5}{6,8}$, kas savukārt dod iespēju uziet φ un tad uzdevums ir atrisināts pilnīgi.

2. Dotā spēka sadalīšana divās komponentēs.

A. Grafostatiskais paņēmieni.

Pieņemsim, ka doto spēku \vec{R} ir jāsadala divās komponentēs \vec{P}_1 un \vec{P}_2 . Mēs zinām, ka visiem 3 spēkiem \vec{R} , \vec{P}_1 un \vec{P}_2 ir jāastāda spēku poligons, šinī gadījumā spēku trīsstūris. Bet uz dotā \vec{R} garuma, kā trīsstūra vienas malas, var uzbūvēt nenoteiktu daudzumu trīsstūru, kurū viena mala vienmēr būs R . Tā tad uzdevums paliek nenoteikts, kamēr nav doti kādi papildu noteikumi, kuri izslēgtu nenoteiktību. Tāds papildu noteikums var būt, piemēram; meklējamo komponentu virzieni, kuri ir iepriekš doti. Pieņemsim, ka šie virzieni ir g_1 un g_2 (skat.zīm.5).



zīm.5.

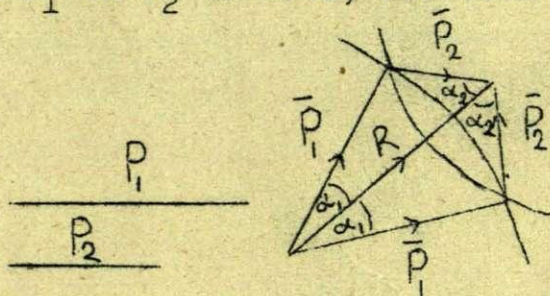
Velkam caur punktu A līniju paralēlu g_1 un caur B - paralēlu g_2 . Šīs līnijas krustojās punktā C. Atliek nogriežņiem AC un BC piešķirt attiecīgus apakšvirzienus, lai būtu

$$\vec{R} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2$$

Uz zīmējuma Nr.5. ir parādīta vajadzīgo bultīšu piešķiršana. Tāpat varēja vilkt arī caur punktu B līniju paralēlu g_1 un

caur punktu A paralēlu g_2 , caur ko rastos trīsstūris ABD ar attiecīgu bultīšu novietošanu. Tālāk ir jāpārnes \vec{P}_2 resp. \vec{P}_1 paralēli sev līdz punktam A un uzdevums ir viennozīmīgi atrisināts. Kā redzams, uzdevums ir trīsstūra konstrukcijas gadījums, kad ir doti mala R un divi viņai pieguloši leņķi.

Varēja arī uzstādīt tādu noteikumu, ka meklējamo \vec{R} komponentu garumi P_1 un P_2 ir doti, bet tiek meklēti viņu virzieni. Kā redzams, jautājums reducējas pie trīsstūra uzbūves, kuram ir doti visu triju malu garumi R, P_1 un P_2 . Šinī gadījumā atrisinājumu ir divi.



zīm.6.

Varam arī dot viena spēka garumu P_1 un otra, meklējamā jeb dota spēka P_1 virzienu, tad jautājums reducējas pie trīsstūra uzbūves, kad ir dotas 2 viņa malas un viens no leņķiem.

B. Analitiskais paņēmiens.

Sastādam 2 projekciju nolīdzinājumus:

$$1) R = P_1 \cos \alpha_1 + P_2 \cos \alpha_2$$

$$2) 0 = P_1 \sin \alpha_1 - P_2 \sin \alpha_2$$

Ja tikai R ir dots, tad paliek nezināmi P_1, P_2 un α_1 un α_2 . Tā kā gūto nolīdzinājumu skaits ir 2, tad nezināmo skaits nedrīkst pārsniegt 2, lai uzdevums būtu noteikts, kādēļ jātiek dotiem 2 papildu noteikumiem šādā jeb tādā veidā.

Firmā gadījumā šie papildu noteikumi bija leņķi α_1 un α_2 (virzieni g_1 un g_2), kādēļ sistema reducējas pie lineāro nolīdzinājumu sistēmas, kuŗas tips ir:

$$ax + by = c$$

$$a_1x + b_1y = 0$$

Atrisinājums iespējams tikai viens.

Otrā gadījumā bez R bija doti P_1 un P_2 un vajadzēja uziet α_1 un α_2 , ko var panākt sekojoši:

$$(R - P_1 \cos \alpha_1)^2 = R^2 - 2RP_1 \cos \alpha_1 + P_1^2 \cdot \cos^2 \alpha_1 = P_2^2 \cdot \cos^2 \alpha_2$$

$$P_1^2 \cdot \sin^2 \alpha_1 = P_2^2 \cdot \sin^2 \alpha_2$$

Saskaitot gūstam: $R^2 - 2RP_1 \cos \alpha_1 + P_1^2 = P_2^2$.

$$\cos \alpha_1 = \frac{R^2 + P_1^2 - P_2^2}{2RP_1} \text{ un tāpat arī } \cos \alpha_2 = \frac{R - P_1 \cos \alpha_1}{P_2} = \frac{R}{P_2} -$$

$$\frac{R^2 + P_1^2 - P_2^2}{2RP_2} = \frac{2R^2 - R^2 - P_1^2 + P_2^2}{2RP_2} = \frac{R^2 + P_2^2 - P_1^2}{2RP_2}$$

Ir redzams, ka atrisinājumu ir 2, jo vienam $\cos \alpha_1$ atbilst divi leņķi α_1' un α_1'' , kuŗiem piemīt īpašība:

$$\alpha_1' + \alpha_1'' = 2\pi$$

Trešā gadījumā bez R bija doti P_1, α_1 resp. P_1, α_2 un vajadzēja uziet P_2, α_2 resp. P_2, α_1 .

Ja ir doti R, P_1 un α_1 un tiek meklēti P_2 un α_2 , tad

$$P_2^2 = R^2 - 2RP_1 \cos \alpha_1 + P_1^2$$

$$P_2 = +\sqrt{R^2 - 2RP_1 \cos \alpha_1 + P_1^2}$$

$$\cos \alpha_2 = \frac{R - P_1 \cos \alpha_1}{P_2} = \frac{R - P_1 \cos \alpha_1}{+\sqrt{R^2 - 2RP_1 \cos \alpha_1 + P_1^2}}$$

Beidzamais nolīdzinājums sniedz divas α_2 nozīmes.

Ja ir doti R, P_1 un α_2 un tiek meklēti P_2 un α_1 , tad

$$(R - P_2 \cos \alpha_2)^2 = R^2 - 2RP_2 \cos \alpha_2 + P_2^2 \cos^2 \alpha_2 = P_1^2 \cos^2 \alpha_1$$

$$P_2^2 \sin^2 \alpha_2 = P_1^2 \sin^2 \alpha_1$$

Saskaitot gūstam:

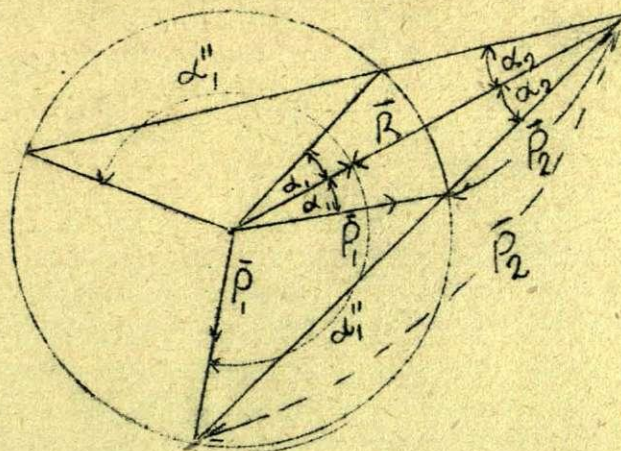
$$R^2 - 2RP_2 \cos \alpha_2 + P_2^2 = P_1^2, \quad P_2^2 - 2R \cos \alpha_2 \cdot P_2 + R^2 - P_1^2 = 0$$

$$P_2 = \frac{2R \cos \alpha_2 \pm \sqrt{4R^2 \cos^2 \alpha_2 + 4P_1^2 - 4R^2}}{2} = R \cos \alpha_2 \pm \sqrt{-R^2 \sin^2 \alpha_2 + P_1^2}$$

no kurienes gūstam divas P_2 nozīmes.

$$\sin \alpha_1 = \frac{P_2 \sin \alpha_2}{P_1} \quad (4 \text{ nozīmes, jo}$$

P_2 ir divnozīmīgs). Skat. zīm. Nr.7.



zīm.7.

3. Spēku, kuru darbības līnijas krustojas vienā punktā, līdzsvars.

A. Grafostatiskas līdzsvara pazīmes.

Spēku līdzsvara apstākļus noteic ģeometriskais nolīdzinājums

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i = 0$$

(skat. Ievads 56 lap.p.), kam atbilst slēgts doto spēku poligons.

B. Analitiskās līdzsvara pazīmes.

Tā kā līdzsvars prasa, lai spēka poligons pilnīgi noslēgtos, tad \bar{R} garums

$$R = 0 = + \sqrt{\left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i \right)^2} = 0.$$

Tā kā

$$\left(\sum_{i=1}^{i=n} P_1 \cdot \cos \alpha_1\right)^2 \text{ un } \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_1 \cdot \sin \alpha_1\right)^2$$

ir pozitīvi skaitļi, tad $H = 0$, ja atsevišķi

$$\sum_{i=1}^{i=n} P_1 \cdot \cos \alpha_1 = 0 \dots \dots \dots (1)$$

$$\sum_{i=1}^{i=n} P_1 \cdot \sin \alpha_1 = 0 \dots \dots \dots (2)$$

Tā tad grafostatiskai (geometriskai) spēku līdzsvara pazīmei

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_1 = 0, \text{ atbilst 2 analitiski noteikumi un proti, līdzsvarojo-$$

šos spēku projekciju algebrāiska summa uz katru no 2 savstarpīgi ortogonālām asīm ir 0, ko izteic nolīdzinājumi (1) un (2).

§ 2. Spēku, kas brīvi izklaidēti vienā plaknē, savienošana un sadalīšana.

1. Spēku savienošana.

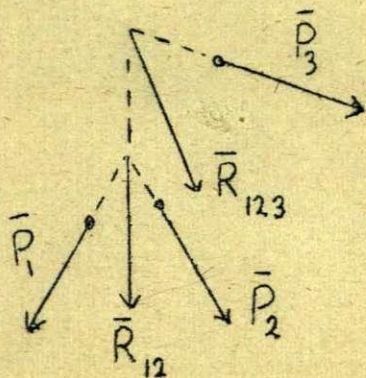
Grāfiskais paņēmieni.

Šis paņēmieni balstās galvenā kārtā uz tā saucamo spēka poligona (SP) un virves poligona (VP) īpašībām. Ciriches universitātes profesoru Culmann'u jāuzskata par celmlauzi šīs mēchanikas daļas radīšanā.

Ja plaknē ir dota kaut kuŗa spēku, kuŗu darbības līnijas nekrustojas vienā punktā, sistēmā, tad var viegli pierādīt, ka arī šeit spēku paralēlogramma likums paliek spēkā.

Tiešam, ja doti spēki $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3 \dots$, kuŗi darbojās uz ķermeņa dažādiem punktiem, tad ir iespējams, nesagrozot spēku darbības rezultātu, pārvietot papriekšu divus spēkus \bar{P}_1 un \bar{P}_2 punktā, kuŗā krustojas viņu darbības līnijas. Šādus, uz vienu punktu darbojošos spēkus \bar{P}_1 un \bar{P}_2 ir iespējams aizvietot ar rezultanti \bar{R}_{12} , kuŗa ir vienāda ar abu doto spē-

ku geometrisko summu: $\bar{R}_{12} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2$. Tālāk ir iespējams turpināt \bar{R}_{12} darbības līniju līdz krustpunktam ar \bar{P}_3 darbības līniju un pārnest šo abu spēku pielikšanas punktus minēto darbības līniju krustpunktā. Šos, uz vienu punktu darbojošos spēkus iespējams savienot vienā rezultantē \bar{R}_{123} , kuŗas darbības līnija ies caur minēto krustpunktu un būs vienāda ar spēku \bar{R}_{12} un \bar{P}_3 geometrisko summu, t.i.



$$\begin{aligned} \bar{R}_{123} &= \bar{R}_{12} + \bar{P}_3 = (\bar{P}_1 + \bar{P}_2) + \bar{P}_3 = \\ &= \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \bar{P}_3 \end{aligned}$$

zīm.8.

Turpinot tādā pat virzienā savienot \bar{R}_{123} ar nākošo spēku u.t.t., beigās būs aizvietojuši visus dotos spēkus ar

vienu rezultējošo spēku \bar{R} , kurš būs vienāds ar visu doto spēku geometrisku summu, t.i.

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

un izteiksies grafiski caur poligona (daudzstūra), iegūtā izvedot doto spēku geometrisku savienošānu, noslēdzot malu. Aplūkotais paņēmieni dod arī rezultantes iedarbes punktu jeb pareizāki izteicoties, mēs esam ieguvuši punktu, kurū varam uzlūkot par rezultantes iedarbes punktu; tā kā rezultante, kā ikkurš spēks, var tikt patvaļīgi pārvietots savas darbības līnijas virzienā, tad var teikt, ka viņai jāiet caur atrasto punktu. Patiesībā mēs esam atraduši to taisni, gar kurū rezultante darbojās un kurā katru punktu varam uzlūkot par viņas iedarbes punktu.

Dotais paņēmieni dod iespēju noteikt doto spēku rezultanti grafiskā ceļā, iezīmējot dotos spēkus zīnārā mērogā.

Viegli var pierādīt, ka arī paralēlu spēku sistēma reducējās pie

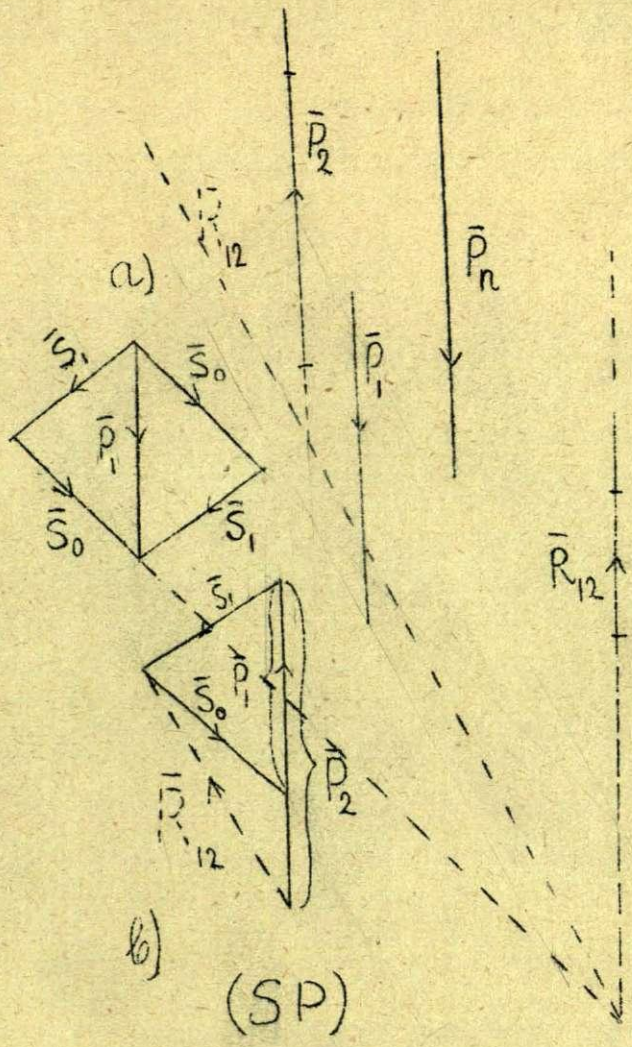
$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

kur \bar{P}_1 apzīmē kādu no paralēlo spēku sistēmas spēkiem.

Šī teorēma tāpat balstās uz spēku paralēlogramma likumu. Tiešam, izvēlēsimies paralēlu spēku sistēmu $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ (sk.zīm.9.). Spēku \bar{P}_1 saliksīm divās komponentēs $\bar{P}_1 = \bar{S}_0 + \bar{S}_1$, pēc kam var iedomāties \bar{P}_1 atņemtu un viņa vietā stājušos spēku sistēmu \bar{S}_0 un \bar{S}_1 . Tā kā spēku \bar{S}_0 un $(\bar{S}_1 + \bar{P}_2)$ resp. \bar{S}_1 un $(\bar{S}_0 + \bar{P}_2)$ darbības līnijas krustojās, tad uz minēto spēku sistēmu var attiecināt paralēlogramma likumu un rakstīt, piemēram, paralēlu spēku \bar{P}_1 un \bar{P}_2 kopspēks

$$\bar{R}_{12} = \bar{S}_0 + (\bar{S}_1 + \bar{P}_2) = \bar{S}_0 + \bar{R}_{12} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 \text{ (sk.zīm.9.)}$$

Ievērojams šeit ir tas, ka spēku poligons (SP) gūst tagad īpatnēju veidu, viņš pārvēršās taisnē, kas ir paralēlu spēku grafostatiska atšķirība. Ir saprotams, ka pierādījumu var izplatīt uz visu spēku sistēmu, pakāpeniski pievienojot uzietam $\bar{R}_{12} \dots i-1$ nākamam spēku \bar{P}_i , līdz kamēr netiks dabūts



zīm.9.

$$\bar{R}_{12 \dots n} = \bar{R} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

Vēl var pievest vienu pierādījumu, ka parallēliem spēkiem

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

Pagriezīsim kādu no parallēliem spēkiem, piemēram \bar{P}_1 , ap viņa iedarbes punktu, pie kam uziesim $\bar{R}'_{i-1,i} = \bar{P}_{i-1} + \bar{P}'_i$, kur \bar{P}'_i ir parallēlo spēku sistēmas spēks \bar{P}_i pagriezts ap viņa iedarbes punktu. Gūtais spēka poli-gons būs kāds trīsstūris. Tagad griezīsim spēku \bar{P}'_i atpakaļ viņa pirmat-nējā stāvotnē, kurā var uzskatīt par robežu, tad

$$\lim \bar{R}'_{i-1,i} = \bar{R}_{12} = \lim(\bar{P}_{i-1} + \bar{P}'_i) = \bar{P}_{i-1} + \lim \bar{P}'_i = \bar{P}_{i-1} + \bar{P}_i$$

pie kam spēku trīsstūris robežstāvotnē pāriet taisnē; izvedot minēto operāciju ar visiem parallēliem spēkiem, nonākam pie

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

Šinī pierādījumā, tiesa, jautājums par \bar{R} stāvotni paliek atklāts, viņš attiecas tikai uz likumu

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

Jautājumu par parallēlu spēku savienošanu var reducēt pie krustojošos spēku savienošanas vēl šādā ceļā. Velkam caur doto parallēlu spēku sistēmu kādu taisni, uz kuras pie-liekam 2 vienādus un pretēji vir-zītus spēkus \bar{S}_0 un $(-\bar{S}_0)$ /skat.

zīm.Nr.10/. Šī divu spēku sistema neizsauks nekādas pārgrozības do-to spēku sistemā, jo spēki \bar{S}_0 un $(-\bar{S}_0)$ līdzsvarojās. Būvējam SP (skat.zīm.10-b), kas sniedz

$$\begin{aligned} \bar{R}_{12} &= (\bar{S}_0 + \bar{P}_1) + \left\{ \bar{P}_2 + (-\bar{S}_0) \right\} = \\ &= \bar{R}_{1.0} + \bar{R}_{2.0} = \bar{R}_{12} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 \end{aligned}$$

u.t.t.

zīm.Nr.10 skat.nākošā lapā.

Šī tiešā doto spēku vektoru izlietošana tanī pašī laikā, dod arī kopspēka \bar{R} darbības līnijas stāvotni plaknē, un tādēļ uzde-vums grafostatiskā ceļā tika pil-nīgi veikts. Nevar teikt, ka šis ceļš bija sevišķi ērts, sevišķi tas sakams par parallēliem spē-kiem, kur bija jāpiemēro mākslīgs spēku vektoru sadalījums; bez tam arī vispārējā gadījumā atsevišķu spēku darbības līnijas varēja krustoties ārpus zīmējuma lapas, kas tad nepielāistu parallēlogram-ma likuma tiešu piemērošanu, ja negribētu pielietot tādu pašu pa-

pēmieni, kā attiecībā uz
paralēliem spēkiem

Šis grūtības tiek
apietas caur Culmann'a
paņēmieni, lietojot divus
poligonus, - mums jau pa-
zīstāmo SP un kādu jaunu
poligonu, kuru autors no-
sauc par virves poligonu
VP (Seilpolygon).

Pieņemsim, ka ir do-
ta spēku sistema, sastā-
voša no trim spēkiem \bar{P}_1 ,
 \bar{P}_2 un \bar{P}_3 . Nolidzinājums

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

izteic, ka vektoram \bar{R}
geometriski paralēlu var
uziet uzbūvējot SP, kas
sniedz

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

(skat.zīm.Nr.11 nākošā
lapā).

Izvēlēsim brīvu punk-
tu O SP tuvumā (jeb iek-
šienē), ar kuru savieno-
sim SP stūra punktus. Tad
rodas trīs parcieli (SP):

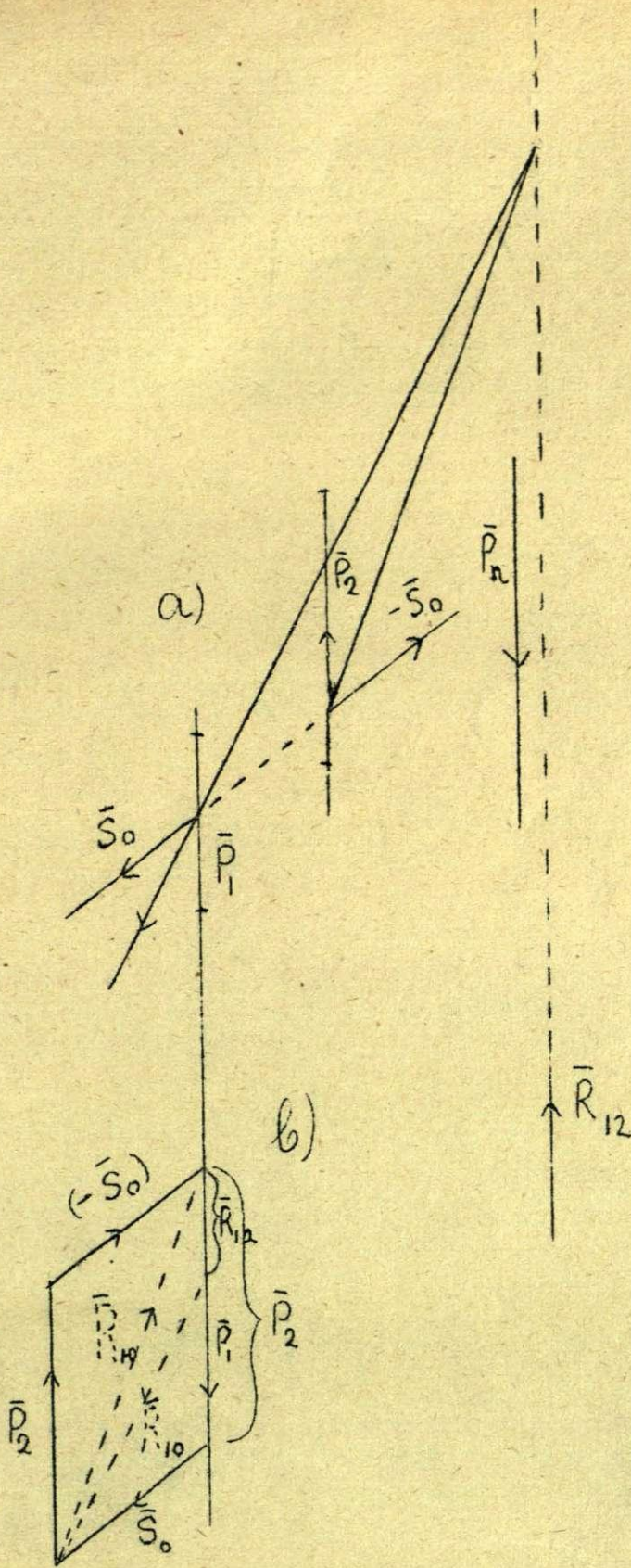
$$\bar{P}_1 = \text{I} + \text{II}$$

$$\bar{P}_2 = \text{III} + (-\text{II})$$

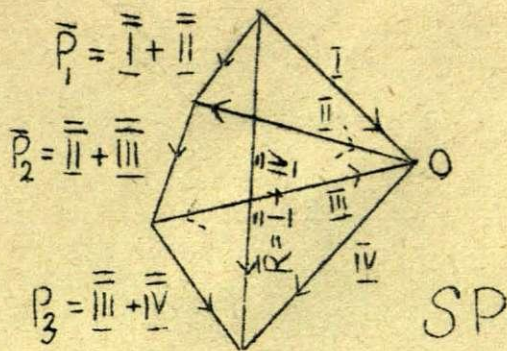
$$\bar{P}_3 = \text{IV} + (-\text{III})$$

$$\begin{aligned} \bar{R} &= \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \bar{P}_3 = \\ &= \text{I} + \text{IV} \end{aligned}$$

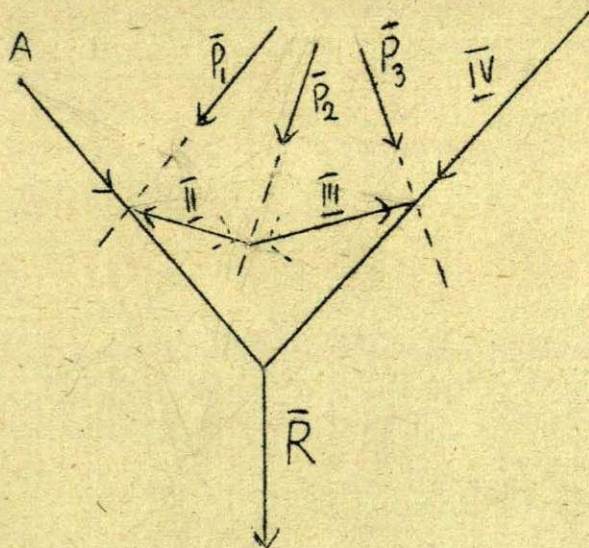
Punktu O sauc par polu,
vektorus I, II, III un
IV par stariem. Izvēlē-
simies tālāk brīvu punk-
tu A spēku plana tuvumā
(skat.zīm.Nr.12 nākošā
lapā) un vilksim caur
viņu līniju, paralēlu
stāram I līdz krustoju-
mam ar spēka \bar{P}_1 darbības
līniju, caur pēdējo punk-
tu tāpat vilksim līniju
paralēlu stāram II līdz
viņas krustojumam ar \bar{P}_2



zīm.10.



zīm.11.



zīm.12.

nošana noveda pie jautājuma par \vec{R} darbības līnijas stāvotni, par kuru nebija nekādas tūnas gadījumā, kad spēku darbības līnijas krustojās vienā punktā un kad \vec{R} darbības līnijas stāvotne tika noteikta caur dotā spēku līniju krustojumu punktu. Jautājums par \vec{R} darbības līnijas pilnīgu noteikšanu grafostatiskā ceļā arī tika pilnīgi izšķirts. Tagad jāgatavo ceļš problēmas analītiskam atrisinājumam. Pēdējais prasa jēdziena ieviešanu par spēka momentu, pie kura noskaidrošanas tagad stājamies.

2. Spēka moments.

A. Spēka statistiskais moments.

Par dotā spēka \vec{P} statistisko momentu pret doto punktu O (skat. zīm. Nr.13) sauc algebrāisku produktu no spēka vektora garuma (modula) P ar spēka \vec{P} darbības līnijas perpendikulāro attālumu no punkta O a, t.i. par šo momentu sauc $\pm Pa$.

liniju u.t.t. Gūto poligonu sauc par virves poligonu VP. Uz šiem virzieniem iedomāsimies nospraustus attiecīgus vektorus $\vec{I} \dots \vec{IV}$. Tad plānā dotie spēku vektori izrādīsies salikti, katrs divās attiecīgās komponentēs un

$$\vec{R} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \vec{P}_3 = (\vec{I} + \vec{II}) + (-\vec{II} + \vec{III}) + (-\vec{III} + \vec{IV}) = \vec{I} + \vec{IV}$$

t.i. spēku sistemu var atvietot ar viņai ekvivalento spēku sistemu, kuŗi sakrīt ar VP malām. Bet tā kā šinī sistemā ir vektori, kuŗi pa pāriem līdzsvarojas, tad paliek

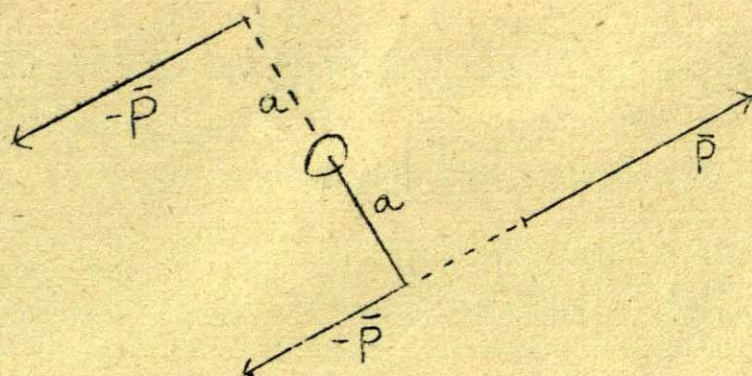
$$\vec{R} = \vec{I} + \vec{IV}$$

Atliek tikai krustot staru virzienus \vec{I} un \vec{IV} , lai uzietu punktu, kuŗš noteic \vec{R} darbības līnijas patieso stāvotni. Kā zināms, gar šo darbības līniju \vec{R} var pārnest pēc patikas.

Kas attiecas uz spēku grafostatisku sadalīšanu šinī gadījumā, tad samērā pret pirmo gadījumu, kad spēku \vec{R} bija jāsaliek komponentēs, kuŗu darbības līnijas ietu caur to pašu R iedarbes punktu, šis problēms uzrāda maz jauna. Ir saprotams, ka papildu noteikumu skaits tagad ir lielāks, jo jānoteic arī komponentu darbības līnijas stāvotnes.

Kā bija redzams, brīvi plāknē izklaidēto spēku savie-

Šim produktam, kā redzams, tiek piešķirta attiecīga zīme + vai - (t.i. statisko momentu dēfinē kā algebrāisku lielumu) tādēļ, ka pretējā gadījumā spēka vektors $(-\vec{P})$, kurš darbojas uz \vec{P} darbības līnijas, gūtu vienādu momentu ar \vec{P} , kas nebūtu pareizi, jo divi tādi spēki \vec{P} un $-\vec{P}$ nav ekvivalenti (mēchaniskā ziņā vienvērtīgi). Kuram no šo divu vektoru statistiskam momentam piešķirt zīmi +,



zīm.13.

kuram -, tā ir vienošanās lieta. Ja vektora \vec{P} statistiskam momentam mēs piešķirtu zīmi +, tad vektora $-\vec{P}$ statistiskam momentam būtu jāpiešķir zīmi -.

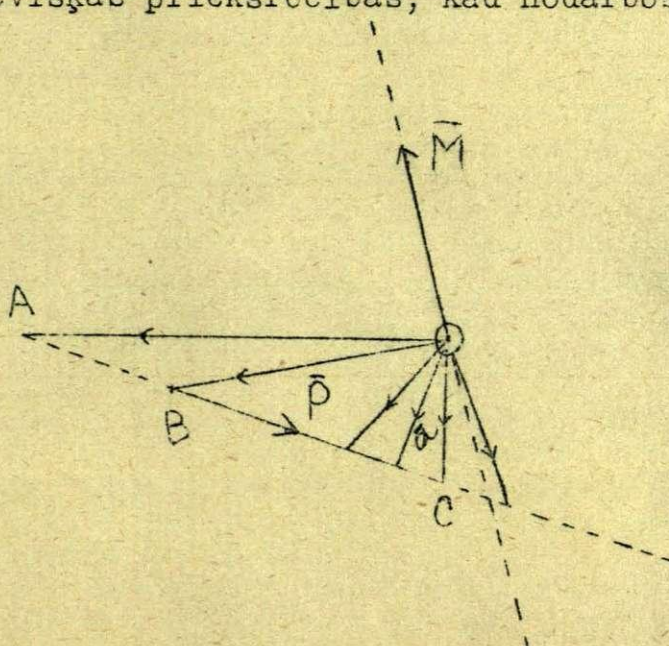
Ja mēs vektoru $-\vec{P}$ pārņemtu uz otru pusi no punkta O uz tādu pašu perpendikulāru atstatumu a, tad, neskatoties uz to, ka vektora $-\vec{P}$ zīme tāpat ir pretēja vektora \vec{P} zīmei, tomēr tagad $-\vec{P}$ statistiskam momentam pret punktu O būtu jāpiešķir tādu pašu zīmi, kā vektora \vec{P} momentam, jo tagad abi vektori ir ekvivalenti attiecībā uz vienu mēchanisku īpašību, proti, viņi abi cenšas pagriezt ap punktu O to plakni, kurā viņi abi darbojas, pretēji pulksteņa rādītāja kustības virzienam, ja pulksteņi tura rokā novērotājs, kurš nostājies abu spēku darbības plaknē ar kājām punktā O. Vienosimies uz priekš skaitīt par pozitīvu spēka momentu, kurš cenšas pagriezt viņa darbības plakni ap punktu O pretēji pulksteņa rādītāja kustības virzienam.

Punktu O sauksim par spēka \vec{P} momenta centru, attālumu a par momenta plecu. Apzīmēsim spēka \vec{P} statisko momentu ar $M_O(\vec{P})_{stat}$, tad varam rakstīt:

$$M_O(\vec{P})_{stat} = \pm Pa$$

B. Spēka vektoriālais moments.

Mēģināsim tagad spēka \vec{P} momentu dēfinēt citādā ceļā, kurš uzrādīs sevišķas priekšrocības, kad nodarbosimies ar telpas statiku. Pieņemsim, ka kādā plaknē ir dots spēka vektors \vec{P} . Izvēlēsim brīvi kādu p.O tanī pašā plaknē, kuru savienosim ar kaut kādu punktu A uz spēka vektora \vec{P} darbības līnijas. Nogriežnim OA piešķirsim noteiktu apakšvirzienu, proti no p.O pret p.A, un uzskatīsim viņu kā vektoru, nosaucot par radiusu-vektoru. Vispārī par radiusu-vektoru sauksim vektoru, kurš savieno divus punktus. No šīs dēfinīcijas redzams, ka vispārējā gadījumā radiuss-vektors ir mainīgs lielums, kurš maina kā savu lielumu, tā arī virzienu, atkarībā no p.A stāvotnes. Arī mūsu gadījumā, kā viegli redzams, radiuss-vektors \vec{OA} maina kā savu lielumu, tā arī virzienu atkarībā no p.A stāvotnes uz vektora \vec{P} darbības līnijas.



zīm.14.

Apzīmēdami radiusu-vektoru ar \vec{r} , sastādīsim vektoriālu (ārējo) produktu no \vec{r} ar \vec{P} , tad dabūsim jaunu vektoru, kuŗu apzīmēsim ar

$$\vec{M}_0(\vec{P}) = [\vec{r}, \vec{P}] = [r \sin(\vec{r}, \vec{P}), \vec{P}] = [a, \vec{P}]$$

Noskaidrosim šī vektora $\vec{M}_0(\vec{P})$ visas īpašības, kuŗas viņam kā vektoram piemīt.

1) lielums:

$$\vec{M}_0(\vec{P}) = r |\sin(\vec{r}, \vec{P})| \cdot P = aP = \pm M_0(\vec{P})_{stat} = Constans.$$

($\sin(\vec{r}, \vec{P})$ ieslēgts divās vertikālās paralēlās strīpiņās ||, lai uzsvērtu, ka ņemama vērā $\sin(\vec{r}, \vec{P})$ absolūtā vērtība jeb ņemams vērā asa leņķa \sin), kur a ir statiskā momenta plecs. Šī pleca garums pie izvēlēta p.O ir negrozīgs lielums, neskatoties uz radiusa-vektora maiņīgumu, jo $r |\sin(\vec{r}, \vec{P})| = a$ vienmēr.

Lielumu aP var interpretēt arī geometriski: viņš reprezentē trīsstūra OBC dubultotu laukumu,

2/dēfinējumā $\vec{M}_0(\vec{P})$ vektora virziens, kā parakts, ir penpendikulārs pret komplānō vektoru \vec{r} un \vec{P} plakni,

3/vektora $\vec{M}_0(\vec{P})$ stāvotni noteiksim caur p.O, caur kuŗu viņa virziena linijai jāiet,

4/vektora $\vec{M}_0(\vec{P})$ apakšvirzienu noteiksim kā parasts, proti, ka nostājoties šinī apakšvirzienā jāredz pirmo vektoru \vec{r} savienojoties caur rotāciju visīsākā ceļā ar otro \vec{P} , pretēji pulksteņa rādītāja kustības virzienam.

Caur šīm 4 īpašībām dēfinējamais vektors $\vec{M}_0(\vec{P})$ pilnīgi viennozīmīgi (nevar būt neviena cita vektora, kuŗam piemīt tās pašas īpašības) noteikts, ja ņem vērā viņa vienīgo brīvību slīdēt neaprobežoti kā uz vienu, tā uz otru pusi no p.O gar savu darbības līniju ($\vec{M}_0(\vec{P})$ ir slīdošs vektors).

Sādā ceļā dēfinētu vektoru $\vec{M}_0(\vec{P})$ sauksim par spēka \vec{P} vektoriālo momentu pret p.O, pēdējo sauksim par spēka \vec{P} vektoriālā momenta centru, bet garumu a - par šī momenta plecu.

Vektoriāla momenta $\vec{M}_0(\vec{P})$ projekcijas uz negrozīgām asīm (sk. Ievads mēchanikā 43-46 l.p.).

Izvēlēsim X un Y asu plakni paralēlu (O, \vec{r}, \vec{P}) plaknei jeb pašā (O, \vec{r}, \vec{P}) plaknē, pēc kam Z ass virziens sakrītīs ar normales virzienu pret plakni (O, \vec{r}, \vec{P}) resp. plakni (O, \vec{X}, \vec{Y}) , kas ļoti vienkāršos vektora $\vec{M}_0(\vec{P})$ projekciju izteiksmes. Kas attiecas uz Z ass apakšvirzienu, tad izvēlēsim viņu tā, lai rastos mums pazīstamā un no mums parasti lietotā labās rokas koordinātu sistema (sk. Ievads, 11. un 12. l.p.). Sakarā ar to, ja mēs (O, \vec{r}, \vec{P}) resp. (O, \vec{X}, \vec{Y}) plakni uzskatām par horicontālu, zem mūsu acīm atrodošos, tad Z ass izrādīsies virzīta uz augšu (auditorijā, turpretīm, Z ass būs horicontāla, virzīta no melnā dēļa uz auditorijas pusi). Pie tādas asu novietošanas vektors $\vec{M}_0(\vec{P})$ izrādīsies paralēls izvēlētai Z asij, un viņš nedos projekcijas uz X un Y asīm, tā kā

$$\begin{aligned} \vec{M}_0(\vec{P})/x &= \vec{M}_0(\vec{P})/y = 0, \text{ bet } \vec{M}_0(\vec{P})/z = xY - yX = \pm aP = \\ &= M_0(\vec{P})_{stat} \end{aligned}$$

(sk. Ievads, 43-46 l.p.), kur x un y ir spēka P iedarbes, t.i. kaut kuŗa uz \vec{P} darbības līnijas punkta koordinātes, bet X un Y spēka \vec{P} projekcijas uz X un Y asīm.

Pie augšē min. koordinātu sistēmas izvēles, kā arī $\vec{M}_0(\vec{P})$ apakšvirziena un $M_0(\vec{P})_{stat}$ zīmes noteikšanas papēmiena $\vec{M}_0(\vec{P})/z = xY - yX$

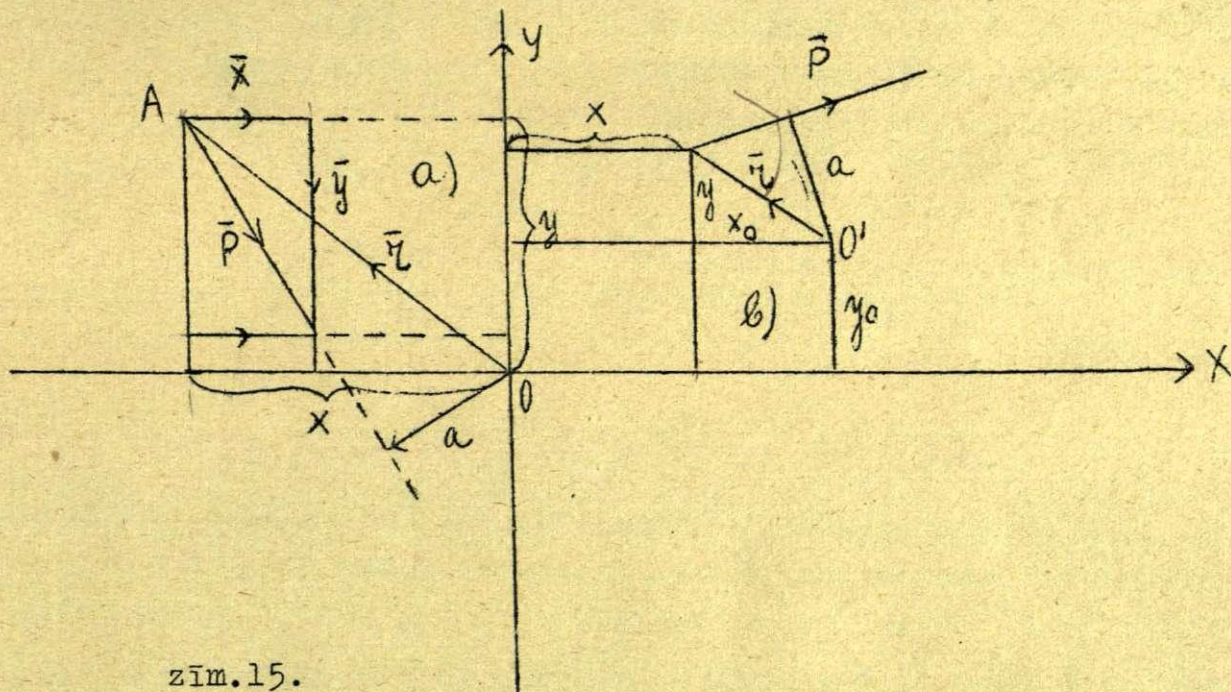
un $M_0(\bar{P})_{stat}$ zīmes vienmēr sakrītīs, kas nebūtu, ja, piemēram, atstājot konvenciju par koordinātu sistēmas un $\bar{M}_0(\bar{P})$ apakšvīziena izvēles negrozītu, attiecībā uz $M_0(\bar{P})_{stat}$ mēs būtu vienojušies skaitīt par pozitīviem tos $M_0(\bar{P})_{stat}$, kuri cenšas pagriezt plakni pulksteņa rādītāja kustības virzienā; tad būtu $xY - yX = -M_0(\bar{P})_{stat}$ u.t.t.

No sacītā ir redzams, ka spēku momentus varēs sastādīt divejādā ceļā: vai nu ar spēku iedarbes punktu koordinātu un spēku projekciju palīdzību, jeb ar spēka momenta pleča palīdzību. Pēdējā gadījumā vienmēr ir jākontrolē griezes virziens, lai varētu ap piešķirt vajadzīgo zīmi, kamēr pirmā gadījumā jākontrolē tikai koordinātu x un y un projekciju X un Y zīmes. Kuŗš no viņiem ērtāks, rāda uzdevuma apstākļi.

Piezīme. Uz priekšu, parasti, raksta vienkāršības labā, vienkāršosim momentu apzīmējumus, lietojot $\bar{M}_0(\bar{P}_0)/z$ un $M_0(\bar{P}_i)_{stat}$ vietā M_i .

Piemērs. Spēka \bar{P} (sk.zīm.15) moments ir:

$$M = + aP = x(\text{neg}) Y(\text{neg}) - y(\text{poz}) X(\text{poz})$$



zīm.15.

Ja \bar{P} ir dots, tad arī viņa projekcijas X un Y ir zināmas; tāpat ja ir dots momenta centrs O , tad ir arī kāda uz \bar{P} darbības līnijas punkta A (parasti spēka iedarbes punkta) koordinātes x_1 un y_1 zināmas un tādēļ

$$M = xY - yX \quad (x \text{ un } y - \text{mainīga uz } \bar{P} \text{ darbības līnijas punkta koordinātes}) = x_1Y - y_1X \quad (x_1 \text{ un } y_1 \text{ dotā punkta koordinātes} - \text{zināmi lielumi}).$$

Šis nolīdzinājums ir tipa: $ax + by = c$, kur $a = Y$, $b = -X$ un

$c = x_1Y - y_1X$, kas ir taisnes - spēka \bar{P} darbības līnijas nolīdzinājums. Tā tad spēka momenta analitiskā izteiksme sniedz spēka darbības līnijas nolīdzinājumu.

Ne katru reizi momenta centrs sakrīt ar koordinātu sākumu. Ja momenta centra koordinātes ir x_0 un y_0 , tad (sk. zīm. 15-b)

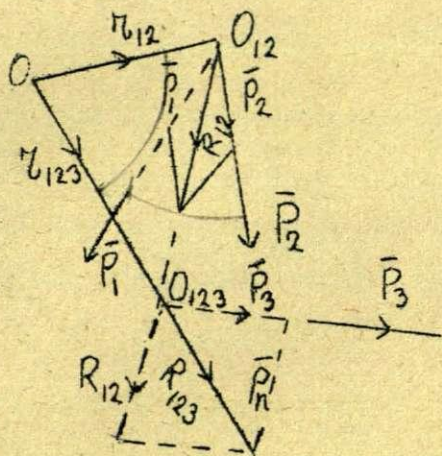
$$M = (x - x_0)Y - (y - y_0)X$$

3. Varignona teorēma.

Varignona teorema skan: plaknē kopspēka jeb rezultantes \bar{R} vektoriālais moments pret kādu p.o = doto spēku vektoriālo momentu pret to pašu punktu summai

$$\begin{aligned} \bar{M}_O(\bar{R}) = \bar{M} &= \bar{M}_O(\bar{P}_1) + \dots + \bar{M}_O(\bar{P}_i) + \dots + \bar{M}_O(\bar{P}_n) = \\ &= \bar{M}_1 + \bar{M}_2 + \dots + \bar{M}_i + \dots + \bar{M}_n = \\ &= \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i \end{aligned}$$

Pierādījums. Lai plaknē (skat.zīm.16) atrodās n spēku vektori, kurus var parastā kārtā savienot vienā rezultantē



$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

Pārnesīsim divus vektorus \bar{P}_1 un \bar{P}_2 kopējā krustojuma punktā O_{12} (pieļaujama operācija) un uzbūvēsim šo divu spēka vektoru rezultanti

$$\bar{R}_{12} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2$$

Pareizināsim šo nolīdzinājumu vektoriāli uz \bar{r}_{12} , tad

$$\begin{aligned} [\bar{r}_{12}, \bar{R}_{12}] &= \bar{M}_O(\bar{R}_{12}) = [\bar{r}_{12}, (\bar{P}_1 + \bar{P}_2)] = \\ &= [\bar{r}_{12}, \bar{P}_1] + [\bar{r}_{12}, \bar{P}_2] = \bar{M}_O(\bar{P}_1) + \bar{M}_O(\bar{P}_2) \end{aligned}$$

zīm.16.

Pārnesīsim tālāk \bar{R}_{12} un \bar{P}_3 viņu kopējā krustojuma punktā O_{123} , kur $\bar{R}_{123} = \bar{R}_{12} + \bar{P}_3$ un pareizināsim pēdējo nolīdzinājumu vektoriāli uz \bar{r}_{123} , tad

$$\begin{aligned} [\bar{r}_{123}, \bar{R}_{123}] &= \bar{M}_O(\bar{R}_{123}) = [\bar{r}_{123}, (\bar{R}_{12} + \bar{P}_3)] = [\bar{r}_{123}, \bar{R}_{12}] + \\ &+ [\bar{r}_{123}, \bar{P}_3] = \bar{M}_O(\bar{R}_{12}) + \bar{M}_O(\bar{P}_3) \end{aligned}$$

Bet tā kā $\bar{M}_O(\bar{R}_{12}) = \bar{M}_O(\bar{P}_1) + \bar{M}_O(\bar{P}_2)$, tad $\bar{M}_O(\bar{R}_{123}) = \bar{M}_O(\bar{P}_1) + \bar{M}_O(\bar{P}_2) + \bar{M}_O(\bar{P}_3)$. Šo operāciju varētu turpināt, kamēr visi n spēki notiktu savienoti, un beidzot dabūt

$$\bar{M}_O(\bar{R}) = \bar{M} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_O(\bar{P}_i) = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i$$

Nupat pierādītā teorema attiecas uz tādu spēku sistemu, kuru darbības līnijas krustojās. Viegli pierādīt, ka šī teorema ir spēkā arī attiecībā uz sistemu, sastāvošu no diviem un vairākiem paralēliem spēkiem. Tiešam, ja mūsu rīcībā ir divi paralēli spēki \bar{P}_1 un \bar{P}_2 , tad sadalot spēku \bar{P}_1 kaut kādās komponentēs \bar{S}_0 un \bar{S}_1 (skat.zīm.9.), tā kā

$\bar{P}_1 = \bar{S}_0 + \bar{S}_1$, mēs reducējam mums doto parallēlo spēku sistemu pie spēku \bar{S}_0 , \bar{S}_1 un \bar{P}_2 sistēmas, kuŗu darbības līnijas savstarpēji krustojas un kā tādai - Varignona teorema - jau pielietojama, t.i. attiecībā uz kuŗu katru punktu, kā centru, pastāv nolīdzinājums:

$$\bar{M}_0(\bar{R}) = \bar{M}_0(\bar{S}_0) + \bar{M}_0(\bar{S}_1) + \bar{M}_0(\bar{P}_2)$$

Tā kā

$$\bar{M}_0(\bar{S}_0) + \bar{M}_0(\bar{S}_1) = \bar{M}_0(\bar{P}_1)$$

tad rezultātā

$$\bar{M}_0(\bar{R}) = \bar{M}_0(\bar{P}_1) + \bar{M}_0(\bar{P}_2)$$

Pats par sevi saprotams, ka Varignona teorema viegli attiecināma uz kaut kuŗu n parallēlu spēku $\bar{P}_1, \bar{P}_2 \dots \bar{P}_n$ skaitu, kuŗi guļ vienā un tanī pašā plaknē. Piešam, ja mēs pamatodamies uz nupat pierādīto, aizvietosim papriekšu divus spēkus \bar{P}_1 un \bar{P}_2 caur viņu rezultanti \bar{R}_{12} , tad pret kuŗu katru plaknes punktu pastāv nolīdzinājums

$$\bar{M}_0(\bar{R}_{12}) = \bar{M}_0(\bar{P}_1) + \bar{M}_0(\bar{P}_2)$$

Ja pēc tam mēs aizvietosim spēku \bar{R}_{12} un doto spēku \bar{P}_3 caur viņu rezultanti \bar{R}_{123} , tad būs spēkā nolīdzinājums:

$$\bar{M}_0(\bar{R}_{123}) = \bar{M}_0(\bar{R}_{12}) + \bar{M}_0(\bar{P}_3) = \bar{M}_0(\bar{P}_1) + \bar{M}_0(\bar{P}_2) + \bar{M}_0(\bar{P}_3)$$

Turpinājot tādā pat garā aizvietot iegūto rezultanti un nākošo no dotiem spēkiem ar jaunu rezultanti, nonāksim beigās pie visu doto spēku rezultantes \bar{R} , kuŗas vektoriālais moments pret kuŗu katru plaknes punktu būs vienāds ar doto spēku vektoriālo momentu summu pret to pašu punktu, t.i.

$$\bar{M}_0(\bar{R}) = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_0(\bar{P}_i)$$

Šis teorēmas secinājums ir: ņemot vērā jau zināmo sakarību starp vektoriāla spēka momenta projekciju uz Z asi un vektoriālo momentu, var rakstīt

$$M = xY - yX = \sum_{i=1}^{i=n} M_i = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i)$$

kur $X = R \cos \varphi$, $Y = R \sin \varphi$, $X_i = P_i \cos \alpha_i$, $Y_i = P_i \sin \alpha_i$, x_i un y_i spēka P_i iedarbes punkta koordinātes. φ ir leņķis, kuŗu veido \bar{R} pozitīvais virziens ar pozitīvo \bar{X} ass virzienu, skaitīts pret pulksteņa rādītāja kustības virzienu (skat. Ievads, 30 l.p.), bet α_i ir tāds pats leņķis starp pozitīviem \bar{P}_i un \bar{X} ass virzieniem.

Nolīdzinājums

$$xY - yX = \sum_{i=1}^{i=n} x_i Y_i - y_i X_i$$

ir kopspēka \bar{R} darbības līnijas nolīdzinājums, jo šī nolīdzinājuma labā pusē atrodas zināms lielums; kreisā pusē tikai Y un X ir zināmi lielumi, jo \bar{R} var iepriekš uziet parastā kārtā. x un y ir taisnes \bar{R} darbības līnijas tekošās koordinātes.

Tā tad Varignona teorema noved pie kopspēka \bar{R} darbības līnijas nolīdzinājuma:

$$xY - yX = \pm aR = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i) = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i$$

Apzīmēsim algebrāisko lielumu $\pm a$ ar r , tad:

$$xY - yX = rR = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i) = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i$$

Apskatīsim tagad jautājumu, kā izmantot šo nolīdzinājumu. Piešķirot šīnī nolīdzinājumā x kādu speciālu nozīmi, piemēram, pielīdzinot $x = x_0$, dabūjam attiecīgo y_0 nozīmi, t.i. mēs gūstam kāda punkta A uz \bar{R} darbības līnijas koordinātes. Šo punktu var skaitīt par spēka \bar{R} iedarbes punktu, jo viņā spēku \bar{R} vienmēr var pārnest, pēdējā darbības līnijas virzienā (pielaižama statikā operācija, skat. Ievads mēchanikā, 61. un 62.l.p.). Tā tad Varignona teorema sniedz tālāk iespēju noteikt kopspēka \bar{R} iedarbes punktu. Sevišķi ērti ir vienu koordināti pielīdzināt O . Piemēram, ja $x = 0$, tad y dos \bar{R} iedarbes punktu uz Y ass, jeb \bar{R} darbības līnijas krustojumu ar Y asi. Tāpat

$$r = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} x_i Y_i - y_i X_i}{R} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i}{R}$$

Spēka \bar{R} iedarbes punkta koordinātes vienmēr pārvērš Varignona nolīdzinājumu identitātē. Identitātē viņu pārvērtīs arī šādas x un y nozīmes:

$$x_c Y = \sum_{i=1}^{i=n} x_i Y_i \quad ; \quad x_c = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} x_i Y_i}{Y}, \text{ tāpat}$$

$$y_c X = \sum_{i=1}^{i=n} y_i X_i \quad ; \quad y_c = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} y_i X_i}{X}$$

Šim iedarbes punktam (x_c, y_c) piekritīs liela loma parallēlu spēku mēchanikā, par ko runa vēl priekšā.

4. Analitiskās plaknē izklaidētiem spēkiem ekvivalentā spēka \bar{R} (kospēka) pazīmes.

Mēs redzējam, ka plaknē izklaidēto spēku visvienkāršākā ekvivalentā sistema grafostatiski ir reprezentēta caur kospēku \bar{R} , kuru var uziet ar spēku poligona palīdzību, tāpat kā gadījumā, kad spēki darbojas uz vienu punktu (jeb kad viņu darbības līnijas krustojas vienā punktā), pie kam

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

Kas attiecas uz \bar{R} darbības līnijas stāvotni, tad viņu arī varēja grafiski atrast pavisam nelietojot jēdzienu par spēka momentu. Analitiskam uzdevuma atrisinājumam Varignona teorema pievieno vēl otru nolīdzinājumu veidā:

$$\bar{M} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i$$

Tā tad min. ekvivalentā sistema geometriski ir noteikta caur diviem vektoru nolīdzinājumiem:

$$1) \quad \bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i$$

$$2) \quad \bar{M} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i$$

Projektējot (sk. Ievads, 46.l.p.) šos divus vektorus uz 3 savstarpīgi ortogonālām projekciju asīm, \bar{X} , \bar{Y} , \bar{Z} , dabūjam analitiskas sakarības:

$$R \cos \varphi = X = \sum_{i=1}^{i=n} X_i = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i$$

$$R \sin \varphi = Y = \sum_{i=1}^{i=n} Y_i = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i$$

$$M_z = M = xY - yX = rR = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i) = \sum_{i=1}^{i=n} \pm \alpha_i P_i$$

Facelsim abus pirmos nolīdzinājumus otrā potencē un pēc tam saskaitīsim, tad gūstam:

$$R^2 \cos^2 \varphi = \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i \right)^2$$

$$R^2 \sin^2 \varphi = \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i \right)^2$$

$$R^2 \cos^2 \varphi + R^2 \sin^2 \varphi = R^2 (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = R^2 = \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i \right)^2$$

Šis nolīdzinājums dod iespēju uziet vektora \bar{R} garumu (modulu), kurš ir:

$$R = + \sqrt{\left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i \right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i \right)^2}$$

Vektora \bar{R} virziens ir noteikts caur

$$\cos \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i}{R} \quad \text{un} \quad \sin \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i}{R}$$

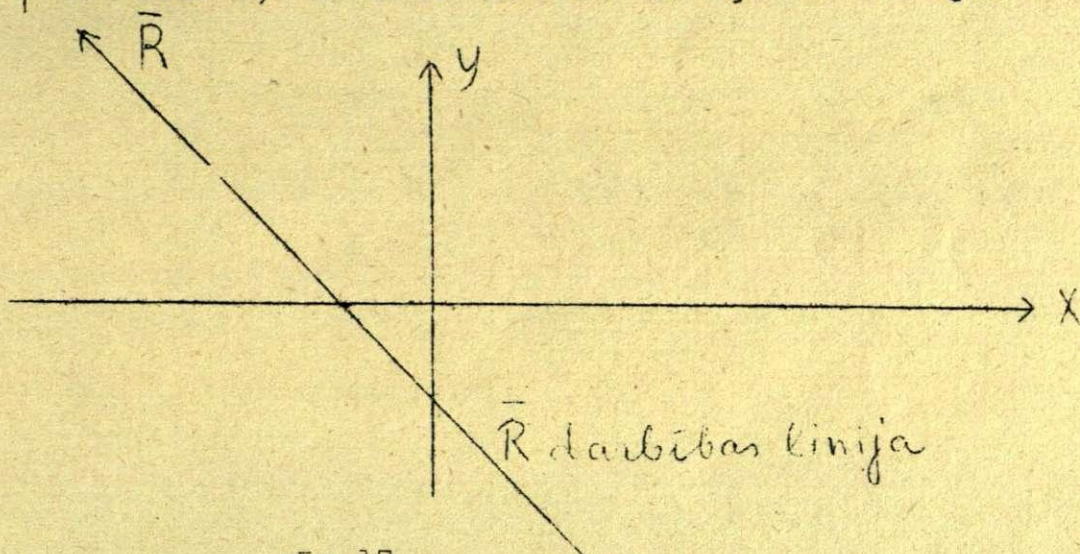
kur $\cos \varphi$ un $\sin \varphi$ zīmes noteic tikai skaitītāji

$$\sum_{i=1}^{i=n} P_i \cos \alpha_i \quad \text{un} \quad \sum_{i=1}^{i=n} P_i \sin \alpha_i$$

jo R ir absolūts lielums. Vienam $\cos \varphi$ 2π robežās atbilst divi leņķi φ un $2\pi - \varphi$. Jautājumu, kurā no šiem diviem leņķiem izvēlēties, izšķir $\sin \varphi$ zīme. Ja $\cos \varphi$ ir +, tad leņķis var atrasties I jeb IV kvadrantā, bet $\sin \varphi$ šinīs kvadrantos ir dažādas zīmes. Ja nu pie $\cos \varphi$ +, $\sin \varphi$ gūst -, tad leņķis φ atrodas IV kvadrantā. Tā tad jāiz-

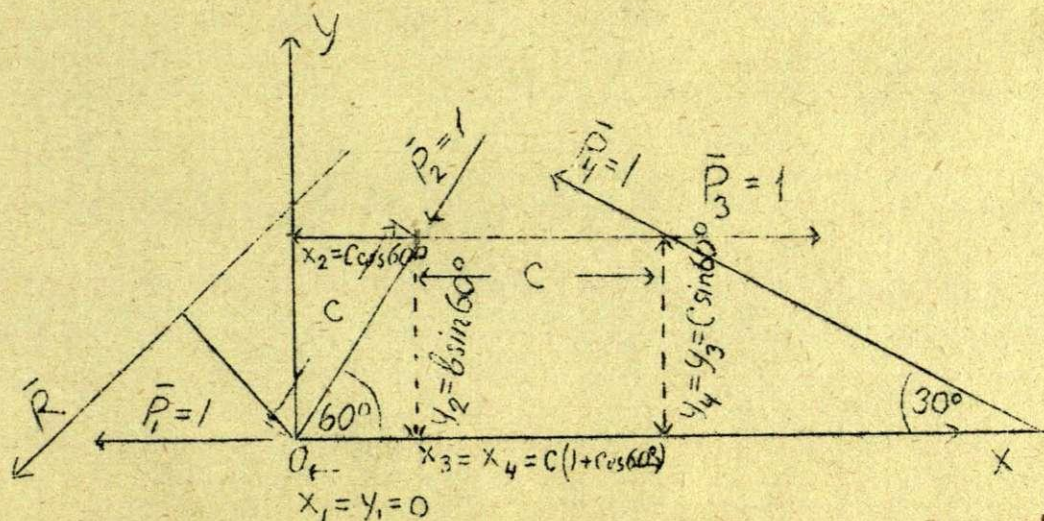
rēķina tikai viena trigonometriskā lieluma $\cos \varphi$ jeb $\sin \varphi$ vērtība, un jāņem vērā otra lieluma tikai zīme, lai gūtu viennozīmīgu rezultātu. Trešais, momenta projekcijas, nolīdzinājums izmantojams \bar{R} iedarbes punkta noteikšanai, kā jau tika aizrādīts, jeb \bar{R} darbības līnijas stāvotnes noteikšanai, jo kamēr bija tikai φ zināms, tikmēr vēl varēja novilkt nenoteiktu skaitu paralēlu \bar{R} darbības līniju, kurām visām ir vienāds virziena leņķis φ pret \bar{X} asi. Bet ja \bar{R} iedarbes līnijas nolīdzinājums caur momenta nolīdzinājumu ir dots, ar kura palīdzību var uziet \bar{R} iedarbes punktu, tad \bar{R} darbības līnija gūst noteiktu stāvotni, paralēlu kādai līnijai, kura vilkta zem leņķa φ pret X asi.

Gūtos projekciju nolīdzinājumus vēl var citādi izmantot un proti var prātot tā: momenta nolīdzinājums sniedz \bar{R} darbības līniju, atliek tā tad tikai atrast R garumu un vektora \bar{R} apakšvirzienu, jo vispārējais virziens, kopā ar stāvotni, jau ir zināms, Tad atliek tikai ņemt vērā $\cos \varphi$ jeb $\sin \varphi$ zīmes bez viņu skaitlisko vērtību uziešanas. Piemēram, ja (skat. zīm. 17.) pie \bar{R} darbības līnijas, kura rādīta uz skices, $\cos \varphi$ dod zīmi -, tad \bar{R} ir virzīts saskaņā ar skicējumu.



zīm. 17.

P i e m ē r s .



zīm. 18.

$$\bar{R} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \bar{P}_3 + \bar{P}_4, \quad \bar{M} = \bar{M}_1 + \bar{M}_2 + \bar{M}_3 + \bar{M}_4, \quad \text{kurām atbilst:}$$

$$X = R \cos \varphi = P_1 \cos \alpha_1 + P_2 \cos \alpha_2 + P_3 \cos \alpha_3 + P_4 \cos \alpha_4 = -P_1 - P_2 \cos 60^\circ + P_3 - P_4 \cos 30^\circ = P_3 - P_1 - \frac{1}{2} P_2 - \frac{\sqrt{3}}{2} P_4 = -\frac{1}{2}(1 + \sqrt{3})$$

$$Y = R \sin \varphi = P_1 \sin \alpha_1 + P_2 \sin \alpha_2 + P_3 \sin \alpha_3 + P_4 \sin \alpha_4 = -P_2 \sin 60^\circ + P_4 \sin 30^\circ = \frac{1}{2} P_4 - \frac{\sqrt{3}}{2} P_2 = \frac{1}{2}(1 - \sqrt{3})$$

$$R = + \sqrt{(P_3 - P_1 - \frac{1}{2} P_2 - \frac{\sqrt{3}}{2} P_4)^2 + (\frac{1}{2} P_4 - \frac{\sqrt{3}}{2} P_2)^2} =$$

$$= + \sqrt{(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2})^2 + (\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2})^2} = + \sqrt{2}$$

$$\cos \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=4} P_i \cos \alpha_i}{R} = \frac{-(1 + \sqrt{3})}{2\sqrt{2}} < 0$$

$$\sin \varphi = \frac{\sum_{i=1}^{i=4} P_i \sin \alpha_i}{R} = \frac{(1 - \sqrt{3})}{2\sqrt{2}} < 0$$

no kā redzams, ka meklējamais leņķis $180^\circ < \varphi < 270^\circ$.

$$M = xY - yX = \frac{1}{2}(1 - \sqrt{3})x + \frac{1}{2}(1 + \sqrt{3})y = \sum_{i=1}^{i=4} (x_i Y_i - y_i X_i) =$$

$$= \sum_{i=1}^{i=4} x_i P_i \sin \alpha_i - \sum_{i=1}^{i=4} y_i P_i \cos \alpha_i = x_1 P_1 \sin \alpha_1 + x_2 P_2 \sin \alpha_2 +$$

$$+ x_3 P_3 \sin \alpha_3 + x_4 P_4 \sin \alpha_4 - (y_1 P_1 \cos \alpha_1 + y_2 P_2 \cos \alpha_2 + y_3 P_3 \cos \alpha_3 +$$

$$+ y_4 P_4 \cos \alpha_4) = 0 \cdot 0 + b \cos 60^\circ (-P_2 \sin 60^\circ) + b(1 + \cos 60^\circ) 0 +$$

$$+ b(1 + \cos 60^\circ) P_4 \sin 30^\circ -$$

$$- \left\{ 0(-P_1) + b \sin 60^\circ (-P_2 \cos 60^\circ) + b \sin 60^\circ P_3 + b \sin 60^\circ (-P_4 \cos 30^\circ) \right\} =$$

$$= -b P_2 \frac{\sqrt{3}}{4} + \frac{3}{4} b P_4 + b P_2 \frac{\sqrt{3}}{4} - b P_3 \frac{\sqrt{3}}{2} + b P_4 \frac{3}{4} = b \left(\frac{3}{2} P_4 - \frac{\sqrt{3}}{2} P_3 \right) =$$

$$= \frac{b}{2}(3 - \sqrt{3}) = \frac{b\sqrt{3}}{2}(\sqrt{3} - 1) \quad \text{un beidzot:}$$

$$(1 - \sqrt{3})x + (1 + \sqrt{3})y = \sqrt{3}(\sqrt{3} - 1)b,$$

Šo nolīdzinājumu var reprezentēt zem veida:

$$\frac{x}{-\sqrt{3}c} + \frac{1 + \sqrt{3}}{\sqrt{3}(\sqrt{3} - 1)c} \cdot y = 1$$

no kura ir redzams, ka \bar{R} darbības līnija nošķel uz \bar{X} ass nogriezni $a = -\sqrt{3}c$, bet uz Y ass nogriezni $b = \frac{\sqrt{3} + 1}{\sqrt{3}(\sqrt{3} - 1)}c$. Uziesim tagad \bar{R} darbības līnijas nolīdzinājumu caur

$$M = rR = \sum_{i=1}^{i=4} \pm a_i P_i$$

Kā redzams no skices $a_1 = a_2 = 0$, jo \bar{P}_1 un \bar{P}_2 iet caur punktu 0.

$a_3 = y_3 = b \sin 60^\circ$ un $a_4 = 3b \sin 30^\circ = \frac{3}{2}c$ un .

$$M = rR = P_4 \cdot 3b \sin 30^\circ - P_2 b \sin 60^\circ = P_4 \frac{3}{2}b - P_3 b \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{b}{2}(3 - \sqrt{3}) = \frac{b}{2} \sqrt{3}(\sqrt{3} - 1).$$

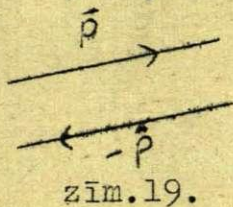
$$r = \frac{\sum_{i=1}^{i=4} \pm a_i P_i}{R} = \frac{b\sqrt{3}}{2\sqrt{2}}(\sqrt{3} - 1) = \frac{b}{4} \sqrt{6}(\sqrt{3} - 1)$$

Varētu, saprotams, abus momenta aplēses paņēmienus lietot kopā, rakstot

$$xY - yX = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i$$

Mēģināsim tagad atbildēt uz jautājumu, kā ir virzīta \bar{R} darbības līnija pret centru 0. r nozīme iznāca pozitīva, kādēļ $M = rR$ ir pozitīvs. Iepriekšējā aplēses gaitā mēs konstatējam, ka $180^\circ < \varphi < 270^\circ$. Izmantojot šos noteikumus kopīgi, mums jānāk pie slēdziena, ka \bar{R} darbības līnijai jāiet tā, kā rādīts uz skices, jo šis virziens sastāda ar X asi leņķi φ , kurš apmierina $180^\circ < \varphi < 270^\circ$ un bez tam rR ir pozitīvs, jo griež plakni pretīm pulksteņa rādītāja kustības virzienam: novērtējot \bar{R} uz otru pusi no p.0, mēs pēdējo noteikumu nebūtu izpildījuši.

Noslēdzot nodaļu par ekvivalentas sistēmas atrašanu plaknē, minēsim vēl tos atsevišķos veidus, kurus var gūt ekvivalenta spēku sistēma. \bar{R} var gūt nozīmi $\bar{R} = 0$, pie $\bar{M}(\bar{R}) = M(O) \neq 0$. Šī sistēma rodas, kad doto spēku sistēma galīgi reducējas pie diviem vienādiem antiparallēliem spēkiem, kuru darbības līnijas nekrīt vienā kopējā taisnē (sk.zīm.19).



Šādu sistēmu sauc par spēku pāri un viņu momentu par pāra momentu. Pāra īpašības tiks vēlāk pētītas. Tālāk var būt $\bar{R} \neq 0$, $\bar{M}_O(\bar{R}) = 0$: kopspēks krusto momenta centru. Trešais gadījums: $\bar{R} = 0$, $\bar{M}_O(\bar{R}) = 0$ ir spēku līdzsvara gadījums, par kuru iet runa nākamā nodaļumā.

5. Plaknē izklaidētu spēku sistēmas līdzsvara noteikumi.

Lai spēki, kuri izklaidēti plaknē, atrastos līdzsvara stāvoklī, ir nepieciešams un pietiekoši, ja:

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i = 0 \quad \text{un} \quad \bar{M} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i = 0$$

Katrs no šiem noteikumiem ir nepieciešams, bet nav pietiekošs kā viens pats. Tā, piemēram, ja

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i = 0$$

tad var rasties gadījums, kad spēku sistema reducējas galīgi pie diviem vienādiem antiparallēliem spēkiem, bet ne ar kopēju darbības līniju (\bar{P} , $-\bar{P}$) /skat.zīm.19).

Šī divu spēku sistema, lai gan dod $\bar{R} = \bar{P} + (-\bar{P}) = 0$, nedod

$$M_0 = M_0(\bar{P}) + M_0(-\bar{P}) = M_0\bar{R} = \bar{M}_0(0) = 0$$

(spēku pāri). Kā novērojumi rāda, tāda plakne, kurā darbojas spēku pāris, veido rotācijas kustību un tādēļ līdzsvara nav. Bet tāpat

$$\bar{M} = \sum_{i=1}^{i=n} M_i = 0$$

kā vienīgais noteikums, arī nav pietiekošs, jo pie tam var būt

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i \neq 0$$

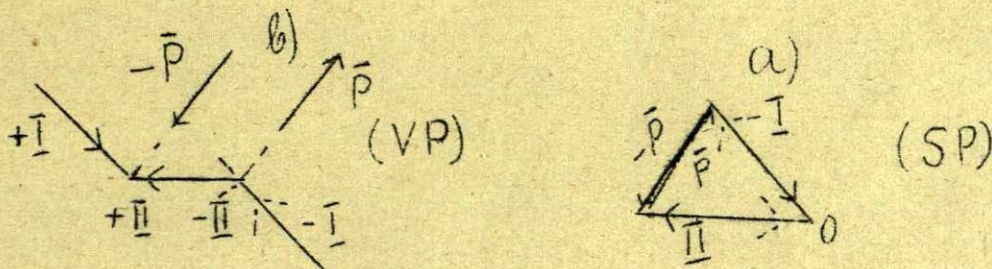
un plakne var veidot translācijas kustību: šo moments M varēja gūt nozīmi $M = 0$ tādēļ ka \bar{R} varēja nejauši iet caur momenta centru O.

6. Grafostatiskās līdzsvara pazīmes.

tā kā

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i = 0$$

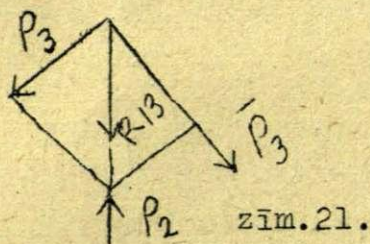
tad spēka poligonam jānoslēdzās. Bet šis noteikums nav pietiekošs. Kā redzējam, šinī gadījumā var būt $M \neq 0$ un līdzsvara nav. Ņemsim, piemēram, spēku pāri (\bar{P} , $-\bar{P}$) un uzbūvēsim viņam spēku poligonu. Kā re-



zīm.20.

dzams (skat.zīm.20-a) spēku poligons (SP) noslēdzās, bet virves poligons (VP) nē, jo beidzamie stari $+I$ un $-I$ tāpat veido spēku pāri. Tā tad pilna spēku līdzsvara nodrošināšanai jānoslēdzās kā (SP), tā arī (VP). Grafostatiskais paņēmieni attiecībā uz 3 spēku \bar{P}_1 , \bar{P}_2 un \bar{P}_3 līdzsvaru viegli noved pie slēdziena, ka šo spēku darbības līnijām jākrustojas kopējā punktā. Tiešam, balstoties uz parallēlogramma likuma, var savienot divus no dotiem spēkiem, piemēram, \bar{P}_1 un \bar{P}_3 , viņu kopējā rezultante $\bar{P}_1 + \bar{P}_3 = \bar{R}_{13}$. Tad paliek pāri vēl tikai divi spēki

\bar{R}_{13} un \bar{P}_2 , kuriem jādod $\bar{R}_{13} + \bar{P}_2 = 0$. Šādiem spēkiem jād darbojas uz kopējās taisnes, kura ies caur spēku \bar{P}_1 un \bar{P}_3 krustojuma punktu un teorēma ir pierādīta (skat.zīm.21).



7. Plaknē izklaidēto spēku līdzsvara analitiskās pazīmes.

Ar projekcijas metodes palīdzību (sk.Ievads mēchanikā,46.l.p.)no

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i = 0 \quad \text{un} \quad \bar{M} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i \quad \text{gūstam}$$

$$1) \quad \sum_{i=1}^{i=n} X_i = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \cos \alpha_i = 0$$

$$2) \quad \sum_{i=1}^{i=n} Y_i = \sum_{i=1}^{i=n} P_i \cdot \sin \alpha_i = 0$$

$$3) \quad M_z = M = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i) = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i P_i \sin \alpha_i - y_i P_i \cos \alpha_i) = \\ = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i = 0$$

Pievēsto 3 nolīdzinājumu vietā var uzstādīt 3 citas analitiskās līdzsvara izteiksmes.

Ņemsim vērā plaknē 3 punktus A,B un C, kuŗi neatrodas uz vienas taisnes un apzīmēsim dotās spēku sistēmas momentus pret p.A ar M_A , pret punktu B ar M_B un pret punktu C ar M_C . Tad ir saprotams,ka, ja $M_A = 0$, tad doto spēku sistēma nekādā ziņā nevar reducēties pie spēku pāra, jo pāra moments vienmēr atšķirās no 0, kādēļ jāpieņem, ka, vai nu sistēma atrodas līdzsvarā, vai viņa reducējas pie kopspēka $\bar{R} \neq 0$, kuŗš iet caur punktu A. Ja nu vienā laikā $M_A = 0$, $M_B = 0$, tad doto spēku sistēma vai nu atrodas līdzsvarā, vai reducējas pie kopspēka $\bar{R} \neq 0$, kuŗš iet caur abiem punktiem A un B.

Beidzot, ja vienā laikā $M_A = 0$, $M_B = 0$ un $M_C = 0$, tad ir iespējams tikai līdzsvars, tāpēc, ka $\bar{R} \neq 0$ nevar vienā laikā krustot visus 3 uz vienas taisnes neatrodošos punktus. Tā tad plakanas spēku sistēmas līdzsvara noteikumus varam uzrakstīt arī zem veida:

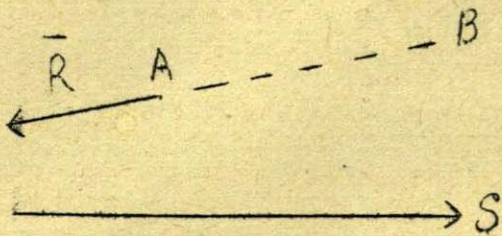
$$1) \quad M_A = 0$$

$$2) \quad M_B = 0$$

$$3) \quad M_C = 0$$

Var arī izteikt spēku sistēmas plaknē līdzsvara noteikumus caur diviem spēku momentu, pret diviem dažādiem punktiem, nolīdzinājumiem un vienu spēku projekciju nolīdzinājumu uz kaut kādu asi.

Ja attiecībā pret diviem punktiem A un B doto spēku momentu summas ir 0 un bez tam, viņu projekciju summa uz kaut kādu asi S, kura nav perpendikulāra pret taisni AB, ir arī 0, tad, acimredzot, dotā spēku sistēma atrodas līdzsvara stāvoklī. Tā tad iegūstam trešā veida spēku sistēmas līdzsvara noteikuma nolīdzinājumus



zīm.22.

$$1) \bar{M}_A = 0$$

$$2) \bar{M}_B = 0$$

$$3) \sum_{i=1}^{i=n} \bar{F}_{iS} = 0$$

Tādā ceļā esam ieguvuši plakanas spēku sistēmas triju veidu līdzsvara noteikumus. Pirmā veidā ietilpst viens, trešā - divi un otrā - trīs momentu nolīdzinājumi. Uzstādīt plakana, brīvi izklaidētai spēku sistēmai līdzsvara noteikumus, kuŗos neietilpst neviena momenta nolīdzinājuma, nav iespējams, jo netiktu izslēgta iespēja šiem spēkiem reducēties pie spēku pāra.

Ja dotā spēku sistēma sastāv tikai no trim spēkiem \bar{F}_1 , \bar{F}_2 un \bar{F}_3 , tad tieši no noteikuma, ka līdzsvara stāvoklī spēku momentu summai pret kaut kuŗu plaknes punktu jābūt 0, seko, ka šo spēku līdzsvars iespējams vienīgi tad, ja šo spēku darbības līnijas krustojās vienā punktā, jo par momentu centru var pieņemt divu spēku krustojuma punktu. Tad, tā kā

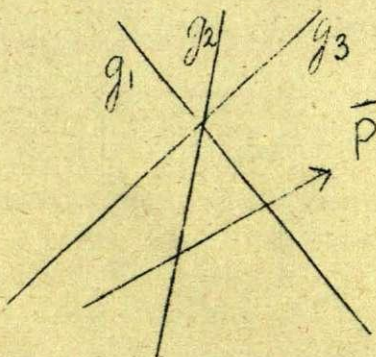
$$M_0(\bar{F}_1) + M_0(\bar{F}_2) + M_0(\bar{F}_3) = 0$$

seko, ka pie $M_0(\bar{F}_1) = M_0(\bar{F}_2) = 0$ arī $M_0(\bar{F}_3) = 0$, kas nozīmē, ka arī \bar{F}_3 iet caur to pašu punktu.

Līdzsvara noteikumu pielietošana.

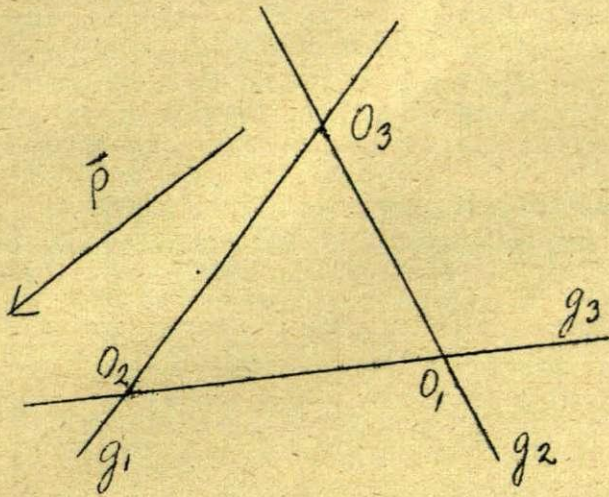
Otrais līdzsvara noteikumu veids sevišķi ērts kāda uzdevuma, kuŗš praksē bieži atgadās, analītiskai atrisināšanai. Šis uzdevums ir: līdzsvarot doto spēku \bar{F} (jeb doto spēku sistēmu) ar trim nezināmiem spēkiem \bar{Q}_1 , \bar{Q}_2 un \bar{Q}_3 . kuŗi lai darbotos gar dotām taisnēm g_1, g_2 un g_3 . Lai šis uzdevums kļūtu noteikts, nepieciešami, lai taisnes g_1 ;

g_2 un g_3 krustotos trijos dažādos punktos. Pretējā gadījumā, t.i. ja taisnes g_1, g_2 un g_3 krustojās vienā punktā un šis punkts guļ ārpus spēka \bar{F} darbības līnijas, uzdevums kļūst neiespējams un ja taisnes g_1, g_2 un g_3 krustojās uz spēka \bar{F} darbības līnijas, tad uzdevumam iespējams bezgalīgi liels skaits atrisinājumu. Ja dotais uzdevums atrisināms analītiskā ceļā, tad, saprotams, arī doto taisņu stāvotnēm jābūt noteiktām analītiski. Tas iespējams, piemēram, dodot katrai taisnei vienas



zīm.23.

krustpunkta ar X asi koordināti un viņas leņķi ar X asi jeb krustpunktu ar abām asīm - koordinātes. Izejot no šiem datiem, ir iespējams noteikt taisņu krustpunktus un šo punktu atstatums līdz dotām taisnēm un dotam spēkam \bar{P} . Apzīmēsim taisņu g_1 un g_2 krustpunktu ar O_3 , taisņu g_2 un g_3 krustpunktu ar O_1 un taisņu g_3 un g_1 krustpunktu ar O_2 . Uz-



zīm.24.

stādīsim tagad dotā spēka \bar{P} un meklējamo spēku \bar{Q} līdzsvara noteikumu triju momentu nolīdzinājumu pret punktiem O_1 , O_2 un O_3 veidā, t.i. uzrakstīsim nolīdzinājumus

$$\bar{M}_1 = 0, \bar{M}_2 = 0, \bar{M}_3 = 0$$

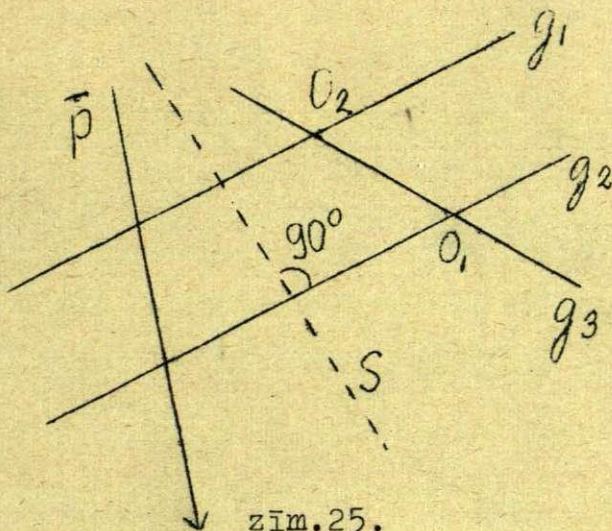
Pirmā no šiem momentu summas nolīdzinājumiem ietilps tikai dotais spēks \bar{P} un meklējamais spēks \bar{Q}_1 , bet spēki \bar{Q}_2 un \bar{Q}_3 neietilps tādēļ, ka viņu momenti pret punktu O_1 ir nulles. Tā paša iemesla

dēļ otrā nolīdzinājumā ietilps tikai spēki \bar{P} un \bar{Q}_2 un trešā nolīdzinājumā - tikai spēki \bar{P} un \bar{Q}_3 . Minēto trīs nolīdzinājumu priekšrocība tā tad ir tas apstāklis, ka katrā no viņiem ietilps tikai viens nezināmais spēks, kādēļ vienkāršojās šo nezināmo noteikšana.

Var gadīties, ka divas no dotām taisnēm, piemēram, g_1 un g_2 ir savstarpīgi paralēlas, bet krusto trešo taisni g_3 un arī spēka \bar{P} darbības līniju. Šinī gadījumā krustpunkts O_3 atrodas bezgalībā un

nolīdzinājums $\bar{M}_3 = 0$ zaudē savu nozīmi. Šinī gadījumā tomēr ir iespējams sastādīt nolīdzinājumus $\bar{M}_1 = 0$ un $\bar{M}_2 = 0$ un no viņiem noteikt spēkus \bar{Q}_1 un \bar{Q}_2 . Zinot šos divus spēkus ir iespējams sastādīt momentu nolīdzinājumu pret kuru katru punktu, kurā tad ietilps tikai viens nezināmais spēks \bar{Q}_3 , jo tagad \bar{Q}_1 un \bar{Q}_2 jau būs noteikti. Tomēr arī šinī gadījumā mums ir iespējams sastādīt tādu trešo līdzsvara noteikumu, kurā spēki \bar{Q}_1 un \bar{Q}_2 nemaz neietilpst.

Šim nolūkam projicēsim visus spēkus \bar{P} , \bar{Q}_1 , \bar{Q}_2 un \bar{Q}_3 uz kaut kādu



zīm.25.

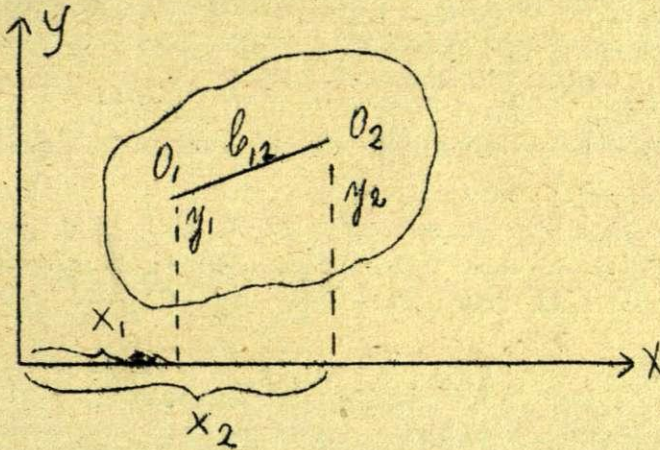
asi S , perpendikulāru taisnēm g_1 un g_2 , t.i. pielietosim līdzsvara noteikumu trešo veidu:

$$\bar{M}_1 = 0, \bar{M}_2 = 0 \text{ un } \bar{S} = 0$$

Trešā nolīdzinājumā spēki \bar{Q}_1 un \bar{Q}_2 neietilps tādēļ, ka viņu projekcijas uz asi S ir nulles. Pievestos līdzsvara noteikumus var izmantot divejādi. Pirmkārt, līdzīgi iepriekšējam uzdevumam, ir iespējams kuru katru doto spēku jeb doto spēku sistemu, kura pate par sevi ne-

atrodas līdzsvarā, līdzsvarot, pievienojot viņai jaunus spēkus, kuriem nezināmi viņu trīs elementi, jo mūsu rīcībā ir 3 nolīdzinājumi, no kuriem šos elementus ir iespējams noteikt. Kā nezinams elements var figurēt jaunievdamā spēka moduls, viņa virziens, noteikts caur virziena leņķi α , jeb spēka darbības līnijas attālums no koordinātu sākuma punkta. Otrkārt, tādos gadījumos, kur uz ķermeni darbojošies spēki atkarās no ķermeņa stāvotnes, izmantojot līdzsvara noteikumus, ir iespējams noteikt ķermeņa līdzsvara stāvotni, t.i. to viņa stāvotni, kurā atrodoties ķermenim, uz viņu darbojošies spēki atradīsies līdzsvarā. Attiecībā uz šo līdzsvara noteikumu izmantošanas veidu piezīmējams vēl sekojošais.

Aplūkojamā ķermeņa stāvotne telpā kļūs noteikta tiklīdz būs zināma šī ķermeņa kaut kāda plakana šķēliena stāvotne, piemēram, viņa šķēliena ar plakni, ejoša caur doto spēku darbības līnijām, stāvotne. Dotie spēki cenšās pārvietot šo šķēlienu plaknē, kurā sakrīt ar doto spēku darbības plakni, t.i. nekustīgā plaknē, kurā sakrīt ar minētā šķēliena plakni (p.p. zīmējuma plakne). Šinī plaknē arī izvēlēsim nekustīgu koordinātu sistemu XY. Tad, lai pilnīgi noteiktu aplūkojamā



zīm.26.

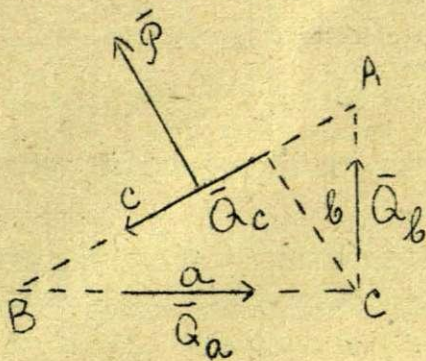
ķermeņa stāvotni telpā, pietiek noteikt aplūkojamā šķēliena stāvotni plaknē XY. Šim nolūkam ir pietiekoši dot kaut kādu šī ķermeņa aplūkojamā šķēliena gulošu divu punktu, piemēram O_1 un O_2 koordinātes. Apzīmēsim šo punktu koordinātes ar x_1, y_1 un x_2, y_2 . Izejot no mūsu pieņēmuma, uz ķermeņa darbojošies spēki ir atkarīgi no ķermeņa stāvotnes, t.i. tieši no koordinātēm x_1, y_1, x_2, y_2 . Tādēļ šīs koordinātes ietilps darbojošos spēku līdzsvara noteikumos kā nezināmi lielumi. Šādā ceļā mūsu rīcībā atradīsies trīs nolīdzinājumi ar 4 nezināmiem lielumiem. Bet nezināmie lielumi x_1, y_1, x_2, y_2 ir saistīti vēl ar vienu geometriskas dabas noteikumu un proti to, ka attālums starp punktiem O_1 un O_2 katrā ķermeņa stāvotnē paliek negrozīgs - vienāds ar b_{12} . Šis noteikums ietērpjas sekošā nolīdzinājumā

$$(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 = b_{12}^2$$

kur b_{12} ir dots konstants lielums. Pievienojot šo nolīdzinājumu 3 līdzsvara noteikumiem, gūstam 4 nolīdzinājumus, saturošus 4 nezināmos lielumus x_1, y_1, x_2, y_2 , kuri noteic ķermeņa līdzsvara stāvotni.

Šī ķermeņa stāvotni, t.i. aplūkojamā viņa plakana šķēliena stāvotni plaknē XY, var noteikt arī citā ceļā, piemēram, noteicot viena punkta koordinātes un vienas taisnes virzienu. Pieņemot, piemēram, punkta O_1 koordinātes un novelkot caur šo punktu kaut kādu taisni, gulošu aplūkojamā šķēliena plaknē un dodot šīs taisnes veidoto leņķi ar X asi, esam viennozīmīgi noteikuši aplūkojamā šķēliena stāvotni plaknē XY un līdz ar to visa ķermeņa stāvotni telpā. Katrā gadījumā aplūkojamā šķēliena stāvotne noteicās caur trijiem, neatkarīgiem viens no otra, lielumiem, kuri arī ietilpst kā nezināmi lielumi darbojošos spēku līdzsvara noteikumos.

Piemērs. Uz taisnleņķa trīsstūra plakni darbojās dotais spēks \vec{P} , pielikts hipotenuzas vidus punktā un virzīts stateniski pret pēdējo uz plaknes ārēni. Tiek prasīts līdzsvarot šo doto spēku ar 3 spēkiem, kuri darbotos gar dotā trīsstūra malām.



zīm.27.

apakšvirzienā, tad šī spēka moduļa vērtība sekos no līdzsvara noteikumiem, kā negatīvs lielums.

Pielietosim līdzsvara noteikumus viņu otrā veidā, t.i. 3 momentu nolīdzinājumu veidā, kurus sastādīsim pēc kārtas pret dotā trīsstūra virsotnēm A, B, C. Tad gūsim nolīdzinājumus:

$$\bar{M}_a = Q_a \cdot b - P \frac{c}{2} = 0, \text{ no kurienes } Q_a = \frac{Pc}{2b}$$

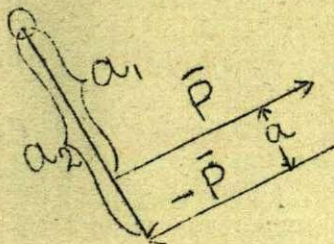
$$\bar{M}_b = Q_b \cdot a + P \frac{c}{2} = 0, \text{ un tad } Q_b = -\frac{Pc}{2a}$$

$$\bar{M}_c = Q_c \frac{ab}{c} - P \left(\frac{a^2}{c} - \frac{c}{2} \right) = 0 \text{ un } Q_c = \frac{P(2a^2 - c^2)}{2ab} = \frac{P(a^2 - b^2)}{2ab}$$

Kā redzams, spēks \bar{Q}_b guva negatīvu vērtību, tā tad faktiski darbojās pretējā virzienā, nekā tas bija iepriekš pieņemts, t.i. šī spēka apakšvirziens nebija pareizi izvēlēts. Spēka \bar{Q}_c zīme atkarās no tā, vai a būs lielāks jeb mazāks par b. Pirmā gadījumā \bar{Q}_c apakšvirziens sakritīs ar no mums iepriekš pieņemto, bet otrā gadījumā apakšvirziens būs vēlams pretējā tam, kā pieņemts.

8. Spēku pāru īpašības.

Par spēku pāri sauc divu vienādu, pretēji virzītu (antiparallēlu), bet ne ar kopēju darbības līniju, spēku sistemu ($\vec{P}, -\vec{P}$) /skat. zīm.28/. Saskaņā ar šo dēfinīciju šo divu spēku sistēma dod $\vec{R} = \vec{P} + (-\vec{P}) = 0$, bet



$$M_o(\vec{R}) = M_o(0) \neq 0$$

pieņemot, ka pāra moments tiek sastādīts ar Varignona teorēmas

$$\bar{M}_o(\vec{R}) = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_o(\vec{P}_i)$$

palīdzību. Bet Varignona teorēmu mēs pierādījam attiecībā uz spēkiem, kuru darbības līnijas krustojās jeb arī attiecībā uz parallēlu spēku sistemu, kuri nereducējās pie

zīm.28.

rallēlu spēku sistemu, kuri nereducējās pie

$$\bar{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \bar{P}_i = 0$$

pāra veidā. Tad, kā tika rādīts, bija iespējams paralēlu spēku sistemu pārveidot krustojošos spēku sistemā, attiecībā uz kuŗu Varignona teorema jau bija pierādīta. Ne tā tas ir gadījumā, kad paralēlo spēku sistema reducējas pie pāra ar $\bar{R} = 0$. Šinī gadījumā visi paralēlu spēku salikšanas gadījumi, beidzot tomēr vienmēr novedīs pie pāra ar nekruštojošām spēku darbības līnijām, kad nebūs iespējams pielietot attiecību

$$[\bar{r}, \bar{R}_{12}] = [\bar{r}(\bar{P}_1 + \bar{P}_2)] = [\bar{r}, \bar{P}_1] + [\bar{r}, \bar{P}_2]$$

uz kuŗu dibinājas Varignona teorēma, jo, ja mēs gribētu pāra gadījumā pielietot minēto attiecību, tad gūtu

$$[\infty, 0] = \infty P - \infty P$$

kam nav jēgas. Bet lai tomēr pierādītu, ka pāra momenta sastādīšanai ar Varignona teoremas palīdzību ir *raison d'être*, rīkosimies tā: vienu

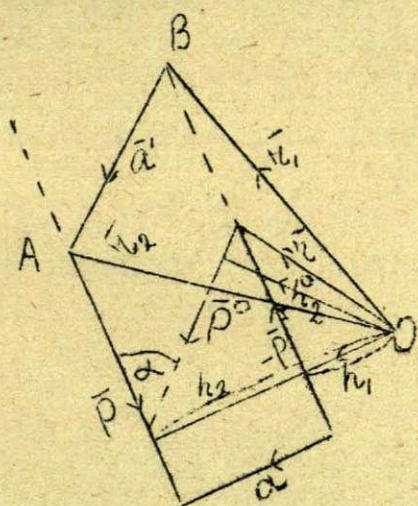
no pāra spēkiem (skat. zīm.29) pagriezīsim par leņķi α , lai gūtu divu krustojošos spēku sistemu, attiecībā uz kuŗu mēs varam piemērot Varignona teoremu. Tādā ceļā gūsim:

$$\bar{R}' = \bar{P}' + (-\bar{P})$$

$$\begin{aligned} [\bar{r}\bar{R}'] &= \bar{M}(\bar{P}' + -\bar{P}) = [\bar{r}(\bar{P}' + -\bar{P})] = \\ &= [\bar{r}, \bar{P}'] - [\bar{r}, \bar{P}] = [\overline{r \sin(\bar{r}, \bar{P}'), \bar{P}'}] = \\ &= -[\overline{r \sin(\bar{r}, \bar{P}), \bar{P}}] = [\bar{h}_2, \bar{P}'] - [\bar{h}_1, \bar{P}] \end{aligned}$$

Tagad meklēsīm robežu, kuŗai tuvosies $\bar{M}(\bar{P}' + (-\bar{P}))$ kad $\alpha \rightarrow 0$, tad

$$\begin{aligned} \lim_{\alpha \rightarrow 0} \bar{M}(\bar{P}' + -\bar{P}) &= \bar{M}(\lim_{\alpha \rightarrow 0} \bar{P}' + -\bar{P}) = \\ &= \bar{M}(\bar{P} = -\bar{P}) = \bar{M}(0) \text{ /pāra moments/} = \\ &= \lim_{\alpha \rightarrow 0} [\bar{h}_2, \bar{P}'] - [\bar{h}_1, \bar{P}] = [\bar{h}_2, \bar{P}] - [\bar{h}_1, \bar{P}] = \\ &= [(\bar{h}_2 - \bar{h}_1), \bar{P}] = [\bar{a}, \bar{P}] \end{aligned}$$



zīm.29.

kuŗa ir perpendikulārais atstatums starp abu spēku darbības līnijām. Bet \bar{a} var atvietot ar kuŗu katru radiusu-vektoru \bar{a} , kas vieno divus punktus A un B uz min. darbības līnijām, jo $\bar{a}' \sin(\bar{a}', \bar{P}) = \bar{a} \cdot \bar{P}$. Tad

$$[\bar{a}, \bar{P}] = [\bar{a}', \bar{P}] = [(\bar{r}_2 - \bar{r}_1)\bar{P}] = [\bar{r}_2\bar{P}] - [\bar{r}_1\bar{P}] = [\bar{r}_2, \bar{P}] + [\bar{r}_1(-\bar{P})]$$

un Varignona teorema ir pilnīgi pielietojama arī attiecībā uz spēku pāriem. Šis konstatējums dod iespēju uziet dotu pāru koppāri un apskatīt vēl citas pāriem piemērošas īpašības. Piemēram, pieņemsim, ka ir dota n pāru sistema, un mūs interesē tā visvienkāršākā spēku sistema, kas dotu pāru sistemu atvieto. Tad varam tagad tieši pielietot Varignona teoremu un rakstīt:

$$\bar{M}(0) = \sum_{i=1}^{i=n} [\bar{r}_{i2}, \bar{P}_i] + \sum_{i=1}^{i=n} [\bar{r}_{i1}(-\bar{P}_i)] = \sum_{i=1}^{i=n} [(\bar{r}_{i2} - \bar{r}_{i1}), \bar{P}_i] = \sum_{i=1}^{i=n} [\bar{a}_i, \bar{P}_i] =$$

$$= \sum_{i=1}^{i=n} \bar{M}_i(O)$$

t.i. kōppāris kā vektors ir vienāds ar atsevišķu pāru geometrisku (vektoriālu) summu, ko var viegli pārvest algebras valodā: kōppāris ir vienāds ar doto pāru algebrāisku summu.

Bet parasti statikas kursi seko citai metodei. Proti, klusi ciešot, viņi iziet no pāra momenta dēfinīcijas

$$M_i(O) = h_2 P - h_1 P = \pm a_i P_i$$

un tad apskata dažādas pāra īpašības. Saprotams, ka līdz ar to tiek Varignona teorēmas vispārība traucēta, bet, negribēdami ieviesušos tradīciju lauzt, arī mēs sekosim šai parastai metodei. Kā izteiksme

$$\bar{M}(O) = [\bar{a}, \bar{P}] = \pm a P \bar{i}_z$$

kur \bar{i}_z ir vienības vektors Z ass virzienā, rāda, pāra momentam nepiemīt noteikta centra, kādēļ viņa moments ir brīvs vektors, kurū var pārnest pēc patikas kaut kurā citā stāvotnē, parallēlā pirmatnējai, pretēji atsevišķa spēka vektoriālam momentam, kurš ir saistīts caur momenta centru, caur kurū šim vektoram vienmēr jāiet.

Spēku pāri var brīvi pārnest viņa darbības plaknē, bez kā viņa mehāniskais efekts caur to mainītos. Tiešam, par šo īpašību jau varēja slēgt, ņemot vērā, ka pāra momentam nepiemīt noteikta centra. Tomēr pierādīsim šo īpašību, izejot no spēku sistēmas ekvivalences (vienvērtības) jēdziena. Divas spēku sistēmas S_1 un S_2 , kurā katra par sevi līdzsvaro trešo S ir savā starpā ekvivalentas $S_1 \sim S_2$. Pieņemsim, ka kādā plaknē darbojās spēku sistēma, sastāvoša no pāriem $M(O)$ un $M_1(O)$. Šīs sistēmas līdzsvara noteikumi ir parastie

$$\sum_{i=1}^{i=n} X_i = 0, \quad \sum_{i=1}^{i=n} Y_i = 0, \quad \sum_{i=1}^{i=n} M_i = 0$$

Mūsu gadījumā projekciju nolīdzinājumi sniedz divas attiecīgas identitātes $0 = 0$, jo katrā pāri $\bar{R} = \bar{P} + (-\bar{P}) = 0$. Atkiek pāra momentu nolīdzinājums

$$\sum_{i=1}^{i=n} M_i(O) = M(O) + M_1(O)$$

no kurienes $M_1(O) = -M(O)$. Tāpat, ja mēs vēlētu citu pāri $M_2(O)$ no kurā arī prasītu līdzsvara noteikumu, mēs nāktu pie slēdziena $M_2(O) = -M(O)$, kādēļ $M_1(O) = M_2(O)$. Bet šie abi pāri ir ekvivalenti, jo viņi katris par sevi līdzsvaro doto spēku sistēmu $M(O)$. Slēdziens: algebrāiski skaitliski vienādi pāri ir ekvivalenti. Tas nozīmē, ka katru pāri var pārnest viņa darbības plaknē pēc patikas, bez kā viņš zaudētu savas ekvivalences īpašības, pie kam viņu var arī pārveidot pēc patikas ar vienu noteikumu, lai tikai viņa momenta skaitliskā vērtība paliktu negrozīga, t.i. pāri $M(O)$:

$$a_1 P_1 = a_2 P_2 = \dots = a_n P_n$$

visi ir ekvivalenti.

Uz pāru $M(O) = a_1 P_1 = a_2 P_2 = \dots = a_n P_n$ ekvivalencēs pamata ir dibināta operācija, kurū sauc par pāra reducēšanu pie dotā pleca a. Ja pāri $M(O)$ jāreducē pie dotā pleca, tad uz ekvivalences pazīmes pamata $aP = M(O)$, no kurienes jaunā pāra spēks $P = \frac{M(O)}{a}$

Tāpat var arī reducēt pāri pie dotā spēka, tad uzejams ir plecs

$$a = \frac{M(O)}{P}$$

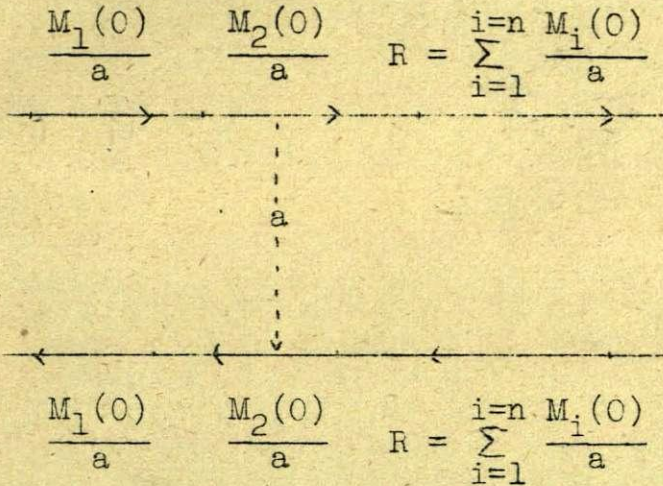
Vairāku spēku pāru savienošana.

Pamatojoties uz nupat teikto, ir iespējams aizvietot kaut kuŗu spēku paru sistemu, darbojošos vienā un tanī pašā plaknē, ar vienkāršāko viņai ekvivalento sistemu.

Šim nolūkam reducēsim visus dotos spēku pārus, kuŗu momenti ir $M_1(O), M_2(O) \dots M_n(O)$, pie viena un tā paša pleca a , pie kam pārveido-to šādi spēku pāru spēki gūs vērtības:

$$\frac{M_1(O)}{a} \quad \frac{M_2(O)}{a} \quad \frac{M_n(O)}{a}$$

Pēc tam pārvietosim katru spēku pāri dotā viņu darbības plaknē tā, lai visu doto spēku pāru spēki darbījās gar divām savstarpīgi paralēlām taisnēm, kuŗu atstatums savā starpā ir a . Aizvietojot visus spēkus, kuŗi darbojas gar vienu un to pašu taisni, ar vienu rezultanti, kuŗa ir vienāda ar visu, gar tai-sni darbojošos spēku



algebrāisko summu un re-zultatātā mēs iegūsim divus vienā-dus, pretēji virzītus paralēlus spēkus

$$R = \sum_{i=1}^{i=n} \frac{M_i(O)}{a} = \frac{1}{a} \sum M_i(O)$$

kuŗi darbojas gar jau minētām taisnēm. Šie divi rezultējošie spēki sastāda rezultējošo spēku pāri, kuŗu moments

zīm.30.

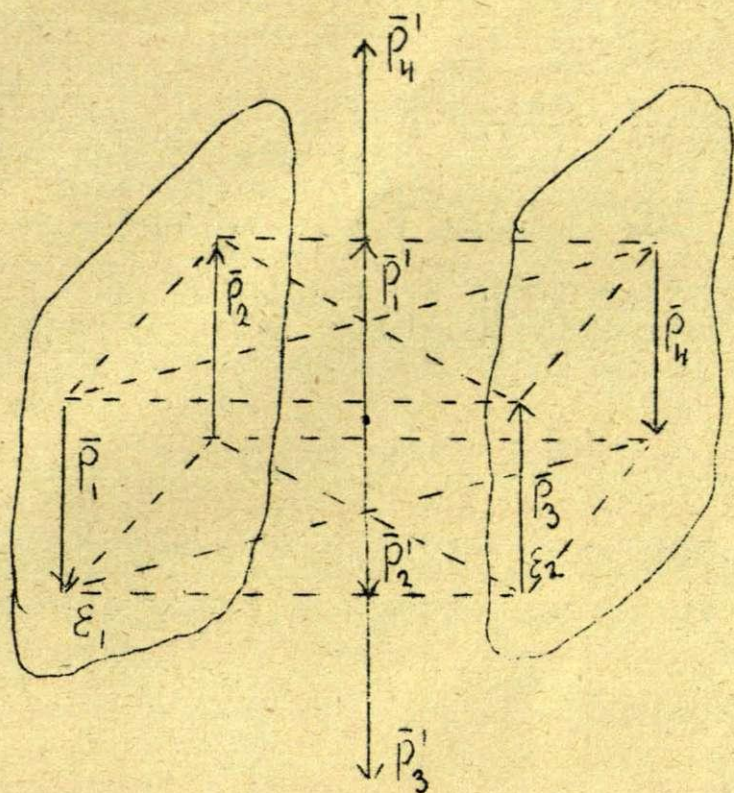
$$M(O) = Ra = \sum M_i(O)$$

Tādā ceļā esam nonākuši pie slēdziena, ka kuŗa katra spēku pāru, dar-bojošos vienā un tanī pašā plaknē, sistema var tikt aizvietota ar re-zultējošu spēku pāri, kuŗš darbojas tanī pašā plaknē un kura moments ir vienāds doto spēku pāru momentu algebrāiskai summai.

Tā tad spēku pāri, kuŗi darbojās vienā un tanī pašā plaknē, sa-skaitītās pēc tā paša likuma, kā atsevišķi spēki, kuŗi darbojās gar vienu un to pašu taisni, tikai ar to starpību, ka spēku lielumu vietā nāk pāru momentu lielumi. Secinājumā varam teikt, ka dotā spēku pāru sistema atrodās līdzsvarā tad, ja šo momentu algebrāiskā summa ir 0.

Spēku pāru, darbojošos paralēlās plaknēs, savienošana.

Lai pārietu uz spēku pāriem, kuŗi darbojās dažādās viena un tā pa-ša cieta ķermeņa plaknēs, aplūkosim pa priekšu divus spēku pārus, kuŗi darbojās paralēlās plaknēs E_1 un E_2 . Attiecībā uz šādiem spēku pā-riem nav grūti pierādīt, ka šādi pāri līdzsvarojas, ja viņu momenti vienādi, bet paši spēku pāri darbojās pretējos virzienos, raugoties uz darbības plaknēm no vienas un tās pašas puses. Lai teikto pierādītu, reducēsim abus spēku pārus pie vienādiem pleciem. Tad, tā kā abu pāru momenti ir vienādi, arī reducēto pāru spēki būs vienādi. Pārvietosim



zīm. 31.

uz aplūkojamo ķermeni. Ja varēsīm konstatēt, ka dotā spēku sistema, ņemta kopā ar pieņemto, līdzsvarā esošo jauno spēku sistemu, atrodas līdzsvarā, tad varam secināt slēdzienu, ka dotā spēku sistema pate par sevi arī atrodas līdzsvarā. Pievienosim dotiem spēkiem $\bar{P}_1 \dots \bar{P}_4$ vēl četrus citus spēkus, kuŗu darbības līnija lai sakristu ar mūsu doto spēku veidotā parallēlopipēda diagonālo šķēlienu krustlīniju, pie kam šo spēku vektoru pārējos elementus, lai noteiktu nolīdzinājumi $\bar{P}'_1 = -\bar{P}_1$, $\bar{P}'_2 = -\bar{P}_2$, $\bar{P}'_3 = -\bar{P}_3$ un $\bar{P}'_4 = -\bar{P}_4$, kur ar $\bar{P}'_1, \bar{P}'_2, \bar{P}'_3, \bar{P}'_4$ apzīmētā jaunievēstie spēki. Kā redzams, tagad vienā no parallēlopipēda diagonālām plaknēm darbojas spēku pāri $(\bar{P}_1, -\bar{P}'_1)$ un $(\bar{P}_4, -\bar{P}'_4)$, kuŗu momenti ir vienādi, bet pretēji virzīti, tā tad savstarpēji līdzsvarojas. Arī otrā parallēlopipēda diagonālā plaknē darbojas divi spēku pāri $(\bar{P}_2, -\bar{P}'_2)$ un $(\bar{P}_3, -\bar{P}'_3)$, kuŗu momenti arī vienādi, bet pretēji virzīti, tā tad arī šie pāri savstarpīgi līdzsvarojas. No sacītā seko, ka abi dotie spēku pāri, ņemti kopā ar jaunievēstiem spēkiem, kuŗi paši par sevi atradās līdzsvarā, atrodas līdzsvara stāvoklī, kuŗš nekādā ziņā neizjūks, ja atvienosim ievēstos palīgspēkus, t. i. dotie spēku pāri paliks līdzsvarā. No nupat pierādītā seko, ka divi spēku pāri, kuŗi darbojas savstarpīgi parallēlās plaknēs, uzlūkojami par ekvivalentiem, ja viņu momenti ir vienādi un darbojas vienā un tanī pašā virzienā, raugoties uz viņu darbības plaknēm no vienas un tās pašas puses. Tādēļ mēs varam doto spēku pāri pārvietot pēc patikas ne tik vien šī pāra darbības plaknē, bet pārnest arī viņa darbību kuŗā katrā plaknē, parallēlā dotā pāra pirmatnējai darbības plaknei, negrozot šī pāra darbības efektu uz aplūkojamo ķermeni. Pārnēsot spēku pāri parallēlās plaknēs, nedrīkstam tikai mainīt viņa momenta lielumu. Runājot vektora valodā, varam spēka pāra vektoriālo momentu uzlūkot kā brīvu vektoru, kuŗa darbības līniju var ne tik vien pārnēsāt brīvi parallēli sev, bet bez tam pats vektors var vēl slīdēt gar savu darbības līniju pēc patikas.

spēku pārus savās darbības plaknēs tik daudz, lai gogriežņi, kuŗi grafiski attēlo spēkus, kļūtu par taisna leņķa parallēlopipēda šķautnēm. Apzīmēsim šos reducēto pāru spēkus ar $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3, \bar{P}_4$, pie kam $P_1 = P_2 = P_3 = P_4$.

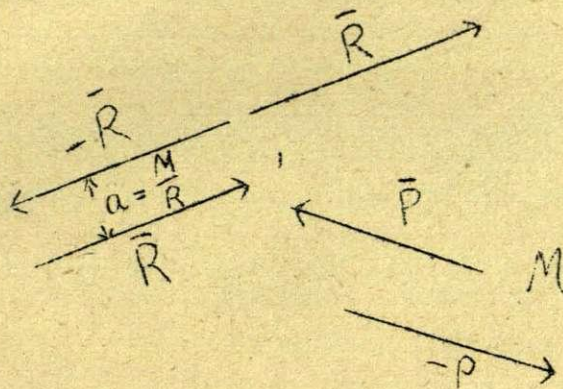
Pielietosim paņēmienu, kuŗu uz priekšu bieži nāksies pielietot. Šis paņēmiens pastāv iekš tam, ka mēs pievienojam doto spēku sistēmai citus, jaunus spēkus, kuŗi paši par sevi ņemti atrodas līdzsvarā. Pats par sevi saprotams, ka šādu līdzsvarā esošu spēku pievienošana dotai spēku sistēmai, nekādā ziņā neiespaido dotās spēku sistēmas iedarbi

Tas apstākļi, ka spēku pārus var pārnest kuņā katrā plaknē, par-
rallēlā dotai viņa darbības plaknei, atļauj likumu, kuŗu mēs pielieto-
jam vairāku spēku pāru, kuŗi darbojās vienā un tanī pašā plaknē, sa-
vienošanai rezultējošā spēku pāri, pielietot arī tādu spēku pāru sa-
vienošanai, kuŗi darbojās savstarpīgi parallēlās plaknēs, t.i. varam
teikt, ka arī šādus spēku pārus savienojot iegūstam rezultējošu spēku
pāri, kuŗa darbības plakne ir parallēla doto spēku pāru darbības plak-
nēm un kuŗa moments ir vienāds doto spēku pāru algebrāiskai summai.

9. Spēku pāra un atsevišķa spēka savienošana
ekvivalentā sistemā.

Reducējam doto pāri pie
spēka R, tad viņa plecs

$$a = \frac{M(O)}{R}$$

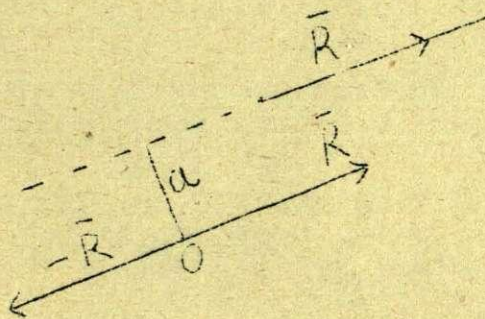


zīm.32.

sistema, sastāvoša no spēku pāra $M(O)$ un atsevišķa spēka \bar{R} , ir ekvi-
valenta pēdējam, pārbīdam par $a = \frac{M}{R}$ uz vienu jeb otru pusi, paral-

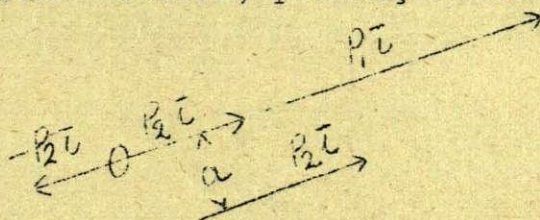
lēli sev, no viņa pirmatnējas stāvotnes.

Otrādi, ar spēku pāra palīdzību var pārnest doto spēku \bar{R} kaut
kuņā plaknes punktā. Tiešam (sk.zīm.33), ja spēku \bar{R} jāpārnes jaunā



zīm.33.

nības vektoru, par kuŗa lietošanu



zīm.34.

jauno pāri novietojam tā, lai
 $-\bar{R}$ darbības līnija sakristu ar
 \bar{R} darbības līniju (sk.zīm.32).
Tad $\bar{R} + (-\bar{R}) = 0$, paliek spēks
 \bar{R} pārbīdīts par $a = \frac{M(O)}{R}$ uz la-

bo pusi (ja pāra momenta zīmi
pārmainītu uz pretējo, tad \bar{R}
izrādītos pārbīdīts par

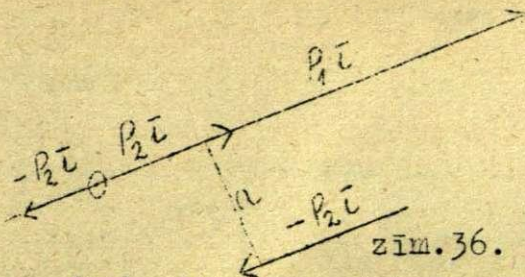
$$a = \frac{M(O)}{R}$$

uz kreiso pusi no \bar{R}

pirmatnējas stāvotnes).Tā tad

ir atļauta operācija pielikt 0 di-
vus vienādus un pretēji virzītus
spēka vektorus \bar{R} un $-\bar{R}$, pie kam rodas
pāris $M(R + /-R) = M(O) = -aR$ un
spēks \bar{R} pielikts jaunā punktā O.
Jaunā spēku sistēma $\{\bar{R}, M(O)\}$ ir ek-
vivalenta pirmajai (\bar{R}).

1.Uzdevums: Pārveidot vienkār-
šākā spēku sistēmu $(P_1\bar{i}, P_2\bar{i})$. Skat.
zīm.34. (Ja parallēlu spēku moduli
ir dažādi, tad ir ērti ievest vie-
skat. Ievads mēchanikā, 39-40.l.p.)
Pieliekam uz $P_1\bar{i}$ darbības līnijas
divus spēkus $P_2\bar{i}$ un $-P_2\bar{i}$. Tagad ro-
das spēku pāris $M(O) = aP_2$ un atse-
višķs spēks $\bar{R} = (P_1 + P_2)\bar{i}$, caur ko
uzdevums ir reducēts pie jau aug-
stāk iztīrātā.



2. Uzdevums: Pārveidot vienkāršākā spēku sistemu $(P_1\vec{i}, -P_2\vec{i})$. Sk. zīm.35. Tāds pats paņēmiens noved pie $M(O) = -aP_2$ un $\vec{R}(P_1 - P_2)\vec{i}$, pie kam tālākajā uzdevuma atrisināšanas gaita ir skaidra.

3. Uzdevums. Reducēt doto plaknē spēka sistemu pie viņai ekvivalentās ar pāra palīdzību.

Izvēlam plaknē brīvu punktu O, caur kuru novelkam līnijas, paralēlas visiem dotiem spēkiem. Pēc tam pie šī punkta O uz līnijas, kurā paralēla spēka \vec{P}_i darbības līnijai, pieliekam spēkus \vec{P}_i un $-\vec{P}_i$, caur ko līdzsvars netiek traucēts. Bet caur šo operāciju ir radies atsevišķs spēks, nonests p.O un bez spēka pāris $\vec{M}_1(O)$. Līdzīgā kārtā pie p.O

nonesam visus pārējos spēkus, tā kā beidzot visi spēki izrādīsies pielikti p.O un ~~mar~~ būs radīti n spēku pāri. Atsevišķi pielikti p.O spēki reducējas pie

$$\vec{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \vec{P}_i$$

bet radušies pāri savienojas kōppārī

$$M(O) = \sum_{i=1}^{i=n} M_i(O)$$

pie kam problēma reducējas pie jau apskatītā, atsevišķa spēka un spēku pāra savienošanas vienā ekvivalentā sistēmā.

10. Plakanas (atrodošas vienā plaknē) paralēlu spēku sistēmas savienošana.

Kā redzējam (skat. §) doto kādā plaknē paralēlu spēku sistēmai ekvivalenta spēku sistēma ir noteikta caur diviem vektoriem:

$$1) \quad \vec{R} = \sum_{i=1}^{i=n} \vec{P}_i = \sum_{i=1}^{i=n} \vec{i} \vec{P}_i = \vec{i} \sum_{i=1}^{i=n} P_i$$

kur \vec{i} ir vienības vektors ar virzienu paralēlu kopējam doto paralēlu spēku virzienam, un

$$2) \quad \vec{M}_O(\vec{R}) = \vec{i}_z(xY - yX) = \vec{i}_z rR = \sum_{i=1}^{i=n} \vec{M}_O(\vec{P}_i) = \vec{i}_z \sum_{i=1}^{i=n} \perp a_i P_i = \\ = \vec{i}_z \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i)$$

kā no $\vec{R} = \vec{i} \sum_{i=1}^{i=n} P_i$ redzams, \vec{R} virziens ir vienāds ar \vec{i} virzienu, t.i.

\vec{R} ir paralēls doto paralēlu spēku virzienam, sakarā ar ko var rakstīt: $\vec{R} = \vec{i}R$, kur R ir algebrāisks lielums, \vec{R} vektora projekcija uz \vec{i} virzienu.

Tā tad

$$\vec{i}R = \vec{i} \sum_{i=1}^{i=n} P_i$$

Saisinājot uz \bar{i} gūstam algebrāisku sakarību:

$$R = \sum_{i=1}^{i=n} P_i$$

Šī vektora $\bar{i}R$ projekcija uz virzienu, perpendikulāru pret \bar{i} virzienu, dotu $0 = 0$, t.i. dotu identitāti. Caur šo mēs konstatējam, ka paralēliem spēkiem viena projekcijas nolīdzinājuma trūkst samērā pret vispārējo plakano spēku gadījumu, kur tādu, kā redzējam, bija divi.

Momenta vektoru arī noprojektējot uz \bar{z} virzienu, gūstam:

$$M_z = M = xY - yX = rR = \sum_{i=1}^{i=n} (x_i Y_i - y_i X_i) = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i$$

Tūlēt redzēsīm, kādas īpatnības piemīt paralēlo spēku momenta vektoram. Firmkārt, mēs konstatējam, ka paralēlu spēku sistēmas kopspēka $\bar{R} = \bar{i}R = \bar{i} \sum_{i=1}^{i=n} P_i$ projekcijas var gūt, noprojecējot uz \bar{X} resp \bar{Y} ass virzienu vienīgi \bar{i} vektoru. Ja apzīmēsīm šī vektora virziena leņķi pret X asi ar α , tad gūstam:

$$X = R \cdot l \cdot \cos(\bar{X}, \bar{i}) = R \cdot \cos \alpha = l \cdot \cos(\bar{X}, \bar{i}) \sum_{i=1}^{i=n} P_i = \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} P_i,$$

tāpat $Y = R \cdot \sin \alpha = \sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} P_i$ un

$$\begin{aligned} M &= x \cdot R \cdot \sin \alpha - y \cdot R \cdot \cos \alpha = x \cdot \sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} P_i - y \cdot \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} P_i = \\ &= \sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i - \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i \end{aligned}$$

kas reprezentē \bar{R} darbības līnijas nolīdzinājumu, ko var dažādi izmantot un starp citu izlietot \bar{R} iedarbes punktu uziešanai, kuru ir nenoteikts daudzums uz \bar{R} darbības līnijas. Bet starp šiem \bar{R} iedarbes punktiem viens pelna sevišķu ievērību. Viņš ir noteikts tā:

$$x_c \sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} P_i = \sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i, \quad x_c = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i}{\sum_{i=1}^{i=n} P_i}$$

$$y_c \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} P_i = \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i, \quad y_c = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i}{\sum_{i=1}^{i=n} P_i}$$

Šo punktu sauc par paralēlu spēku centru. Viņam piemīt tā ievērojamā īpašība, ka viņa stāvozne plaknē, noteikta caur koordinātēm x_c, y_c , ir neatkarīga no paralēlu spēku sistēmas virziena leņķa α . Sakarā ar to, visu doto paralēlu spēku sistēmu var pagriezt ap sistēmas spēku iedarbes punktiem par vienu un to pašu leņķi, bez kā tas atsauktos uz punkta (x_c, y_c) stāvozni.

Sakarības:

$$x_c \sum_{i=1}^{i=n} P_i = x_c R = \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i$$

$$y_c \sum_{i=1}^{i=n} P_i = y_c R = \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i$$

dot iespēju apskatīt kādus savdabīgus momentus. Šis izteiksmes ir tagad kādu skalaru lielumu momenti, jo virziena elements, kurš izpaudās leņķa trigonometriskās funkcijās, ir zudis caur attiecīgu saīsinājumu. Tādu lielumu momenti visā mēchanikā spēlē lielu lomu un viņus sauc par attiecīgo skalaro lielumu (masas, tilpumu, laukumu u.t.t.) statistiskiem momentiem pret attiecīgām momentu asīm, pie kam par momenta asi skaitās tā ass, no kuras tiek skaitītas attiecīgā skalarā lieluma centra koordinātes. Tā, piemēram, $x_i P_i$ ir skalarā lieluma P_i koncentrēta p. (x_i, y_i), statistiskais moments pret asi Y, bet $y_i P_i$ - pret asi X.

Ja ir izvēlēta speciāla koordinātu sistema, ar kuras vienu asi sakrīt paralēlo spēku virziens, piemēram ar Y asi ($\alpha = \frac{\pi}{2}$), tad:

$$M = xR = rR = \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i$$

no kurienes viegli var uziet attiecīgu x resp.

$$r = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i}{\sum_{i=1}^{i=n} P_i} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i}{\sum_{i=1}^{i=n} P_i} = x_c$$

11. Plakanas paralēlu spēku sistēmas līdzsvara noteikumi.

A. Grafostatiskie noteikumi.

Jānoslēdzās abiem poligoniem, SP un VP. SP noslēgšanās vien nav pietiekošs noteikums pilnam līdzsvaram, jo var rasties spēku pāris $M(O)$, kurš VP nenoslēdz. Pilna līdzsvaram tā tad nepieciešams, lai arī VP noslēgtos.

B. Līdzsvara analitiskie noteikumi.

Dotā paralēlo spēku plakana sistēma atradīsies līdzsvarā tad, ja viņas rezultante R ir nulle un bez tam visu doto spēku momentu summa, pret kuru katru plaknes punktu, piemēram, koordinātu sākuma punktu, ir nulle. Pēdējais noteikums nepieciešams tādēļ, ka pretējā gadījumā nebūtu izslēgta varbūtība, ka dotā paralēlo spēku sistēma reducējas pie spēku pāra. Tā tad plakanai paralēlu spēku sistēmai nepieciešami divi, viens no otra neatkarīgi, līdzsvara noteikumi:

$$R = \sum_{i=1}^{i=n} P_i = 0 \quad \text{un} \quad M = \sum_{i=1}^{i=n} x_i Y_i - y_i X_i = \sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i -$$

$$- \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i = 0, \text{ no kurienes seko, dalot}$$

$$\sin \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i - \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i \quad \text{uz} \quad \sin \alpha \cos \alpha:$$

$$\frac{\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i}{\cos \alpha} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i}{\sin \alpha}$$

Ja $\alpha = \frac{\pi}{2}$, tad $\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i = 0$. Tā tad parallēlo spēku

statisko līdzsvaru nodrošina divi analitiskie noteikumi, no kuriem viens ir

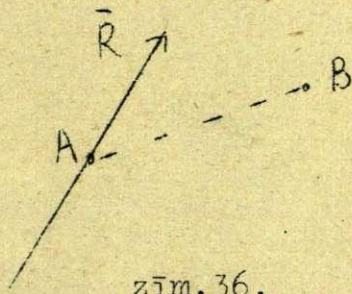
$$1) \sum_{i=1}^{i=n} P_i = 0$$

bet otrs var gūt divējādu formu:

$$2) \frac{\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i}{\cos \alpha} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i}{\sin \alpha} \quad \text{jeb} \quad \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i = \sum_{i=1}^{i=n} \pm a_i P_i = 0$$

atkarībā no projekciju asu virziena.

Sos divās nolīdzinājumus iespējams arī aizvietot ar diviem citiem nolīdzinājumiem. Mēs varam, piemēram, projektēt dotos spēkus uz kuŗu katru asi un sastādīt viņu momentu summu pret kuŗu katru punktu. Spēki atradīsies līdzsvarā, ja, kā projekciju summa, tā arī momentu summa būs vienādas ar nulli. Katrā gadījumā vienam no nolīdzinājumiem jābūt momentu nolīdzinājumam. Mēs varam abus līdzsvara noteikumus izteikt divu momentu nolīdzinājumu veidā. Tiešam, dotā spēku sistema atradīsies līdzsvarā, ja dotās parallēlo spēku sistēmas momentu summas pret diviem dažādiem punktiem A un B, kuŗus savienojošā taisne krusto doto spēku darbības līnijas, katra atsevišķi būs vienādas nullei. Ja doto spēku moments pret punktu A ir nulle, tad šie spēki nevar vairs reducēties pie spēku pāra, bet viņiem jāatrodas līdzsvarā jeb jāreducējas pie rezultantes \vec{R} , ejošas caur punktu A. Tādā pat kārtā, ja doto spēku moments pret punktu B ir nulle, tad šiem spēkiem vai nu jālīdzsvarojas jeb jāreducējas pie vienas rezultantes, kuŗas darbības līnijai jāiet caur punktu B. Ja nu vienā un tanī pašā laikā doto spēku momenti pret punktiem A un B ir nulles, tad tā iemesla dēļ, ka spēku rezultante nevar iet reizē caur abiem punktiem A un B, jo taisne AB nav parallēla doto spēku darbības virzienam, jānāk pie slēdziena, ka dotai spēku sistēmai tikai iespējams atrasties līdzsvarā.



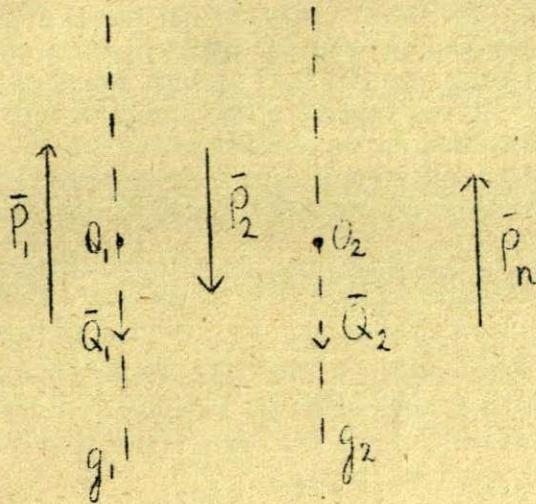
zīm. 36.

Tā tad plakanas parallēlu spēku sistēmas līdzsvara noteikumi var tikt izteikti nolīdzinājumiem: $M_A = 0$, $M_B = 0$, kur M_A ir doto spēku momentu summa pret punktu A un M_B - to pašu spēku momentu summa pret

punktu B, kurš guļ uz taisnes AB, kuŗa nav paralēla doto spēku darbības līniju virzienam.

Šie pēdējie nolīdzinājumi ļoti ērti šāda uzdevuma atrisināšanai: līdzsvarot doto plakano paralēlo spēku $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ sistemu ar diviem spēkiem \bar{Q}_1, \bar{Q}_2 , kuŗi darbojās gar divām dotām taisnēm g_1 un g_2 , paralēlām dotās sistēmas spēku darbības līnijām.

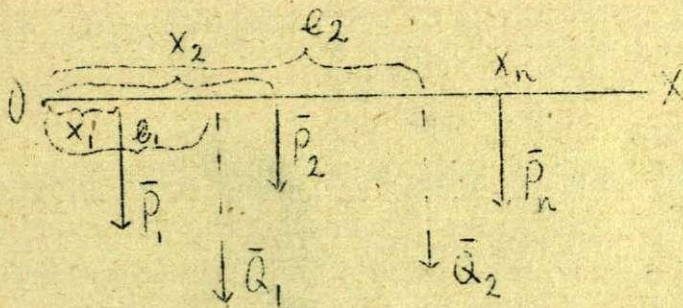
Šī uzdevuma atrisināšanai, uzstādīsim doto spēku $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ un meklēto spēku \bar{Q}_1, \bar{Q}_2 līdzsvara noteikumus divu momentu nolīdzinājumu



zīm.37.

vu vērtību, bet pretējā gadījumā - negatīvu vērtību. Paskaidrosim sa- cīto ar piemēru.

Piemērs. Uz horizontālu stingru taisni OX darbojās vertikāli n spēki $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$, kuŗu iedarbes punkti atrodas atstatumos x_1, x_2, \dots, x_n



zīm.38.

no taisnes sākuma punkta O. Tiek prasīts līdzsvarot dotos spēkus ar diviem vertikāliem spēkiem \bar{Q}_1, \bar{Q}_2 , kuŗu iedarbes punktu atstatumi no punkta O lai būtu e_1 un e_2 .

Lai noteiktu meklējamo spēku \bar{Q}_1 un \bar{Q}_2 lielumu, pieņemsim, ka šie spēki virzīti uz leju un sastādīsim doto un meklējamo spēku līdzsvara noteikumus divu momentu nolīdzinājumu veidā, ņemot šīm momentu summas reiz pret spēka \bar{Q}_2 un otru reizi pret spēka \bar{Q}_1 iedarbes punktiem. Šādā ceļā iegūtie nolīdzinājumi būs:

$$P_1(e_2 - x_1) + P_2(e_2 - x_2) + \dots + P_n(e_2 - x_n) + Q_1(e_2 - e_1) = 0$$

no kurienes:

$$Q_1 = - \frac{P_1(e_2 - x_1) + \dots + P_n(e_2 - x_n)}{e_2 - e_1} \quad \text{un} \quad Q_2$$

$$-P_1(x_1 - e_1) - P_2(x_2 - e_1) - \dots - P_n(x_n - e_1) - Q_2(e_2 - e_1) = 0,$$

no kurienes:

$$Q_2 = - \frac{P_1(x_1 - e_1) + \dots + P_n(x_n - e_1)}{e_2 - e_1}$$

Tā kā spēku Q_1 un Q_2 izteiksmju skaitītājos atrodās kā pozitīvi, tā arī negatīvi lielumi, tad kā Q_1 , tā arī Q_2 vērtības var iznākt vai nu pozitīvas vai arī negatīvas, t.i. katra šo spēku apakšvirziens var sakrist ar no mums izvēlēto, jeb būt viņam pretējs.

Nupat aprakstītā veida līdzsvars izjūk tikko parallēlu spēku sistemu pagriež ap spēku iedarbes punktiem par kādu leņķi. Var uzstādīt arī tāda līdzsvara noteikumus, kurš ir neatkarīgs no minētā pagriezienu leņķa. Šādu līdzsvaru sauc par astatisku un pie viņa mēs nonākam, uzrakstot noteikumu, ka momentam pie kaut kura leņķa α jāiznīcinājās. Uzrakstīsim statistiska līdzsvara momenta noteikumu:

$$\sin \alpha \sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i - \cos \alpha \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i = 0$$

Ja šim noteikumam jātiek izpildītam pie kaut kura leņķa α nozīmes, tad tas ir tikai tad, ja atsevišķi

$$\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i = 0 \quad \text{un} \quad \sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i = 0$$

Tiešam, minētam noteikumam jāpastāv starp citiem arī pie leņķa $\alpha = \frac{\pi}{2}$ tad:

$$\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i = 0$$

bet viņam jāpastāv arī pie leņķa $\alpha = 0$, tad

$$\sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i = 0$$

Tā tad astatiskā līdzsvara analitiskie noteikumi ir:

- 1) $\sum_{i=1}^{i=n} P_i = 0$
- 2) $\sum_{i=1}^{i=n} x_i P_i = 0$
- 3) $\sum_{i=1}^{i=n} y_i P_i = 0$

§ 3. Par smaguma centru.

Atsevišķu punktu sistēmas smaguma centrs.

Vispirms aplūkosim sistēmu, sastāvošu no atsevišķiem materiāliem punktiem, kuri ieņem zināmas stāvotnes plaknē. Apzīmēsim kaut kura punkta koordinātes caur x_i un y_i , un viņu svaru caur G_i (katrā punktā var būt koncentrētš dažāds vielas daudzums un tāpēc arī viņu svars

var būt dažāds). Visu spēku G_i rezultējošais spēks, t.i. visas materiālo punktu sistēmas kopējais svars, lai ir G un viņa pielikšanas punkta koordinātes ξ un η , tad, pamatojoties uz iegūtajām, paralēlos spēkus apskatot, formulām, varam rakstīt, ka

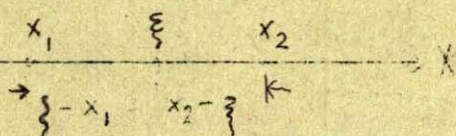
$$G = \sum_{i=1}^{i=n} G_i ; \quad \xi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} G_i x_i}{\sum_{i=1}^{i=n} G_i} \quad \text{un} \quad \eta = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} G_i y_i}{\sum_{i=1}^{i=n} G_i}$$

jeb citādi (divu momentu nolīdzinājumu veidā):

$$G\xi = \sum_{i=1}^{i=n} G_i x_i, \quad G\eta = \sum_{i=1}^{i=n} G_i y_i, \quad \text{kur} \quad G = \sum_{i=1}^{i=n} G_i$$

Ja visi dotie punkti atrodas uz vienas taisnes, tad viņu smaguma centrs attiecīgi atradīsies uz tās pašas taisnes, kur atrodas minētie punkti un noteiksies caur vienu nolīdzinājumu.

Piemēri. 1) Uz ass OX attālumos x_1 un x_2 no viņas sākuma O atrodas



divi materiāli punkti, kuru svars ir G_1 un G_2 . Šo punktu smaguma centra attālums no koordinātu sākuma izteiksies šādi:

$$\xi = \frac{G_1 x_1 + G_2 x_2}{G_1 + G_2}$$

zīm. 39.
no kurienes:

$$\xi - x_1 = \frac{G_2(x_2 - x_1)}{G_1 + G_2} \quad \text{un} \quad x_2 - \xi = \frac{G_1(x_2 - x_1)}{G_1 + G_2}$$

un tā tad:

$$(\xi - x_1) : (x_2 - \xi) = G_2 : G_1$$

t.i., ka doto punktu smaguma centrs sadala attālumu starp viņiem daļās, kuras pretēji proporcionālas punktu svaram (mazākais nogrieznis atrodas tajā pusē, kur smagākais punkts).

2) Ja uz ass OX attālumos $x_1 \dots x_n$ no sākuma O atrodas n vienāda svara materiālu punktu, tad viņu smaguma centra attālums no O

$$\xi = \frac{Gx_1 + \dots + Gx_n}{Gn} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

tā tad smaguma centra attālums no sākuma O šinī gadījumā ir vidējais aritmetiskais no visu doto punktu atsevišķiem attālumiem.

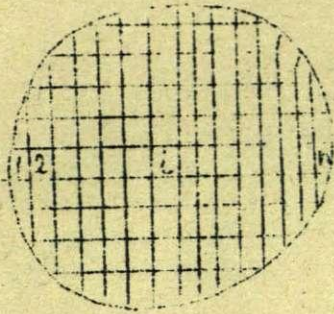
3) Tāpat arī kuras katras vienāda svara materiālu punktu sistēmas, atrodošas plaknē, smaguma centra koordinātes, kā vidējie aritmetiskie no attiecīgām punktu koordinātēm.

Veselu materiālu virsmu un līniju smaguma centri.

Pieņemsim, ka dotie materiālie punkti nepārtraukti piepilda zīnamu plakni, veidodami veselu materiālu plakni. Lai atrastu šādas plaknes smaguma centru, sadalīsim viņu mazās daļiņās. Pirms iet tālāk, apskatīsim jēdzienu par noteikto integrāli.

Noteiktais integrāls un viņa loma mēchanikā.

Ņemsim vērā fig. laukumu (sk. zīm. 40). Šo laukumu var saskaldīt laukuma strēmēlēs, kuru skaits lai ir n. Apzīmēsim strēmeles, kuras kārtas numurs N ir i, laukumu ar ΔF_i , kur i ir grieķu burts "delta" (mūsu D).



Ar šo apzīmējumu mēs pastrīpojam, ka ΔF_i ir figuras laukuma elements (daļa). Kā saprotams, figuras laukumu gūstam, summējot strēmēļu laukumus, ar citiem vārdiem, figuras laukums F ir n strēmēļu laukumu summa, t.i.

$$F = \sum_{i=1}^{i=n} \Delta F_i$$

zīm. 40.

Ja mēs strēmēļu skaitu n palielinātu, tad tāpat vienmēr būtu:

$$F = \sum_{i=1}^{i=n} \Delta F_i$$

Bet šai strēmēļu skaita palielināšanai nav robežu, mēs varam izvēlēties strēmēļu skaitu, kurš pārkāptu katru skaitli, cik liels viņš arī nebūtu. Šinī procesā, līdz ar strēmēļu skaita palielināšanos, strēmēļu laukumi samazinātos, pie kam samazināšanās arī nebūs robežas, t.i. strēmēļu laukumi neaprobežoti tuvosies 0 līdz ar strēmēļu skaita neaprobežotu palielināšanos, bet figuras laukums F paliks viens un tas pats, t.i.

$$F = \sum_{i=1}^{i=n \rightarrow \infty} \Delta F_i$$

kur n - ∞ apzīmē, ka n tagad ir skaitlis, kurš var pārkāpt katru skaitli, cik liels viņš arī nebūtu. Šai savdabīgai summai, sastādītai no bezgalīgi liela skaita (n $\rightarrow \infty$) bezgalīgi mazu summandu ($\Delta F_i \rightarrow 0$), ir liela nozīme mēchanikā un vispār dabas un tehniskās disciplīnās. Viņu sauc par noteiktu integrāli, ņemtu noteiktās robežās, mūsu gadījumā figuras kontura robežās. Lielumu, kurš neaprobežoti tuvojas 0 (bezgalīgi mazu lielumu) apzīmēsim ar d un viņu sauc par attiecīgā lieluma diferenciālu, tā tad ΔF_i vietā jālieto dF_i laukuma diferenciālu. Arī simbols

$\sum_{i=1}^{n \rightarrow \infty}$ tiek atvietots ar integrāla simbolu \int un tiek rakstīts $F = \int dF_i$,

kur jālasa: " figuras laukums F ir dF integrāls, izplatīts uz visu figuras laukumu F".

Tāpat arī attiecībā uz figuras laukuma smagumu resp. svaru (par starpību starp smagumu un svaru sk. Ievads mēchanikā 70.l.p.) var teikt, ka šis smagums resp. svars ir noteikti integrāli, sastādīti un ņemti noteiktās figuras kontura robežās.

Iepriekšējā integrālā ietilpa strēmēļu laukumi, kurus gan bija viegli apzīmēt ar ΔF_i resp. dF, bet nebija iespējams šo strēmēļu laukumus

aprēķināt; šīs strēmeles izrādījās galos norobežotas ar līkņu elementiem. Mēs varējam gan šīs strēmeles atvietot ar trapecēm (sk. zīm. 41), kuru laukumi nesakrīt pilnīgi ar ΔF_i resp. dF laukumiem, bet jāatzīst, ka šī difference var palikt mazāka par katru skaitli, lai cik mazs viņš arī nebūtu, ja mēs sāktu strēmeļu skaitu neaprobežoti palielināt. Šinī procesā šo elementāro trapecū, kuru skaits ir bezgalīgi liels, summas robeža, kā viegli saprotams, ir figūras laukums F , kādēļ varētu rakstīt:

$$F = \lim_{i=1}^{i=n \rightarrow \infty} \sum \Delta F_i = \int dF$$

kur ΔF_i resp. dF tagad ir kādas elementāras trapeces laukuma apzīmējums.

zīm. 41.

Ja vienosimies, tālāk poligona malu skaitu neaprobežoti palielināt, tad sapratīsim, ka zem tādiem apstākļiem, poligona laukums F neaprobežoti tuvosies dotas figūras laukumam F , tā kā F varēs uzskatīt par F robežu, kad poligona malu skaitu neaprobežoti sāksim palielināt. Līdz ar šo arī varēs rakstīt:

$$\xi = \lim \xi' = \lim \frac{\sum_{i=1}^{i=n \rightarrow \infty} \Delta G_i}{G} = \frac{\int x dG}{G}$$

(kur ξ ir dotās figūras laukuma smaguma centra koordināte, un ξ' ir poligona laukuma smaguma centra koordināte) ; tāpat arī:

$$\eta = \lim \eta' = \frac{\int y dG}{G}$$

Augšā izvestas figūras laukuma smaguma centra koordinātu izteiksmes var pārveidot, ievēdot jēdzienu par laukuma resp. garuma vienības smagumu. Tad, piemēram,

$$\Delta G_i = G_i \cdot \Delta F_i$$

kur G_i , proporcionālītātes koeficients, ir laukuma resp. garuma vienības smagums. Vispārējā gadījumā G_i ir punkta koordinātu funkcija:

$G_i = G_i(x, y)$. Pēdējā gadījumā kādas rūtīņas smagums ir nenoteikts, jo rūtīņas robežās atrodās daudz punktu, kuru katrs punkts var noteikt G_i vērtību, bet ir saprotams, ka līdz ar rūtīņas neaprobežotu samazināšanos, šī nenoteiktība zūd un robežā pie $\Delta F_i = 0$ viņa galīgi pazūd, jo tad ΔF_i pārvēršās punktā ar noteiktu G_i vērtību, kādēļ atkal:

$$\xi = \lim \xi' = \frac{\int_F G \cdot dF \cdot x}{\int_F G \cdot dF} \quad \text{resp.} \quad \eta = \lim \eta' = \frac{\int_F G \cdot dF \cdot y}{\int_F G \cdot dF}$$

Iepriekšējās formulas ir iespējams vēl tālāk pārveidot, pieņemot, ka aplūkojamais ķermenis ir homogens, t.i. ka visu viņa vienādu tilpuma daļu svari arī ir vienādi. Tādā gadījumā augšā minētais proporcionālītātes

koeficients ir pastāvīgs (konstants) lielums. Sakarā ar šo, liekot $G = G_0 = \text{Const.}$, gūstam:

$$G = \sum_{i=1}^{i=n} G_0 \cdot \Delta F_i = G_0 \sum_{i=1}^{i=n} \Delta F_i = G_0 F, \quad G_0 = \frac{G}{F} \quad \text{un}$$

$$\xi = \lim_{i \rightarrow \infty} \frac{G_0 \sum_{i=1}^{i=n} x_i \Delta F_i}{G_0 F} = \frac{\int^F x dF}{F}, \quad \eta = \frac{\int^F y dF}{F}$$

$$\xi F = \int^F x dF, \quad \eta F = \int^F y dF, \quad \text{kur beidzamās izteiksmes sauc}$$

par attiecīgu figuru laukumu statistiskiem momentiem pret asi Y resp. X. Ir saprotams, ka, ja asis pārnēs smaguma punktā, kur $\xi = \eta = 0$, tad statistiskie momenti pāriet 0. Uz priekšu tilpumu īpatnējo svaru apzīmēsim ar γ , laukumu ar G un līniju ar λ .

Skaitliski ķermeņa īpatnējais svars ir vienāds ar aplūkotā ķermeņa tilpuma vienības svaru (jo pie $V = 1$, $\lambda = G$). Pēc savas būtības īpatnējais svars (pareizāki smagums) ir smaguma spēka attiecība pret tilpumu, un tāpēc viņa mēra vienība ir spēka vienības attiecība pret tilpuma vienību. Izteicot spēku G (t.i. aplūkojamā ķermeņa smagumu (svaru) grammos un tilpumu V kubikcentimetros, dabūsim īpatnējā svara vienības apzīmējumu $[\text{gr}/\text{cm}^3]$. Pie šādas vienību izvēles ūdens īpatnējais svars gūst nozīmi 1 (jo 1 cm^3 ūdens sver 1 gr) un kuŗa katra cita ķermeņa īpatnējais svars ir vienāds ar viņa relatīvo svaru attiecībā pret ūdeņi, t.i. ar ķermeņa svara attiecību pret vienāda tilpuma ūdens svara. Visās fizikas un ķīmijas tabelēs īpatnējie ķermeņu svāri parasti tiek doti kā relatīvie svāri un tā tad šo relatīvo svāru vērtības skaitliski sakrīt ar attiecīgo tilpuma vienības svaru $[\text{gr}/\text{cm}^3]$ vienībās (lai gan tabelēs šī vienība parasti netiek minēta. Ja mēs izteiktu ķermeņa svaru kilogrammos un tilpumu atstātu izteiktu kb. centimetros, tad gūsim ķermeņa īpatnējo svaru vienībās $[\text{kg}/\text{cm}^3]$ un pie šīs vienības ūdens īpatnējais svārs būs 0,001 un tādā pašā attiecībā samazināsies arī citu ķermeņu īpatnējie svāri. Tā tad kuŗa katra ķermeņa īpatnējā svara skaitliskā nozīme atkarājās no spēka un tilpuma vienību izvēles, bet relatīvais svārs ir abstrakts skaitlis, pilnīgi neatkarīgs no mērīšanas vienībām.

Tā kā materiāls ķermenis vienmēr ir reālāks jēdziens, ne kā materiāla plakne un līnija, tad iepriekšējo jēdzienu noskaidrošanai lietojam materiālu ķermeni; saprotams, ka vis sacītais attiecas arī uz materiālām plaknēm un līnijām ar attiecīgu vienības svara (dimenzijas) maiņu.

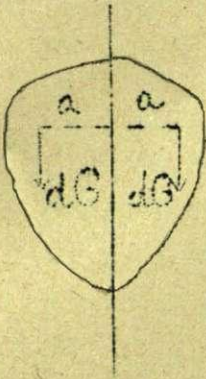
Dažas teorēmas par smaguma centra stāvotni.

Iepriekšējo izteiksmju summas sastāv no bezgalīgi daudziem bezgalīgi maziem locekļiem un tā tad patiesībā, kā teikts, ir noteiktie integrāļi, kādēļ vispārīgi kuŗa katra ķermeņa smaguma centra noteikšana piekrīt integrālrēķiniem. Daudzos gadījumos tomēr ir iespējams atrast homogenu ķermeņu smaguma centru bez integrālrēķinu palīdzības. Atstājot pagaidam jautājumu par ķermeņu smaguma centru uziešanu atklātu, piegriezīsimies jautājumam par figuru laukumu un līniju smaguma centru uziešanu.

Sekojoši likumi mums palīdzēs atrisināt uzstādīto jautājumu, vienkāršus paņēmienus lietojot.

"Ja homogenam figuras laukumam piemīt simmetrijas ass, tad viņa smaguma centram jāatrodas uz šīs ass".

Lai to pierādītu, iedomāsimies, ka figuras laukuma simmetrijas ass ir vertikāla. Aplūkosim tagad kaut kādu laukuma daļiņu, atrodošos a attālumā no simmetrijas ass un viņas svaru apzīmēsim ar dG . Tā kā plakne ir homogēna un simmetriskā, tad katrai aplūkojamai daļiņai atbilst tik pat smaga daļiņa, kuŗa atradīsies laukuma simmetrijas ass otrā pusē tādā pat attālumā a no minētās ass. Abiem spēku dG momentiem adG pret simmetrijas asi ir vienādas absolūtās vērtības, bet pretējas zīmes un tādēļ viņu algebrāiskā summa ir vienāda ar 0. No šejienes seko, ka visu spēku dG kopējam statistiskam momentam



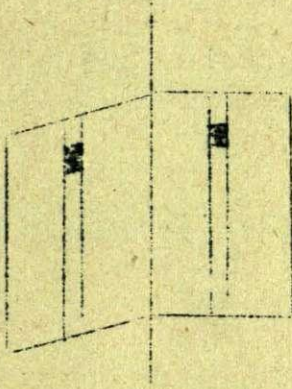
$$\sum_{i=1}^{i=n} adG$$

zīm.42. pret simmetrijas asi, attiecinātam uz visām laukuma daļiņām, jābūt vienādam ar nulli, jo katram šīs summas pozitīvam loceklim atbilst tāds pats negatīvs loceklis. No otras puses,

$$\sum_{i=1}^{i=n} adG$$

līdzinājās kopējā svara G momentam, tā tad viņa reizinājumam ar smaguma centra attālumam no simmetrijas ass. Ja šis reizinājums līdzinājās nullei, tad minētam attālumam jābūt vienādam ar 0 (jo $G \neq 0$), tā tad figuras laukuma smaguma centram jāatrodas uz viņas simmetrijas ass.

No pievestā pierādījuma seko ļoti svarīgs izteiktās teoremas paplašinājums. Nav vajadzīgs, lai ass, no kuŗas mēram daļiņu attālumus, būtu matemātiskā nozīmē simmetrijas ass, t.i. lai ikkatrās divas attiecīgās daļiņas atrastos uz taisnes, statniskas pret viņu, bet pilnīgi pietiek, ja katrai daļiņai, kas atrodas uz vienu pusi no minētās ass, atbilstu otrā pusē tādā pašā attālumā no viņas atrodošā tik pat smaga otra daļiņa. Taisne, kuŗa savieno šīs abas daļiņas var ar minēto asi veidot kaut kādu leņķi. Ja, piemēram, aplūkojamais figuras laukums sastāv no diviem četrstūriem (taisnstūra un parallēlogramma), kuŗiem kopējs pamats un vienādi augstumi, tad kopējais pamats nav matemātiskā nozīmē simmetrijas ass, bet smaguma centram tomēr uz viņas jāatrodas, jo mēs varam sadalīt doto laukumu ar šķelošām līnijām, parallēlām kopējam pamatam, bezgalīgi plānās strēmēlēs, pie kam kaut kuŗai no viņām, kas atrodās pa vienu pusi no kopējā pamata, atbilst tāda paša svara un tādā pašā attālumā atrodošā strēmele otrā pusē. Tālāk abas strēmeles varam sadalīt attiecīgās daļiņās, pa pāriem, kuŗu attiecīgie momenti pret kopējo asi ir 0.



zīm.43.

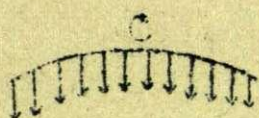
Tādu asi, kuŗa sadala laukumu tā, ka katrai daļiņai, kuŗa atrodās vienā pusē no viņas, atbilst tik pat smaga daļiņa tādā pat attālumā no ass viņas otrā pusē, sauksim par simmetrijas asi mēchaniskā nozīmē. Ja plaknei piemīt divas simmetrijas assis, tad viņas smaguma centram jāatrodas uz katras no viņām, tā tad minēto asu krustošanās punktā. Pierādītā teorema atļauj noteikt bez kāda aprēķina daudzu regulāras formas homogēnu figuru laukumu smaguma centrus. Vēl daudz vairāku

laukumu smaguma centru varēsim noteikt, ja ievērosim sekojošu noteikumu: daudzkreiz ir iespējams sadalīt doto laukumu noteikta daudzuma daļās, kuru svāri un smaguma centri zināmi, un tādā kārtā atrast kopējo smaguma centru bez integrālrēķinu palīdzības. Minētais noteikums piemērojams kā homogēniem, tā arī heterogēnām plaknēm. Pieliekot atsevišķo daļu smaguma centros spēkus, vienādus ar šo daļu svāriem, dabūsim noteikta skaita parallēlu spēku sistēmu, kuras centrs būs arī laukuma meklētais smaguma centrs. Apzīmējot kaut kādas laukuma daļas svāru ar G_i un viņas smaguma centra koordinātes ar ξ_i un η_i , gūsim sekojošas kopējās, visa laukuma smaguma centra koordinātu izteiksmes

$$\xi = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} G_i \xi_i}{\sum_{i=1}^{i=n} G_i} \quad \text{un} \quad \eta = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} G_i \eta_i}{\sum_{i=1}^{i=n} G_i} \quad \text{jeb}$$

$$G\xi = \sum_{i=1}^{i=n} G_i \xi_i \quad \text{un} \quad G\eta = \sum_{i=1}^{i=n} G_i \eta_i, \quad \text{kur} \quad G = \sum_{i=1}^{i=n} G_i$$

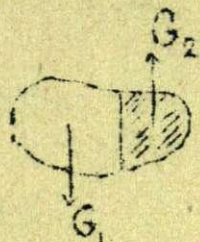
Ja plakne homogēna, tad, kā redzējam, atsevišķu plakņu daļu svārus G_i varam aizvietot ar viņu laukumiem F_i un kopējo svāru G - ar kopējo, visas figūras laukumu F . Homogēnām materiālām līnijām var katras daļas svāru aizvietot attiecīgi ar viņas garumu. Atsevišķā gadījumā, ja visu to daļu, kurās mēs sadalījām doto laukumu, smaguma centram jāatrodas uz tās pašas taisnes jeb uz tās pašas līnijas. Šis likums paliek spēkā arī tad, ja laukums sadalīts bezgalīgi daudzās daļās. Dažreiz ir iespējams sadalīt doto laukumu bezgalīgi daudzās vienlīdzīgās daļās, kuru smaguma centri vienmērīgi sadalīti pa kaut kādu līkni C , tā tad atrodas vienādos attālumos viens no otra. Atsevišķo daļu smagumi, pielikti pie attiecīgiem smaguma centriem, sastāda tādu pašu parallēlu spēku sistēmu, itkā kad līkne C būtu bijusi homogēna materiāla līkne, uz kuras darbojās viņas atsevišķu daļu svāri. Šajā gadījumā skaidri redzams, ka dotā laukuma smaguma centrs sakrīt ar iegūtās līknes C smaguma centru.



zīm.44.

Beidzot piezīmēsim, ka pievestie momentu nolīdzinājumi

$G\xi = \sum G_i \xi_i$ u.t.t. der arī tad, ja izteiksmē $G = \sum G_i$ ietilpst arī negatīvi locekļi, kas atgadās tad, kad aplūkojamais laukums tiek uzskatīts kā veidots no kāda cita laukuma, atņemot pēdējam noteiktas daļas. Piemēram, ja no laukuma, kura svārs G_1 , atņemam daļu, kuras svārs G_2 , tad pārpalikušais laukuma daļas svārs $G = G_1 - G_2$ un viņas smaguma centra koordinātes seko no nolīdzinājumiem



$$G\xi = G_1 \xi_1 - G_2 \xi_2, \quad G\eta = G_1 \eta_1 - G_2 \eta_2$$

kur ξ_1 un η_1 ir visa laukuma smaguma centra koordinātes un ξ_2 un η_2 - atņemtās daļas

zīm.45.

smaguma centra koordinātes.

Sašvitrotās daļas atņemšana atstāj tādu pašu iespaidu, kādu atstātu spēks G_2 , pielikts šīs daļas smaguma centrā, bet virzīts vertikāli uz

augšu, tādā kārtā atsvērdams sašvītrotas daļas svaru. Palielošās daļas smaguma centrs ir paralēlo spēku G_1 un G_2 centrs, kuŗš noteicās pēc iepriekš pievestām izteiksmēm.

Dažu homogenu liniju smaguma centri.

Pielietosim minētos likumus ievērojamāko homogenu materiālu liniju un plakanu figuru laukumu smaguma centru atrašanai. Iesāksim ar materiālām linijām.

Taisnes nogrieznis.

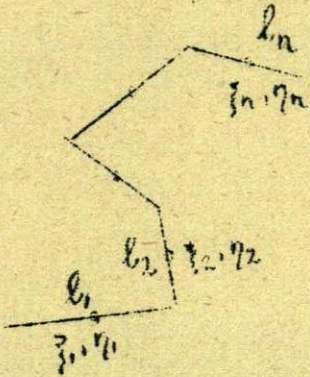
Mēchanikā par taisnes nogriezni var pieņemt kuŗu katru tievu stieni jeb taisnu stiepu, ja viņu šķērsmēri neievērojami. Skaidrs, ka tāda taisnes nogriežņa smaguma centram jāatrodās viņa viduspunktā



zīm. 46.

Lauzta linija.

Ja dota lauza linija, tad pēc augšā minētā likuma atradīsim viņas katras malas smaguma centrus. Apzīmēsim šo malu smaguma centru koordinātes ar



$\xi_1, \eta_1, \xi_2, \eta_2, \dots$ un attiecīgo malu svarus ar G_1, G_2, \dots , atradīsim linijas kopējo smaguma centru no momentu nolīdzinājumiem:

$$G\xi = \sum G_i \xi_i, G\eta = \sum G_i \eta_i, \text{ kur } G = \sum G_i$$

ir visas dotās linijas svars.

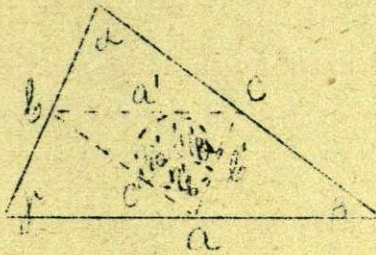
Ja dotā lauztā linija būtu homogena, tā tad katras malas svars būtu proporcionāls viņas garumam, tad, ievietojot iepriekšējās izteiksmēs svaru vietā attiecīgo malu garumus, gūtu nolīdzinājumus:

zīm. 47.

$$G\xi = \sum l_i \xi_i, G\eta = \sum l_i \eta_i, \text{ kur } l_i - \text{kaut kādas malas garums un } l - \text{visas lauztās linijas garums.}$$

Trīsstūra perimetrs.

Pielietosim izvestās izteiksmes tam atsevišķam gadījumam, kad lauza linija ir trīsstūra perimetrs, kuŗa malas ir a, b, c un viņām pretīguļošie leņķi - α, β un γ . Perimetra smaguma centrs atrodās trīsstūra plaknē un mēs viņa stāvotni varam noteikt caur viņa attālumiem no trīsstūra malām. Apzīmēsim šos attālumus ar η_a, η_b un η_c . Lai atrastu η_a , uzrakstīsim momentu nolīdzinājumu attiecībā uz malu a :



zīm. 48.

$$(a + b + c)\eta_a = a \cdot 0 + b \frac{b}{2} \sin \gamma + c \frac{c}{2} \sin \beta$$

no kurienes:

$$\eta_a = \frac{b^2 \sin \alpha + c^2 \sin \beta}{2(a+b+c)} = \frac{(b+c)h_a}{2(a+b+c)}$$

kur h_a - trīsstūra augstums pret pamatu a . Tāpat atradīsim, ka

$$\eta_b = \frac{c^2 \sin \alpha + a^2 \sin \beta}{2(a+b+c)} = \frac{(c+a)h_b}{2(a+b+c)}$$

$$\eta_c = \frac{a^2 \sin \beta + b^2 \sin \alpha}{2(a+b+c)} = \frac{(a+b)h_c}{2(a+b+c)}$$

Vēl pārskatāmākus rezultātus gūsim, ja sastādīsim momentu nolīdzinājumus pret trim jaunām asīm a' , b' un c' , ejošām caur dotā trīsstūra malu viduspunktiem (pie kam $a' \parallel a$, $b' \parallel b$ un $c' \parallel c$). Momentu nolīdzinājumus pret asi a' būs:

$$(a+b+c) \eta'_a = a \frac{h_a}{2} + b \cdot 0 + c \cdot 0, \text{ no kurienes}$$

$$\eta'_a = \frac{ah_a}{2(a+b+c)} = \frac{f}{u}$$

kur f - dotā trīsstūra laukums un u - viņa perimetrs. Tāpat meklējamā smaguma centra attālumus no asīm b' un c' atradīsim sekojoši:

$$\eta'_b = \frac{bh_b}{2(a+b+c)} = \frac{f}{u}$$

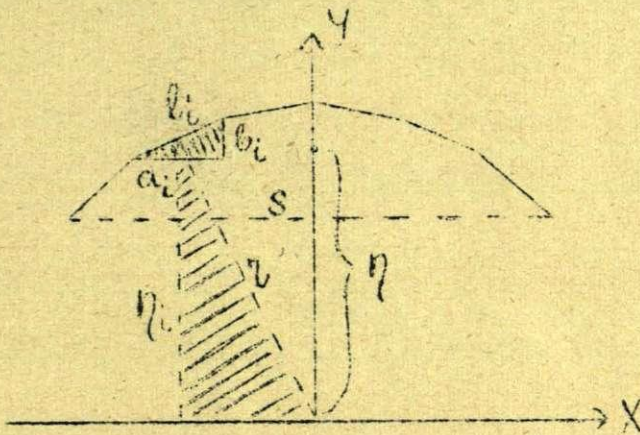
$$\eta'_c = \frac{ch_c}{2(a+b+c)} = \frac{f}{u}$$

Tā tad $\eta'_a = \eta'_b = \eta'_c = \frac{f}{u}$, ko varam formulēt sekojoši: kuŗa katra trīsstūra perimetra, pieņemta par homogenu materiālu līniju, smaguma centrs sakrīt ar tā riņķa centru, kuŗš ierakstīts trīsstūrā, kuŗa virsotnes atrodās dotā trīsstūra vidus punktos.

Regulāra daudzstūra perimetrs un riņķa loks.

Aplūkosim tādu homogenu lauztas līnijas atsevišķu gadījumu, kad viņa ir regulāra daudzstūra daļa, tā tad, viņas visas malas vienādas un virsotnes guļ uz kāda riņķa aploces.

Novietosim koordinātu sistēmas sākumu šī riņķa centrā un novilksim Y asi caur dotās lauztās līnijas vidus punktu. Ja dotai lauztai līnijai būs pāru malu skaits, tad Y ass ies caur viņas virsotni, bet ja ne pāru malu skaits, tad caur malas vidus punktu. Abos gadījumos tomēr Y ass būs lauztās līnijas simmetrijas ass un tāpēc viņas smaguma centrs atradīsies uz šīs ass. Mums atliek tikai noteikt šī centra attālumam no koordinātu sistēmas sākuma punkta. Lai to noteiktu, pielietosim momentu nolīdzinājumu:



zīm. 49.

$$L\eta = \sum l_i \eta_i$$

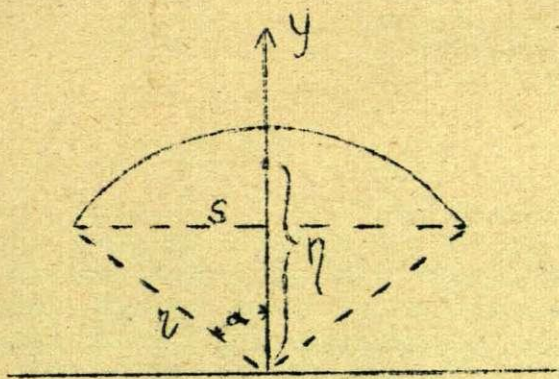
kur l_i - kaut kuŗas malas garums un η_i - viņas smaguma centra attālumš no X ass. Savienosim aplūkojamās malas smaguma centru ar koordinātu sākuma punktu, apzīmējot šo attālumu ar r . Kā redzams, visām malām attālumš r ir viens un tas pats, būdams vienlīdzīgs dotā daudzstūrī ierakstītā riņķa radiusam. Novelkot no malas l_i galu punktiem taisnes, parallēlas koordinātu asīm, un apzīmējot dabūtos nogrieņņus ar a_i un b_i , gūsim divus švītrotus trīsstūrus, kuŗi ir līdzīgi. No viņu līdzības seko, ka $a_i : l_i = \eta_i : r$, no kurienes $l_i \eta_i = a_i r$ un tad iepriekšējais momentu nolīdzinājums izteiksies sekojoši:

$$L\eta = \sum a_i r = r \sum a_i$$

Novelkot caur visu malu galu punktiem attiecīgos nogrieņņus a_i un b_i , redzam, ka $\sum a_i$ ir vienlīdzīga dotās lauztās linijas hordai, t.i. nogrieņņim, kuŗš savieno viņas abus galu punktus. Apzīmējot šīs hordas garumu ar s , dabūsim galīgu izteiksmi:

$$\eta = \frac{rs}{L}, \text{ kur } L - \text{dotās lauztās linijas garums, t.i. visu viņas}$$

malu summa, s - hordas garums un r - dotā lauztā linijā ierakstītā riņķa radiuss. Iegūtā izteiksme nav atkarīga no dotās lauztās linijas malu skaita. Tāpēc viņa der arī tad, ja šī linija sastāv no bezgalīgi daudzām bezgalīgi mažām malām, tad tā pārveidosies riņķa lokā. Šinī gadījumā r izteic dotā riņķa radiusu. Lai noteiktu loka garumu L un hordas garumu s , apzīmēsīm dotā loka centrālā leņķa (t.i. leņķi, ieslēgtu starp simmetrijas asi un radiusu, ejošu caur loka vienu gala punktu) pusi ar α . Tad, izteicot leņķi α loka mērā gūsim $L = 2r\alpha$ un $s = 2r \cdot \sin \alpha$. Ievietojot iegūtās vērtības, dabūsim, ka



zīm. 50.

$$\eta = \frac{r \cdot \sin \alpha}{\alpha}$$

Ja atsevišķā gadījumā dotais loks ir pusaploce, tad $\alpha = \frac{\pi}{2}$, $\sin \alpha = 1$, tā tad $\eta = \frac{2r}{\pi} = 0,6366r$. Ceturtdaļaplocei (kvadranta lokam)

gūsim $\alpha = \frac{\pi}{4}$, $\sin \alpha = \frac{\sqrt{2}}{2}$, $\eta = \frac{2\sqrt{2}}{\pi} r = 0,9003r$

Aploces sestai daļai (sekstanta lokam) būs:

$$\alpha = \frac{\pi}{6}, \sin \alpha = \frac{1}{2}, \eta = \frac{3r}{\pi} = 0,9549r$$

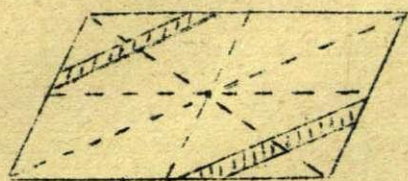
Ar cita veida materiālām linijām nenodarbosīmies, bet pāriesīm uz dažu materiālu virsmu smaguma centru noteikšanu.

Vispirms aplūkosīm dažas homogenas plaknes, ierobežotas no dotām geometriskām figurām (plakanas virsmas).

Dažu plakānu virsmu smaguma centri.

Parallēlogramms.

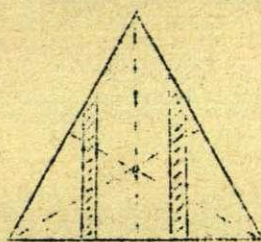
Pats par sevi saprotams, ka parallēlogramma plaknes smaguma centrs atrodas viņa diagonāļu krustpunktā, jo katra diagonāle ir viņa simmetrijas ass mēchaniskā viņas nozīmē (katrai parallēlogramma strēmelei, parallēlai viņa diagonālei, otrpus diagonāles tādā pašā attālumā no viņas, atrodās gluži tāda paša lieluma strēmele). Tā kā parallēlogramma diagonāles krustpunktā šķēļās uz pusēm, tad var teikt, ka viņa smaguma centrs atrodās katras diagonāles vidus punktā. Tāpat arī viņš atrodās medianu krustpunktā jeb katras medianas vidus punktā, ja par mediānām saucam taisnes, kuŗas savieno pretējo malu vidus punktus. Ja dotas parallēlogramma divu pretējo virsotņu koordinātes, tad viņa smaguma centra koordinātes izteicās kā vidējie aritmetiskie no attiecīgām šo virsotņu koordinātēm.



zīm.51.

Trīsstūris.

Novilksim kaut kādu trīsstūra mediānu, t.i. savienosim kaut kuŗu virsotni ar pretējās malas vidus punktu, tad šī līnija būs trīsstūra simmetrijas ass mēchaniskā viņas nozīmē. Tā tad trīsstūra smaguma centrs atrodās mediānu

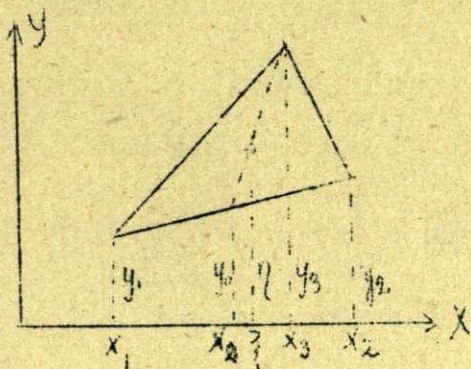


zīm.52.

.. krustpunktā. No geometrijas zināms, ka šis krustpunkts dala mediānu divās nogriežņos, no kuŗiem mazākais - vienlīdzīgs lielākā pusei jeb vienai trešdaļai no visas medianas. Tāpēc mēs varam teikt, ka trīsstūra smaguma centrs atrodās uz kaut kuŗas viņa mediānas, viņas vienas trešdaļas garuma attālumā no trīsstūra pamata (jeb divas trešdaļas medianas garuma attālumā no trīsstūra virsotnes).

Ja no smaguma centra novilksim perpendikulāru pret kaut kuŗu no trīsstūra malām, tad viņš būs vienlīdzīgs vienai trešdaļai no trīsstūra augstuma, vilkta pret to pašu malu. Tā tad trīsstūra smaguma centrs atrodās vienas trešdaļas augstuma attālumā no katras attiecīgās malas.

Ja dotas trīsstūra virsotņu koordinātes sistemā XY, kuŗa atrodās trīsstūra plaknē, tad šī trīsstūra smaguma centra koordinātes izteiksies sekojoši:



zīm.53.

$$\xi = x_0 + \frac{1}{3} (x_3 - x_0) = \frac{2}{3} x_0 + \frac{1}{3} x_3 = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3} \quad \text{un}$$

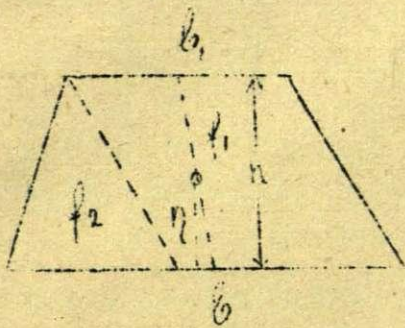
$$\eta = y_0 + \frac{1}{3} (y_3 - y_0) = \frac{2}{3} y_0 + \frac{1}{3} y_3 = \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}$$

jp $x_0 = \frac{x_1 + x_2}{2}$ un $y_0 = \frac{y_1 + y_2}{2}$. Kā redzams, trīsstūra smaguma centra koordinātes ir vidējie aritmetiskie no attiecīgām virsotņu coordi-

nātēm. Šis likums der arī tad, ja trīsstūra koordinātes ņemas trīs asu koordinātu sistēmā XYZ.

Trapece.

Kā nākošo piemēru aplūkosim kaut kādas trapeces plaknes smaguma centra atrašanu. Apzīmēsim viņas parallēlās malas ar b un b' un attālumu starp viņām (trapeces augstumu) ar h . Novilksim trapeces medianu, t.i. taisni, kas savieno abu parallēlo malu vidus punktus. Viņa ir trapeces simmetrijas ass mēchaniskā viņas nozīmē un tāpēc smaguma centrs atrodās uz medianas. Apzīmēsim šī punkta attālumu no malas b ar η un noteiksim viņu. Sadalīsim trapeci, kā parādīts zīm.54, parallēlogrammā un trīsstūrī. Apzīmēsim parallēlogramma laukumu ar f_1 un trīsstūra laukumu ar f_2 un šo figuru attiecīgos smaguma centru attālumus no pamata b ar η_1 un η_2 . Tad



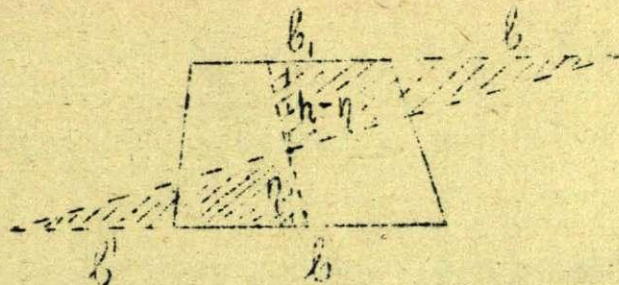
zīm.Nr.54

$$f_1 = b'h, \quad \eta_1 = \frac{h}{2}, \quad f_2 = \frac{(b - b')h}{2} \quad \text{un} \quad \eta_2 = \frac{h}{3}$$

Pielietojot momentu nolīdzinājumu $f = f_1 \eta_1 + f_2 \eta_2$, kur $f = f_1 + f_2$ un ievietojot iepriekšējās vērtībās, gūsim:

$$\eta = \frac{\frac{b'h^2}{2} + \frac{(b - b')h^2}{6}}{b'h + \frac{(b - b')h}{2}} = \frac{3b'h^2 + bh^2 - b'h^2}{6b'h + 3bh - 3b'h} = \frac{h}{3} \cdot \frac{b + 2b'}{b + b'}$$

No šīs izteiksmes izriet sekojošs geometrisks paņēmieni smaguma centra atrašanai.



zīm.55.

Vispirms novelkam trapeces medianu. Pēc tam turpinām parallēlās malas pretējos virzienos un no b' gala uz viņas turpinājuma atliekam nogriežni vienlīdzīgu b un uz b turpinājuma no b gala - nogriežni vienlīdzīgu b' . Savienojot abu nogriežņu galu punktus, šis taisnes krustpunkts ar medianu būs meklētais smaguma centrs.

Pierādījums. No švītrotu trīsstūru līdzības seko attiecība:

$$(b' + \frac{b}{2}) : \eta = (b + \frac{b'}{2}) : (h - \eta) \quad \text{jeb}$$

$$\eta (b + \frac{b'}{2}) = (b' + \frac{b}{2})(h - \eta). \quad \text{Atrisinot pēc } \eta \text{ dabūsim:}$$

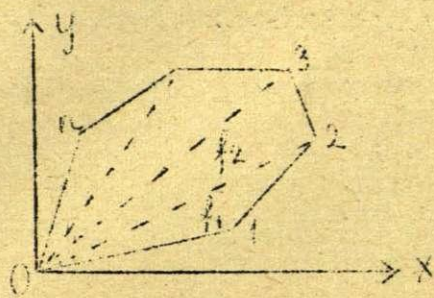
$$\eta (b + \frac{b'}{2} + b' + \frac{b}{2}) = (b' + \frac{b}{2})h, \quad \text{no kurienes}$$

$$\eta = h \frac{b' + \frac{b}{2}}{3 \frac{b}{2} + 3 \frac{b'}{2}} = \frac{h}{3} \cdot \frac{b + 2b'}{b + b'}, \quad \text{kas atbilst iepriekš izvestai}$$

izteiksmei.

Daudzstūris.

Kuŗa katra daudzstūra plakni varam sadalīt ar diagonālēm trīsstūros. Zinot atsevišķo trīsstūru laukumus un viņu smaguma centru koordinātes, varam ar momenta likuma palīdzību atrast visa daudzstūra smaguma centru. Ērtības labad novietosim koordinātu sākumu vienā no daudzstūra virsotnēm un pārējās apzīmēsim ar cipariem 1,2,3...n, un viņu koordinātes ar $x_1, y_1, x_2, y_2, \dots, x_n, y_n$.



zīm.56.

Novilksim diagonales caur punktu O, caur ko gūsim trīsstūrus, kuŗu laukumi pēc zināmām analitiskās ģeometrijas formulām izteicās:

$$f_1 = \frac{1}{2} (x_1 y_2 - x_2 y_1), \quad f_2 = \frac{1}{2} (x_2 y_3 - x_3 y_2).$$

Šo trīsstūru smagumu centru koordinātu vērtības būs:

$$\xi_1 = \frac{x_1 + x_2}{3}, \quad \eta_1 = \frac{y_1 + y_2}{3}, \quad \xi_2 = \frac{x_2 + x_3}{3}, \quad \eta_2 = \frac{y_2 + y_3}{3} \dots$$

Visa daudzstūra smaguma centra koordinātēm gūstam izteiksmes:

$$f\xi = \sum f_i \xi_i = \frac{1}{6} \{ (x_1 + x_2)(x_1 y_2 - x_2 y_1) + (x_2 + x_3)(x_2 y_3 - x_3 y_2) + \dots \} \quad \text{un}$$

$$f\eta = \sum f_i \eta_i = \frac{1}{6} \{ (y_1 + y_2)(x_1 y_2 - x_2 y_1) + (y_2 + y_3)(x_2 y_3 - x_3 y_2) + \dots \}$$

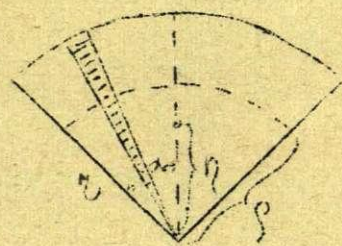
kur f - visa daudzstūra laukums un

$$f = \frac{1}{2} (x_1 y_1 - x_2 y_1 + x_2 y_3 - x_3 y_2 + \dots).$$

Iepriekšējos piemēros plaknes bija ierobežotas tikai no taisnēm. Aplūkosim tagad dažus piemērus, kur dotās plaknes norobežojumā ietilpst arī līknes.

Riņķa sektors.

Riņķa sektors ir plaknes daļa, ierobežota no riņķa loka un diviem riņķa radiusiem, ejošiem caur loka galiem. Šī sektora smaguma centrs atrodās uz viņa simetrijas ass, t.i. taisnes, kuŗa savieno riņķa centru ar loka vidus punktu. Atliek tikai noteikt šī centra attālumu no riņķa centra.



zīm.57.

Sadalīsim sektora loku vienāda garuma bezgalīgi mazās daļiņās un pieņemsim katru šādu gabaliņu par elementāro trīsstūra pamatu, kuŗa virsotne atrodās riņķa centrā. Šādu trīsstūru smaguma centri visi atrodās vienādā attālumā no riņķa centra - uz loka, kuŗa radiuss

$$\rho = \frac{2}{3} r. \quad \text{Elementāro trīsstūru smaguma centri}$$

atrodās vienādos attālumos viens no otra un tā kā šo trīsstūru svāri arī vienādi, tad pieliekot viņus pie attiecīgiem smaguma centriem, gūsim parallēlu spēku sistēmu, kādu sastādītu loks radiusā ρ , ja viņā būtu koncentrēta visa dotā sektora viela, kā homogenā materiālā lokā. Tāpēc sektora smaguma centrs sakrītīs ar loka, radiusā ρ , smaguma centru un tādēļ, ņemot vērā agrāk dabūto izteiksmi:

$$\eta = \int \frac{\sin \alpha}{\alpha} = \frac{2}{3} \cdot \frac{r \cdot \sin \alpha}{\alpha}$$

kur α - puse no loka, kurš ieslēgts no dotā sektora malām. Atsevišķā gadījumā pusriņķim dabūsim:

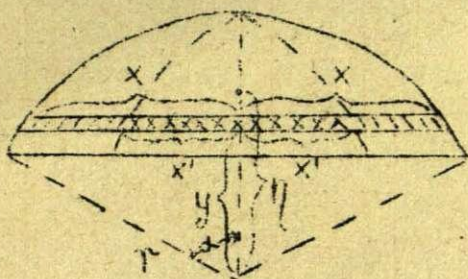
$$\alpha = \frac{\pi}{2}, \sin \alpha = 1, \eta = \frac{4r}{3\pi} = 0,4244r, \text{ ceturtdaļriņķim (kvadrantam):}$$

$$\alpha = \frac{\pi}{4}, \sin \alpha = \frac{\sqrt{2}}{2}, \eta = \frac{4\sqrt{2} \cdot r}{3\pi} = 0,6002r, \text{ riņķa sestai daļai}$$

$$\text{(sektantam): } \alpha = \frac{\pi}{6}, \sin \alpha = \frac{1}{2}, \eta = \frac{2r}{\pi} = 0,6366r.$$

Riņķa un eliptiskais segments.

Aplūkosim riņķa segmentu, t.i. tādu riņķa daļu, kura ierobežota no riņķa loka un viņa hordas. Kā redzams, viņa laukums ir starpība starp riņķa sektora un vienādsānu trīsstūra laukumiem. Meklējamais smaguma centrs atrodās uz segmenta simmetrijas ass, t.i. uz perpendikulāra, kas vilkts no riņķa centra pret segmenta pamatu. Smaguma centra stāvotne uz šīs ass noteiksies caur viņa attālumu η no riņķa centra. Šo attālumu atradīsim ar momentu likuma palīdzību. Apzīmēsim sektora laukumu ar f_1 , trīsstūra laukumu ar f_2 un viņu smaguma centru attālumus no riņķa centra - attiecīgi ar η_1 un η_2 .



zīm.58.

Tad segmenta laukums $f = f_1 - f_2$ un $f\eta = f_1\eta_1 - f_2\eta_2$, pie kam

$$f_1 = r^2 \alpha, \eta_1 = \frac{2}{3} \cdot \frac{r \cdot \sin \alpha}{\alpha}, f_2 = r^2 \sin \alpha \cos \alpha \text{ un } \eta_2 = \frac{2}{3} r \cdot \cos \alpha.$$

Ieliekot šīs vērtības, dabūsim:

$$\eta = \frac{\frac{2}{3} r^3 \sin \alpha - \frac{2}{3} r^3 \sin \alpha \cos^2 \alpha}{r^2 \alpha - r^2 \sin \alpha \cos \alpha} = \frac{2}{3} r \cdot \frac{\sin^3 \alpha}{\alpha - \sin \alpha \cos \alpha}$$

No riņķa segmenta var ļoti viegli izveidot eliptisko segmentu, velkot sekantes paralēli riņķa segmenta pamatam un dalot viņas, sākot no segmenta simmetrijas ass, vienā un tanī pašā attiecībā (tā, lai $x' = \mu x$, kur μ - konstants reizulis). Apzīmējot eliptiskā segmenta smaguma centra attālumu no riņķa centra ar η' un attiecīgo riņķa segmenta attālumu ar η , varam uzrakstīt vispārējās izteiksmes:

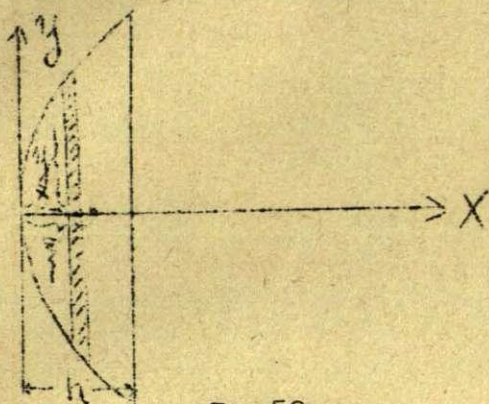
$$\eta' = \frac{\sum ydf'}{\sum df'} \text{ un } \eta = \frac{\sum ydf}{\sum df}, \text{ kur } df' - \text{strēmeles, garumā } 2x'$$

laukums, df - strēmeles, garumā $2x$ un y - abu strēmeļu attālums no riņķa centra. Tā kā $df' = \mu df$, kur μ - konstants reizulis, tad $\eta' = \eta$. Tā tad tāda eliptiska segmenta smaguma centrs, kura pamats statenisks pret vienu no elipses asīm, sakrīt ar tāda riņķa segmenta smaguma centru, kura pamats un virsotne sakrīt ar eliptiskā segmenta pamatu un virsotni un riņķa centrs sakrīt ar elipses centru.

Parabolisks segments.

Visos iepriekšējos piemēros smaguma centra stāvotni bija iespējams noteikt bez integrālrēķinu palīdzības. Aplūkosim tagad piemēru, kur iepriekš pielietotie elementārie papēmieni nepietiekoši, lai pilnīgi noteiktu smaguma centru, tā kā jāpielieto noteiktie integrāļi.

Pieņemsim, ka aplūkojamā plaknes daļa ierobežota no parabolas loka un hordas, kura stateniska pret parabolas asi. Pieņemsim parabolas asi par X asi un Y asi novilksim caur parabolas virsotni, tad parabolas nolīdzinājums būs $y = \sqrt{2px}$, kur p - parabolas parametrs. Aplūkojamā segmenta smaguma centrs, kā redzams, atrodās uz X ass - atliek tikai noteikt viņa attālumu ξ no koordinātu sākuma. Lai to panāktu, sadalīsim doto segmentu bezgalīgi šaurās strēmelēs, paralēli pamatam. Šādas strēmeles attālums no Y ass ir x, viņas garums - 2y un platums dx, tā tad strēmeles laukums $df = 2ydx = 2\sqrt{2px}.dx$. Meklējamais attālums ξ iegūstams caur momentu nolīdzinājuma $f\xi = \sum xdf$,



zīm.59.

no kurienes:

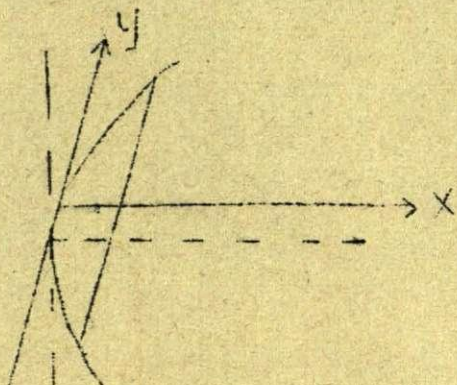
$$\xi = \frac{\sum xdf}{\sum df} = \frac{\sum 2x\sqrt{2px}.dx}{\sum 2\sqrt{2px}.dx} = \frac{\sum x\sqrt{x}.dx}{\sum \sqrt{x}.dx}$$

Šīs summas ir noteiktie integrāļi, izplatīti uz dotā segmenta visām strēmelēm. Tā tad:

$$\xi = \frac{\int_0^h x^{\frac{3}{2}} dx}{\int_0^h x^{\frac{1}{2}} dx} = \frac{\frac{2}{5}(x^{\frac{5}{2}})_0^h}{\frac{2}{3}(x^{\frac{3}{2}})_0^h} = \frac{\frac{2}{5} h^{\frac{5}{2}}}{\frac{2}{3} h^{\frac{3}{2}}} = \frac{3}{5} h$$

un varam teikt, ka dotā paraboliskā segmenta smaguma centrs atrodās uz viņa simmetrijas ass trīs piektdaļas augstuma attālumā no segmenta virsotnes (jeb divpiektdaļas augstuma attālumā no segmenta pamata).

Ja paraboliskā segmenta pamats sastāda kaut kādu leņķi ar parabolas asi, tad segmenta smaguma centrs atradīsies uz taisnes, ejošas caur pamata vidus punktu, paralēli parabolas asij, attālumā no segmenta pamata, kurš vienlīdzīgs $\frac{2}{5}$ šīs taisnes garumam. Šo teorēmu var pierādīt attiecinot parabolu uz slīpplēnka koordinātu sistemu, kurās X ass iet caur pamata vidus punktu paralēli parabolas asij un Y ass sakrīt ar parabolas pieskari, ejošu paralēli segmenta pamatam. Šajā koordinātu sistēmā parabolas nolīdzinājums arī būs $y = \sqrt{2px}$. Sadalot doto segmentu strēmelēs, paralēlās viņa pamatam, iegūsim gluži tādas pašas izteiksmes,



zīm.60 kā iepriekšējā gadījumā.