

LATVIJAS UNIVERSITĀTES
DATORIKAS FAKULTĀTE

**Satura vadības sistēma – muzeja mājas lapa ar
notikumu kalendāru, galeriju, jaunumiem u.c**

KVALIFIKĀCIJAS DARBS

Autors: Mārtiņš Ķelpsis (st.apl.nr. mk10291)

Darba vadītājs: Kristaps Ozols

Rīga, 2014

Anotācija

Kvalifikācijas darba mērķis ir izveidot satura vadības sistēmu – Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapu. Mājas lapas uzdevums ir sniegt iespēju muzeja darbiniekiem veidot un pilnveidot lapas saturu, kā arī dot iespēju lapas apmeklētājiem iepazīties ar gaidāmajiem pasākumiem Ates muzejā, uzzināt informāciju par muzeju, aplūkot muzeja galerijas. Mājas lapa ir lielisks veids, kā palielināt iestādes, šajā gadījumā, muzeja, popularitāti. Kā arī, pateicoties mājas lapas funkcionālajām iespējām, tiek nodrošināta ērta un viegla mājas lapas uzturēšana un jaunumu pievienošana.

Abstract

Goal of the qualification work is to create content management system - Kalncempji parish Viktora irpa Ates museum home page. Task of the website is to give an opportunity to museum workers to make and update the content, and also offer website visitors information about upcoming events in Ates museum, information about museum, see museum galleries. By that informing people about upcoming events, acknowledging the museum and making communication with visitors more convenient. Also, because of the functional abilities of the web page, it will be handy and easy to maintain the webpage and update information on it.

SATURS

1	Ievads	7
2	Programmatūras prasību specifikācija	8
2.1	Ievads	8
2.1.1	Nolūks	8
2.1.2	Darbības sfēra	8
2.1.3	Definīcijas, akronīmi, saīsinājumi	8
2.1.4	Saistība ar citiem dokumentiem.....	9
2.2	Pārskats par dokumentu	10
2.3	Produkta funkcijas.....	10
2.3.1	Visas funkcijas.....	11
2.3.2	Mājas lapas administratora funkcijas	11
2.3.3	Muzeja darbinieka funkcijas	12
2.3.4	Viesa funkcijas.....	12
2.3.5	Lietotāja raksturiežīmes	12
2.4	Pieņēmumi un atkarības	12
2.5	Funkcionālās prasības	13
2.5.1	Lietotāju pieteikšanās sistēmai	13
2.5.2	Jauna lietotāja pierēģistrēšana sistēmā.....	14
2.5.3	Lietotāju uzstādījumi	14
2.5.4	Albuma pievienošana.....	15
2.5.5	Attēlu pievienošana albumam	15
2.5.6	Albuma dzēšana	15
2.5.7	Attēlu dzēšana	16
2.5.8	Sadaļas “Par mums” informācijas rediģēšana	16
2.5.9	Sadaļas “Informācija” informācijas rediģēšana.....	16
2.5.10	Sadaļas “Piedāvājumi” informācijas rediģēšana.....	17
2.5.11	Sadaļas “Kontakti” informācijas rediģēšana.....	17
2.5.12	Sadaļas “Ziedojumi” informācijas rediģēšana	17
2.6	Ārējā saskarne	18
2.6.1	Lietotāja saskarne.....	18

2.6.2	Programmatūras saskarne	18
2.6.3	Sakaru saskarne	18
2.7	Veiktspējas prasības	18
2.8	Sistēmas prasības	19
2.8.1	Drošība	19
2.8.2	Pieejamība.....	19
3	Programmatūras Projektējuma Apraksts	19
3.1	Ievads	19
3.1.1	Nolūks	19
3.1.2	Darbības sfēra	19
3.1.3	Saistība ar citiem dokumentiem.....	20
3.2	Dekompozīcijas apraksts	20
3.2.1	Moduļu dekompozīcija	20
3.2.1.1	Pieteikšanās sistēmā	20
3.2.1.2	Atteikšanās no sistēmas	20
3.2.1.3	Autorizācija pārbaude.....	20
3.2.1.4	Lietotāja vārda saņemšana	21
3.2.1.5	Jaunu lietotāju pieteikšana sistēmai	21
3.2.1.6	Lietotāja profila apskatīšana	21
3.2.1.7	Lietotāja konta atspējošana	21
3.2.1.8	Lietotāja konta aktivizēšana	22
3.2.1.9	Jauna albuma izveide	22
3.2.1.10	Visu albūmu ieguve	22
3.2.1.11	Attēlu pievienošana	22
3.2.1.12	Albuma dzēšana.....	22
3.2.1.13	Attēlu izdzēšana no albuma	23
3.2.1.14	Informācijas labošana sadaļās “Par muzeju”, “Informācija”, “Piedāvājums”, “Kontakti”, “Ziedojumi”	23
3.2.1.15	Piedāvājuma attēlošana īsumā.....	23
3.2.2	Datu dekompozīcija.....	24
3.2.2.1	Tabula “about”	24
3.2.2.2	Tabula “contacts”.....	24
3.2.2.3	Tabula “album”	24

3.2.2.4	Tabula “information”	25
3.2.2.5	Tabula “offer”	25
3.2.2.6	Tabula “photos”	25
3.2.2.7	Tabula “users”	26
3.2.2.8	Tabula “ziedojumi”	26
3.2.3	Konteksta līmeņa datu plūsmas diagramma	27
3.2.4	Datubāzes izveides skripti	27
3.2.5	Saskarnes apraksts	30
3.2.5.1	Lietotāju saskarnes apraksts	30
3.2.5.2	Pieteikšanās sistēmā	31
3.2.5.3	Lietotāju uzstādījumi	32
3.2.5.4	Labot galeriju	33
3.2.5.5	Informācijas labošana	34
4	Testēšanas dokumentācija	35
4.1	Pieteikšanās sistēmai	35
4.2	Jaunu lietotāju pievienošana sistēmai	35
4.3	Jauna albuma pievienošana	36
4.4	Attēla pievienošana	36
4.5	Galerijas rediģēšana	36
5	Projekta organizācija	37
6	Kvalitātes nodrošināšana	38
7	Darbietilpības un produktivitātes novērtējums	39
8	Programmatūras kods	40
8.1	Fragments no koda, kas veido administratora paneli	40
8.2	Fragments no koda, kas atbild par albumu un attēlu dzēšanu	41
8.3	Fragments no koda, kas nepieciešams informācijas labošanai un attēlošanai “Ziedojumi” sadaļā. 43	
9	Izmantotā literatūra un avoti	45

1 Ievads

Šo tēmu savam kvalifikācijas darbam izvēlējos, jo saņēmu pasūtījumu no cilvēka, kam bija nepieciešams izstrādāt mājas lapu. Katras iestādes svarīga sastāvdaļa ir mājas lapa, lai tās informāciju varētu aplūkot tīmeklī. Tā palīdz gan lai celtu savu popularitāti, gan lai cilvēki būtu labāk informēti par tās darbību.

Kalnecmpju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapa bija nepieciešams izstrādāt, lai ērti un parocīgi varētu pavēstīt muzeja apmeklētājiem par gaidāmajiem notikumiem muzejā, kā arī lai varētu regulāri labot datus, ko var redzēt šajā mājas lapā. Izveidotais produkts ievērojami atvieglos muzeja darbinieku darbu un iespēju informēt muzeja apmeklētājus.

Mājas lapa tika izstrādāta tā, lai tā būtu ērti lietojama, vienkārša, parocīga un lai būtu ātri apgūstama datu mainīšana tajā. Šī sadaļa ietver sevī visas funkcijas, kuras šajā lapā var redzēt muzeja darbinieki.

2 Programmatūras prasību specifikācija

2.1 Ievads

Šajā sadaļā tiks apskatīts dokumenta nolūks, darbības sfēra, paskaidroti sastopamie jēdzieni.

2.1.1 Nolūks

Programmatūras prasību specifikācija (PPS) ir izstrādāta un paredzēta programmaprodukta Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapas (turpmāk tekstā mājas lapas) prasību aprakstīšanai. Dokumenta nolūks ir precīzi un viennozīmīgi formulēt sistēmas prasības un raksturot tās funkcionalitāti. PPS ir paredzēta izstrādātājiem, kuri veiks programmaprodukta projektējuma un paša programmaprodukta izstrādi un tas ir saskaņots ar klientu.

2.1.2 Darbības sfēra

Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapa ir paredzēta gan muzeja darbiniekiem, gan apmeklētājiem. Tā paredz sniegt plašu informāciju par muzeja darbību, piedāvājumiem un citu aktuālo informāciju, kura interesē mājas lapas apmeklētājiem. Tādejādi sekmējot cilvēku informēšanu par muzeja darbībām, gaidāmajiem notikumiem un citu informāciju saistībā ar muzeju. Izveidotā mājas lapa palīdz vienkāršot muzeja darbinieku darbu, kas saistīta ar muzeja apmeklētāju informēšanu par muzeja aktualitātēm.

2.1.3 Definīcijas, akronīmi, saīsinājumi

Administrators – lietotājs, kas ir atbildīgs par stabilu sistēmas darbību, veic kļūdu novēršanu, lietotāju sūdzību izskatīšanu un ir atbildīgs par lietotāju pārvaldību.

Pieteikšanās – lietotāja autorizēšanās sistēmā, kā arī sesijas izveide.

Atteikšanās – lietotāja iziešana no sistēmas, kā arī sesijas pārtraukšana.

Autentificēts lietotājs – reģistrēts lietotājs, kas ir autentificējies sistēmas lietošanai.

Autentifikācija – lietotāja tiesību pārbaude, izmantojot lietotājvārdu un paroli.

CSS – Cascading Style Sheets – valoda, ko izmanto tīmekļa lapās esošās informācijas vizuālajai noformēšanai.

Datu bāze – noteiktā vidē veidota informācijas kopa, kuru var izmantot ar datubāzu pārvaldības sistēmas palīdzību.

HTML- Hyper Text Markup Language – iezīmēšanas valoda, ko izmanto teksta un citu datu attēlošanai Interneta pārlūkprogrammā.

HTTP- Hyper Text Transfer Protocol - Tīkla Internet standartprotokols, kas nodrošina informācijas apmaiņu globālajā tīmeklī.

HTTPS - Hypertext Transfer Protocol Secure - Tīkla Internet drošības standartprotokols, kas nodrošina drošību globālajā tīmeklī

PHP - Hiperteksta priekšprocesors - atklātā pirmkoda skriptu valoda, kuru pielieto dinamisku tīmekļa lapu ģenerēšanai

Lietotājs – persona, kas lieto mājas lapu noteikta uzdevuma veikšanai.

Pārlūkprogramma – lietojumprogramma, kas paredzēta datu bāzu, datņu sarakstu, kā arī globālā tīmekļa dokumentu izskatīšanai, lai atrastu lietotājam vajadzīgo informāciju.

PPS – Programmatūras prasību specifikācija.

Reģistrēts lietotājs – lietotājs, kuru administrators ir reģistrējis sistēmā – sistēmas datu bāzē glabājas lietotāja dati. Reģistrēts lietotājs var būt administrators, pārvaldnieks vai klients.

Sesija – stabils savienojums starp lietotāju un serveri, kas ietver sevī datu pakešu apmaiņu starp lietotāja datoru un serveri.

Sistēma – objektu, procedūru, datu bāzu vai paņēmieni kopums un to savstarpējās attiecības, kas funkcionāli veido vienotu veselumu.

MD5 - message-digest algorithm- jaucēj algoritms.

SQL – datu bāzu vaicājumu valoda.

UTF-8 - Unicode Transformation Format - astoņu bitu unikoda pārveidošanas formāts

Viesis – sistēmā neregistrēta persona, kas var aplūkot mājas lapā redzamo informāciju.

W3C – World Wide Web Consortium – organizācija, kas veido un attīsta tīmekļa tehnoloģiju standartus.

2.1.4 Saistība ar citiem dokumentiem

Dokumenta noformēšanā ievērotas standarta LVS 68:1996 „Programmatūras prasību specifikācijas ceļvedis” prasības. [Izmantotā literatūra avots 5]

2.2 Pārskats par dokumentu

Ievads. Kas parāda produkta perspektīvas, nolūku un nepieciešamību programmaprodukta izstrādē, darbā satopamos saīsinājumus un jēdzienus, kā arī saistību ar citiem dokumentiem.

Otrā daļa ir pārskats

Trešajā daļā apraksta produkta funkcijas, kādas funkcijas var veikt dažādas lietotāju grupas.

Ceturtnā daļa ir par pieņēmumiem un atkarībām.

Piektajā daļā ir sīki izklāstītas funkcionālās prasības, kādi ir ievaddati katrai funkcijai, izvaddati un kļūdu paziņojumi.

Sestajā daļā tiek aprakstīta produkta saskarne.

Septītajā daļā apraksta veikspējas prasības par izstrādātajiem produktiem.

Astotajā daļā tiek aprakstītas sistēmas prasības.

2.3 Produkta funkcijas

Funkcijas var iedalīt trīs lielās daļās. Pirmā daļa ir saistīta ar lietotāju pierēģistrēšanu, pieslēģšanos, atslēģšanos un lietotāju administrēšanu respektīvi – User_Admin.php, User_Login.php, User_Logout.php un User_Profile.php. Otrā daļa ir saistīta ar galeriju un visām funkcijām kas saistītas ar to – Galery_CreateAlbum.php, Galery.php, Galery_ChangeGalery.php un Galery_UploadPictures.php. Trešā daļa ir saistīta ar visu lapu daļu izveidi, lai tās varētu rediģēt – Contacts.php, Howtofin.php, Information.php, Offer.php un Ziedojsumi.php.

Mājs lapu lietos trīs lietotāju grupas: viesi, muzeja darbinieki un administratori. Katrai no šīm lietotāju grupām tiek nodrošinātas savādākas pieejamās funkcijas. Tālāk seko produktu funkciju uzskaitījums un neliels apraksts katrai no lietotāju grupām.

2.3.1 Visas funkcijas

Pieteikšanās sistēmai – viesis ar sava lietotāja vārdu un paroli var pieteikties sistēmai, lai izmantotu reģistrētā lietotāja, darbinieka vai administratora funkcijas.

Darbinieku reģistrēšana – lietotājs, kuram ir tādas tiesības, var pierēģistrēt jaunus darbiniekus.

Darbinieku atslēgšana – lietotājs, kuram ir tādas tiesības var noņemt piekļuves tiesības darbiniekiem.

Jauna albuma izveide – lietotājs, kuram ir tādas tiesības var izveidot jaunu albūmu.

Albūmu rediģēšana – lietotājs kuram ir tādas tiesības var pievienot un izdzēst attēlus albūmam, kā arī izdzēst visu albumu.

Muzeja informācijas maiņa – lietotājs, kuram ir tādas tiesības var rediģēt informāciju par muzeju.

Muzeja piedāvājuma maiņa – lietotājs, kuram ir tādas tiesības var rediģēt muzeja piedāvājumu.

Muzeja kontaktinformācijas maiņa – lietotājs, kuram ir tādas tiesības var rediģēt muzeja kontaktinformāciju.

Muzeja ziedojumu informācijas maiņa – lietotājs kuram, ir tādas tiesības var rediģēt ziedojumu informāciju muzejam.

Mājaslapas apskate – visi lietotāji var apskatīt sadaļu – “Par muzeju”, ”informācija”, ”Kā mūs atrast”, ”Piedāvājums”, ”Kontakti”, ”Galerija”, ”Ziedojumi” informāciju.

2.3.2 Mājas lapas administratora funkcijas

Pieteikšanās sistēmai –ar sava lietotāja vārdu un paroli var pieteikties sistēmai, lai izmantotu administratora funkcijas.

Darbinieku reģistrēšana – administrators, var pierēģistrēt jaunus darbiniekus.

Darbinieku atslēgšana – administrators var noņemt piekļuves tiesības darbiniekiem.

Jauna albuma izveide – administrators var izveidot jaunu albūmu.

Albūmu rediģēšana – administrators var pievienot un izdzēst attēlus albūmam.

Muzeja informācijas maiņa – administrators var rediģēt informāciju par muzeju.

Muzeja piedāvājuma maiņa – administrators var rediģēt muzeja piedāvājumu.

Muzeja kontaktinformācijas maiņa – administrators var rediģēt muzeja kontaktinformāciju.

Muzeja ziedojumu informācijas maiņa – administrators var rediģēt ziedojumu informāciju muzejam.

2.3.3 Muzeja darbinieka funkcijas

Pieteikšanās sistēmai – darbinieks ar sava lietotāja vārdu un paroli var pieteikties sistēmai, lai izmantotu darbinieka funkcijas.

Jauna albuma izveide – administrators var izveidot jaunu albūmu.

Albūmu rediģēšana – administrators var pievienot un izdzēst attēlus albūmam.

Muzeja informācijas maiņa – administrators var rediģēt informāciju par muzeju.

Muzeja piedāvājuma maiņa – administrators var rediģēt muzeja piedāvājumu.

Muzeja kontaktinformācijas maiņa – administrators var rediģēt muzeja kontaktinformāciju.

Muzeja ziedojumu informācijas maiņa – administrators var rediģēt ziedojumu informāciju muzejam.

2.3.4 Viesa funkcijas

Mājaslapas apskate – viesis var apskatīt sadaļu – “Par muzeju”, ”informācija”, ”Kā mūs atrast”, ”Piedāvājums”, ”Kontakti”, ”Galerija”, ”Ziedojumi” informāciju.

2.3.5 Lietotāja raksturiezīmes

Sistēmas lietotājiem – viesiem un muzeja darbiniekiem ir jābūt pamazināšanām darbā ar datoru un kādu aktuālu interneta pārlūkprogrammu.

Administratori ir atbildīgi par sistēmas uzturēšanu un korektu, uzticamu darbību, tāpēc viņiem ir nepieciešamas plašākas zināšanas un pieredze nekā parastajiem lietotājiem:

- jābūt darboties ar datu bāzu pārvaldības sistēmām un rīkiem;
- jāpārvalda sistēmas lietotāji;

2.4 Pieņēmumi un atkarības

Nav specifisku pieņēmumu un atkarību.

2.5 Funkcionālās prasības

Kopumā funkcionalitāti var iedalīt trīs funkcionālajos blokos. Pirmajā blokā ietilpst visas funkcijas kas saistītas ar galeriju. Otrajā blokā ietilps visas funkcijas, kas saistītas ar lietotāju izveidi, pieslēgšanos un lietotāju atspēkošanu. Trešajā blokā ietilps visas funkcijas, kas saistītas ar informācijas maiņu dažādās sadaļās.

Šajā nodaļā tiek sniegta informācija par visām funkcionālajām prasībām.

2.5.1 Lietotāju pieteikšanās sistēmai

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētam lietotājam pieteikties sistēmā un pilnībā izmantot mājas lapas sniegtās iespējas.
Ievaddati:
No nepieciešamajiem laukiem tiek saņemti lietotājvārds un parole.
Apstrāde:
Tiek pārbaudīts, vai sistēmā jau ir reģistrēts lietotājs ar norādīto lietotājvārdu un paroli. Ja lietotājs ar šādu lietotājvārdu un paroli eksistē, tad tas tiek pieteikts sistēmā un lietotāja id tiek saglabāts sesijā un lietotājs tiek uzrādīta lietotāja profila lapa. Tiek pārbaudīts, vai atbilstošie lauki ir aizpildīti korekti. Ja lietotājs ar šādu lietotājvārdu un paroli nav reģistrēts sistēmā, tad tiek atgriezts kļūdas paziņojums (1). Ja lietotājvārds ir atspējots tiek atgriezts kļūdas paziņojums (2). Ja kāds no laukiem nav aizpildīts tiek atgriezts kļūdas paziņojums (3).
Kļūdu paziņojumi:
<ol style="list-style-type: none">1. Tavs lietotājvārds ir atspējots, lūdzu, sazinies ar administratoru par radušos problēmu!2. Nepareizs lietotājvārds vai parole!3. Lauki ir tukši, lūdzu aizpildiet lietotājvārda un paroles laukus!

2.5.2 Jauna lietotāja pierēģistrēšana sistēmā

Mērķis:
Funkcija ļauj administratoram pierēģistrēt jaunus lietotājus sistēmā.
Ievaddati:
No atbilstošajiem laukiem tiek saņemti lietotājevārds, parole un atkārtota parole
Apstrāde:
Sistēma pārbauda vai visi obligātie lauki ir aizpildīti. Ja kāds no laukiem nav aizpildīts, tiek atgriezts kļūdas paziņojums (1). Ja paroles nesakrīt tiek atgriezts kļūdas paziņojums (2).
Kļūdu paziņojumi:
<ol style="list-style-type: none">1. Lūdzu aizpildiet visus laukus!2. Ievadītās paroles nesakrīt mēģiniet vēlreiz! !

2.5.3 Lietotāju uzstādījumi

Mērķis:
Funkcija ļauj administratoram aktivizēt un atspējot lietotājus
Ievaddati:
Administrators var aktivizēt un atspējot lietotājus pret viņu vārdiem nospiežot uz attiecīgās izvēlnes.
Apstrāde:
Ja lietotāja konts ir atspējots pret viņa lietotājevārda rādās izvēlne “Aktivizēt” ar kuras nospiešanu lietotāju no jauna var aktivizēt. Ja lietotāja konts nav atspējots pret viņa lietotājevārdu rādās izvēlne “Atspējot” ar kuras nospiešanu lietotāja konts tiek atspējots.
Kļūdu paziņojumi:
Kļūdu paziņojumu nav.

2.5.4 Albuma pievienošana

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem pievienot jaunu albumu sistēmai
Ievaddati:
No atbilstošajiem laukiem tiek saņemts albuma nosaukums un notikuma datums, priekš kura taisa albumu.
Apstrāde:
Pēc pogas izveidot nospiešanas, tiek izveidots jauns albums. Ja albuma nosaukums vai datums ir tukši, tad izvada kļūdas paziņojumu (1).
Kļūdu paziņojumi:
1. Lūdzu, ievadiet albuma nosaukumu un datumu!

2.5.5 Attēlu pievienošana albumam

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem pievienot jauns attēlus iepriekš izveidotam albumam.
Ievaddati:
No atbilstošajiem laukiem tiek saņemta informācija par attēlu – nosaukums, kuram albumam šis attēls tiks pievienots un pats attēls.
Apstrāde:
Pēc pogas pievienot nospiešanas albumam tiek pievienots izvēlētais attēls. Ja kāds no laukiem nav aizpildīts tiek atgriezts kļūdas paziņojums (1).
Kļūdu paziņojumi:
1. Lūdzu aizpildiet visus laukus!

2.5.6 Albuma dzēšana

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem dzēst albumu
Ievaddati:
Pēc albūma izvēlēšanās tiek parādīti visi attēli no albuma un parāda albuma nosaukumu un iespēju dzēst visu albumu.
Apstrāde:
Pēc pogas “dzēst izvēlēto albumu” tiek izdzēsts albums. Ja nav albums atzīmēts dzēšanai tiek parādīts kļūdas paziņojums (1).
Kļūdu paziņojumi:
1. Neviens albums nav atzīmēts dzēšanai!

2.5.7 Attēlu dzēšana

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem dzēst attēlus no izvēlētā albuma.
Ievaddati:
Pēc albuma izvēlēšanās tiek parādīti visi attēli no albuma un parāda albuma nosaukumu, katram attēlam ir iespēja atzīmēt to dzēšanai.
Apstrāde:
Pēc pogas “Dzēst izvēlētos attēlus” nospiešanas atzīmētie attēli tiek izdzēsti. Ja neviens attēls nav atzīmēts dzēšanai tiek parādīts kļūdas paziņojums(1).
Kļūdu paziņojumi:
1. Neviens attēls nav atzīmēts, lai to izdzēstu!

2.5.8 Sadaļas “Par mums” informācijas rediģēšana.

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem rediģēt informāciju sadaļā “Par mums”.
Ievaddati:
Ievaddatos tiek saņemta jaunā informācija.
Apstrāde:
Pēc pogas “iesniegt” nospiešanas jaunā informācija tiek saglabāta datubāzē.

2.5.9 Sadaļas “Informācija” informācijas rediģēšana.

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem rediģēt informāciju sadaļā “Informācija”.
Ievaddati:
Ievaddatos tiek saņemta jaunā informācija.
Apstrāde:
Pēc pogas “iesniegt” nospiešanas jaunā informācija tiek saglabāta datubāzē.
Kļūdu paziņojumi:

2.5.10 Sadaļas “Piedāvājumi” informācijas rediģēšana.

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem rediģēt informāciju sadaļā “Piedāvājumi”.
Ievaddati:
Ievaddatos tiek saņemta jaunā informācija.
Apstrāde:
Pēc pogas “iesniegt” nospiešanas jaunā informācija tiek saglabāta datubāzē.
Kļūdu paziņojumi:

2.5.11 Sadaļas “Kontakti” informācijas rediģēšana.

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem rediģēt informāciju sadaļā “Kontakti”.
Ievaddati:
Ievaddatos tiek saņemta jaunā informācija.
Apstrāde:
Pēc pogas “iesniegt” nospiešanas jaunā informācija tiek saglabāta datubāzē.
Kļūdu paziņojumi:

2.5.12 Sadaļas “Ziedojumi” informācijas rediģēšana.

Mērķis:
Funkcija ļauj reģistrētiem lietotājiem rediģēt informāciju sadaļā “Ziedojumi”.
Ievaddati:
Ievaddatos tiek saņemta jaunā informācija.
Apstrāde:
Pēc pogas “iesniegt” nospiešanas jaunā informācija tiek saglabāta datubāzē.
Kļūdu paziņojumi:

2.6 Ārējā saskarne

2.6.1 Lietotāja saskarne

Mājas lapai ir tīmekļa saskarne, tai var piekļūt caur interneta pārlūkprogrammām. Tā tiek veidota saprotama, vienkārša un skaidra, lai muzeja darbiniekiem būtu vienkārši labot informāciju, ko parāda mājaslapā, un viesiem būtu ērti tā pārlūkojama.

2.6.2 Programmatūras saskarne

Sistēma pilnībā atbilstoši pieejama šādām tīmekļa pārlūkprogrammām:

- Microsoft Internet Explorer 11;
- Mozilla Firefox;
- Google Chrome;
- Opera.

2.6.3 Sakaru saskarne

Operētājsistēmai jāatbalsta TCP/IP protokols. Klienta puses datoram jābūt atļautam HTTP. Serverim jābūt konfigurētam tā, lai varētu pieņemt HTTP pieprasījumu 80. portā.

2.7 Veiktspējas prasības

Lai nodrošinātu korektu mājas lapas attēlošanu uz populārākajām pārlūkprogrammām jāizmanto HTML5, CSS3 un PHP Mājas lapai ir tīmekļa saskarne, tai var piekļūt caur interneta pārlūkprogrammām.

2.8 Sistēmas prasības

Šajā nodaļā tiek aplūkotas sistēmai izvirzītās prasības.

2.8.1 Drošība

Katrs sistēmas lietotājs drīkst piekļūt tikai viņam atvēlētajai informācijai, tāpēc katram lietotājam ir sava parole un lietotājvārds. Paroles tiek uzglabātas šifrētā veidā ar md5 jaucēj algoritmu. Sistēmai tiks uzglabātas drošības kopijas, sistēmas administratora datorā. Sistēmas izstrādē jāveic regulāra datu rezerves kopiju veidošana.

2.8.2 Pieejamība

Sistēma pilnībā vai daļēji, atkarībā no lietotāja statusa, pieejama no jebkura datora ar interneta pieslēgumu un iepriekš minētajām tīmekļa pārlūkprogrammām.

3 Programmatūras Projektējuma Apraksts

3.1 Ievads

3.1.1 Nolūks

Programmatūras projektējuma apraksta nolūks ir kalpot projekta izstrādātājam kā tehnisks sistēmas apraksts, lai nodrošinātu korektu un programmatūras prasību specifikācijai atbilstošu sistēmas izstrādi.

3.1.2 Darbības sfēra

Kalnecmpju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapa ir paredzēta gan muzeja darbinieku gan muzeja apmeklētāju lietošanai. Tā paredz sniegt plašu informāciju par muzeja darbību un piedāvājumiem, kā arī aktuālo informāciju muzeja apmeklētājiem. Tādejādi atvieglojot muzeja darbinieku darbu un uzlabojot muzeja apmeklētāju informētību. Izveidotā mājas lapa paredz vienkāršot muzejā strādājošo cilvēku darbu, popularizēt muzeju un muzeja apmeklētājiem gūt labāku priekšstatu par pašu muzeju.

3.1.3 Saistība ar citiem dokumentiem

Programmatūras projektējuma apraksts ir veidots balstoties uz Programmatūras Prasību Specifikāciju un LVS 72:1996 “Ieteicamā prakse programmatūras projektējuma aprakstīšanai”[izmantotās literatūras avots 2] standarta.

3.2 Dekompozīcijas apraksts

3.2.1 Moduļu dekompozīcija

Šajā sadaļā aprakstīta PPS funkcionālo prasību dekompozīcijas moduļos.

3.2.1.1 Pieteikšanās sistēmā

Nolūks:	Sniegt iespēju lietotājam pieteikties sistēmā, lai pilnībā izmantotu mājas lapas iespējas un ierakstīt sesijā šī lietotāja datus. Kā arī pārbaudīt vai piesakoties sistēmā visi nepieciešamie lauki ir aizpildīti, pozitīva rezultāta gadījumā, pieteikt lietotāju sistēmā.
Funkcija:	Funkcija dod iespēju ievadīt lietotājvārdu un paroli. Pārbaudot ievades laukus, šifrē paroli, lai to salīdzinātu ar datu bāzē esošajām šifrētajām parolēm.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.2 Atteikšanās no sistēmas

Nolūks:	Dod iespēju sistēmā pieteiktajam lietotājam atteikties.
Funkcija:	No sesijas tiek atiestatīti visi mainīgie par lietotāju. Un lietotājs var pieslēgties kā cits lietot
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.3 Autorizācija pārbaude

Nolūks:	Pārbauda vai lietotājs ir pieslēdzies sistēmā vai nē.
Funkcija:	Pārbauda sesijā ierakstītos datus, ja sesijā tiek glabāts lietotāja id, tad tiek secināts, ka lietotājs ir pieslēdzies sistēmā.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.4 Lietotāja vārda
saņemšana

Nolūks:	Dod iespēju sistēmai saņemt lietotājvārdu.
Funkcija:	Saņem lietotājvārdu no datiem kas glabājās sesijā.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.5 Jaunu lietotāju
pieteikšana sistēmai

Nolūks:	Ļauj administratoram sistēmā pieteikt jaunus lietotājus.
Funkcija:	Tiek saņemti nepieciešamie dati jauna lietotāja izveidei, ja tie ir nekorekti atgriež kļūdas paziņojumus, ja tie ir korekti sistēmā tiek pievienots jauns lietotājs.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.6 Lietotāja profila
apskatīšana

Nolūks:	Dod iespēju lietotājam nonākt savā profilā, lai izmantotu savam profilam atbilstošās funkcijas.
Funkcija:	No sesijas ņemtajiem datiem secina vai lietotājs ir administrators vai nē un profilā attēlo attiecīgo informāciju.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.7 Lietotāja konta
atspējošana

Nolūks:	Dod iespēju administratoram atspējot lietotājus.
Funkcija:	Pēc attiecīgās funkcijas izsaukšanas lietotājs tiek atspējots.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.8 Lietotāja konta
aktivizēšana

Nolūks:	Dod iespēju administratoram aktivizēt lietotājus.
Funkcija:	Pēc attiecīgās funkcijas izsaukšanas lietotājs tiek aktivizēts.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.9 Jauna albuma izveide

Nolūks:	Dod iespēju reģistrētam lietotājam sistēmā pievienot jaunu albumu.
Funkcija:	Tiek saņemti nepieciešamie dati jauna albūma izveidei, ja visi lauki ir korekti aizpildīti sistēmā tiek pievienots jauns albūms, ja nē tiek atgriezti kļūdas paziņojumi.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.10 Visu albūmu ieguve

Nolūks:	Tiek atgriezti visi aktīvie albūmi.
Funkcija:	No datu bāzes tiek saņemti visi aktīvie albūmi.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.11 Attēlu pievienošana

Nolūks:	Aktīvam albūmam tiek pievienoti attēli.
Funkcija:	Tiek saņemti visi nepieciešamie dati jauna attēla pievienošanai. Ja visi lauki ir korekti aizpildīti, attēls tiek pievienots izvēlētajam albumam, ja lauki nav korekti aizpildīti tiek atgriezti kļūdu paziņojumi.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.12 Albuma dzēšana

Nolūks:	Ļauj reģistrētam lietotājam no sistēmas izdzēst albumu.
Funkcija:	Lietotājs izvēlas kuru albumu izdzēst un pēc funkcijas izsaukšanas albūms tiek izdzēsts no datubāzes.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.13 Attēlu izdzēšana no albuma

Nolūks:	Ļauj reģistrētam lietotājam no albuma izdzēst attēlu.
Funkcija:	Pēc albuma izvēles un nevēlamo attēlu izvēles tiek izdzēsti nevēlamie attēli, ja kāds lauks nav korekti aizpildīts tiek atgriezti kļūdu paziņojumi.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.14 Informācijas labošana sadaļās “Par muzeju”, “Informācija”, “Piedāvājums”, “Kontakti”, “Ziedojumi”

Nolūks:	Ļauj labot datus ko var redzēt attiecīgajās sadaļās.
Funkcija:	Kontrolī tiek parādīta esošā informācija un pēc rediģēšanas jaunā informācija tiek saglabāta datubāzē, ko pēc tam var aplūkot attiecīgajā sadaļā.
Pakļautība:	Nav.

3.2.1.15 Piedāvājuma attēlošana īsumā

Nolūks:	Īsumā attēlo aktīvo informāciju visās sadaļās.
Funkcija:	No datu bāzes tiek iegūta Piedāvājuma informācija un tā nelielā apjomā tiek parādīta ar iespēju lasīt visu informāciju.
Pakļautība:	Nav.

3.2.2 Datu dekompozīcija

3.2.2.1 Tabula “about”

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju, ko redz sadaļā “Par mums”.			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls informācijas identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
Information	Mediumtext	Jā	Informācija par muzeju

3.2.2.2 Tabula “contacts”

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju, ko redz sadaļā “Kontakti”.			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls informācijas identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
Information	Mediumtext	Jā	Muzeja kontaktinformācija

3.2.2.3 Tabula “album”

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju par albūmiem.			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls informācijas identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
name	Varchar(40)	Jā	Albūma nosaukums
When	Varchar(40)	Jā	Notikuma datums par ko ir izveidots albūms

3.2.2.4 Tabula "information"

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju, ko redz sadaļā "Informācija".			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls informācijas identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
Information	Mediumtext	Jā	Informācija par muzeju

3.2.2.5 Tabula "offer"

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju par piedāvājumiem			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls piedāvājuma identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
information	Mediumtext	Jā	Informācija par piedāvājumu

3.2.2.6 Tabula "photos"

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju par attēliem.			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls attēla identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
Name	Varchar(40)	Jā	Attēla vārds
Album_id	Int(11)	Jā	Albūma id ptiēš attēla
url	Varchar(100)	Jā	Attēla nosaukums kurš tiek veidots pēc nejaušības principa
Activ	Varchar(1)	Jā	Glabājās informācija vai attēls ir aktīvs vai deaktivizēts

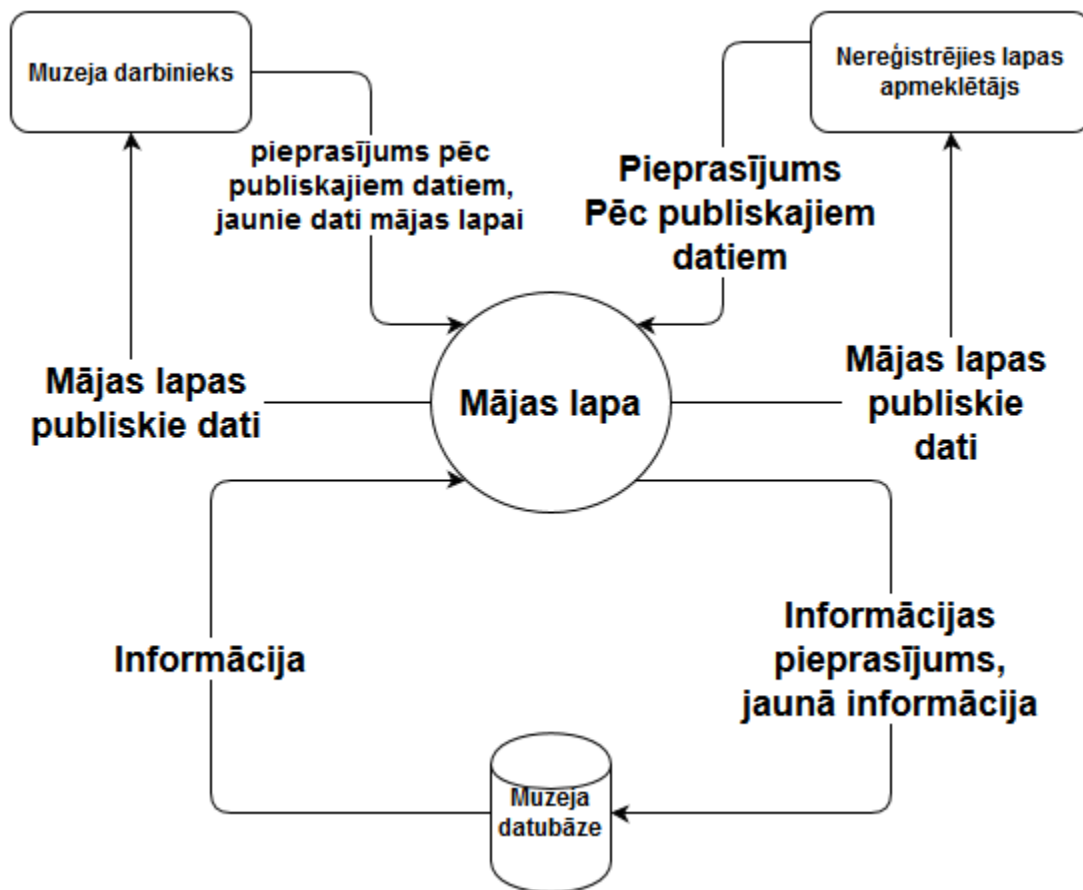
3.2.2.7 Tabula “users”

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju par lietotājiem.			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls lietotāja identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
Name	Varchar(40)	Jā	Glabājas lietotāja vārds
Password	Varchar(12)	Jā	Glabājas lietotāja parole šifrētā veidā
User_level	Int(11)	Jā	Glabājas informācija vai lietotājs ir administrators vai parasts muzeja darbinieks
Type	Varchar(1)	Jā	Glabājas informācija vai lietotāja vārds ir aktīvs vai neaktīvs.

3.2.2.8 Tabula “ziedojumi”

Apraksts			
Tabulas mērķis ir glabāt informāciju, ko var aplūkot sadaļā “Ziedojumi”.			
Lauka nosaukums	Tips	Obligāts	Apraksts
Id	Bigint(20)	Jā[PK]	Unikāls ziedojumu identifikators, kas tiek ģenerēts automātiski.
Information	Mediumtext	Jā	Glabājas informācija par ziedojumim.

3.2.3 Konteksta līmeņa datu plūsmas diagramma



3.2.4 Datubāzes izveides skripti

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `about` (  
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `information` mediumtext NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  UNIQUE KEY `id` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

--

-- Table structure for table `albums`

--

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `albums` (  
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `name` varchar(40) NOT NULL,  
  `when` varchar(40) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  UNIQUE KEY `id` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

```
--  
-- Table structure for table `contacts`  
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `contacts` (  
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `information` mediumtext NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  UNIQUE KEY `id` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

```
--  
-- Table structure for table `information`  
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `information` (  
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `information` mediumtext NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  UNIQUE KEY `id` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=31 ;
```

```
--  
-- Table structure for table `offer`  
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `offer` (  
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `information` mediumtext NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  UNIQUE KEY `id` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

```

--
-- Table structure for table `photos`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `photos` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(40) NOT NULL,
  `album_id` int(11) NOT NULL,
  `url` varchar(100) NOT NULL,
  `active` varchar(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=35 ;

--
-- Table structure for table `users`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(40) NOT NULL,
  `password` varchar(12) NOT NULL,
  `user_level` int(1) NOT NULL,
  `type` varchar(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17 ;

--
-- Table structure for table `user_level`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user_level` (
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `id` (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

--
-- Dumping data for table `user_level`
--

```

```

INSERT INTO `user_level` (`id`, `name`) VALUES
(1, 'Admin'),
(2, 'Member');
--
-- Table structure for table `ziedojumi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ziedojumi` (
  `id` bigint(20) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `information` mediumtext NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `id` (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;

```

3.2.5 Saskarnes apraksts

3.2.5.1 Lietotāju saskarnes apraksts

Šajā sadaļā tiks apskatīta mājas lapas ekrān formas sekojošām produkta funkcijām: Pieteikšanās sistēmā, Lietotāju uzstādījumi, Galerijas labošana un informācijas labošana.

Lietotāja saskarne tiek īstenota ar tīmekļa pārlūkprogrammu. Tiek izmantota grafiskā saskarne.

Vietnes kopējās vizuālās iezīmes, kas attiecas uz visiem lietotāja skatiem:

- 1.lapas augšpusē atrodas Darbinieku izvēlne, muzeja nosaukums un sistēmas logotips;
- 2.lapas saturs ir sadalīts sešās daļās, galvenē ir logotips, nosaukums un Pieslēgšanās poga darbiniekiem, tad nāk banner sadaļa zem kuras ir navigācijas pogas, tad seko kreisās malas satur, kurā ir saites uz citām lapām, galvenā satura lauks, labās malas saturs, kurā ir īsumā aprakstīts piedāvājums un visu beidzot ir kājene kurā ir neliela informācija un saites šajā lapā.
- Kļūdu paziņojumi tiek parādīti pie atbilstošā ievades lauka vai arī dialoga logā.
- Tiek parādīti paziņojumi par veiksmīgu veikšanu virs pašas formas.

Sistēmas darbība jānodrošina izplatītākajās tīmekļa pārlūkprogrammās un to populārākajās versijās (Internet Explorer 7+, Mozilla Firefox 12+, Opera 10+, Google Chrome 20+, Safari 4+). Vietnes satura atspoguļošanai katrā no pārlūkprogrammām pēc nepieciešamības tiktu izmantoti pārlūkprogrammai specifiski tehnoloģiju risinājumi.

Datu apmaiņa starp sistēmu un lietotāju tiks realizēta ziņojumiem sistēmas vietnē, izmantojot HTTP protokolu.

3.2.5.2 Pieteikšanās sistēmā

Alūksnes MŪZEJS
Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs

Darbniekiem

Par muzeju | Informācija | Kā atrast | Piedāvājumi | Kontakti | Galerija | Ziedojumi

Uz sāklapņu

Lietotājvārds:

Parole:

Pieslēgties

Alūksnes novads

[Alūksnes novada pašvaldība](#)

[Alūksnes muzejs](#)

[Alūksnes pilsētas bibliotēka](#)

[Bejas novadpētniecības centrs](#)

20. aprīlī aicina uz „Ottes Lieldienām” Viktora Ķirpa Ates muzejā. Nu jau otro gadu Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs Lieldienu pasākumu organizē sadarbībā ar Kalncempju pagasta pārvaldes sabiedrisko centru.

Lasīt vairāk

Lietotājvārds līdz 40 simboliem.

Parole līdz 12 simboliem.

Poga “Pieslēgties”.

3.2.5.3 Lietotāju uzstādījumi

Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs

Tu esi pieslēdzies kā **mkelpis** [Admin]
Darbiniekam

Par muzeju | Informācija | Kā atrast | Piedāvājumi | Kontakti | Galerija | Ziedojumi

Alūksnes novads

- [Alūksnes novada pašvaldība](#)
- [Alūksnes muzejs](#)
- [Alūksnes pilsētas bibliotēka](#)

Administrators panelis

Lietotāju uzstādījumi | Pievienot lietotājus

Lietotāji	Iespējas
mkelpis	Atspējot
test2	Dot piekļuvi
Mara	Atspējot
Juris	Atspējot

20. aprīlī aicina uz „Ottes Lieldienām” Viktora Ķirpa Ates muzejā. Nu jau otro gadu Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs Lieldienu pasākumu organizē sadarbībā ar Kalncempju pagasta pārvaldes sabiedrisko centru.

[Lasīt vairāk](#)

Saraksts ar lietotājiem.

Katram lietotājam pretī izvēle.

3.2.5.4 Labot galeriju

ATĒS MŪZEJS Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs Darbiniekiem

Par muzeju | Informācija | Kā atrast | Piedāvājumi | Kontakti | **Galerija** | Ziedojumi


Alūksnes novads


- Alūksnes novada pašvaldība
- Alūksnes muzejs
- Alūksnes pilsētas bibliotēka
- Bejas novadpētniecības centrs
- Dabas muzejs (Alūksnē)
- Jaunlaicenes muižas muzejs
- Pēdēdes muzejs
- Zeltīnu muzejs


Pievienot albūmu | Pievienot bildes | **Labot Galeriju**

Izvēlēties albūmu:
Visu laiku Plaujas svētki ▾ Izvēlēties
Dzēst visu albūmu: Dzēst izvēlēto albūmu

 Izdzēst:

 Izdzēst:

 Izdzēst:

 Izdzēst:

Dzēst izvēlētos attēlus

20. aprīlī aicina uz „Ottes Lieldienām” Viktora Ķirpa Ates muzejā. Nu jau otro gadu Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs Lieldienu pasākumu organizē sadarbībā ar Kalncempju pagasta pārvaldes sabiedrisko centru.

Last vairāk

Albuma izvēle.

Iespēja dzēst izvēlēto albumu.

Poga izvēlētajā albuma dzēšanai.

Visi attēli izvēlētajā albumā.

Iespēja atzīmēt attēlu dzēšanai.

Poga izvēlēto attēlu dzēšanai.

3.2.5.5 Informācijas labošana

Kalnecmpju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs

Darbiniekiem

Par muzeju Informācija Kā atrast Piedāvājumi Kontakti Galerija Ziedojami

Alūksnes novads

- [Alūksnes novada pašvaldība](#)
- [Alūksnes muzejs](#)
- [Alūksnes pilsētas bibliotēka](#)
- [Bejas novadpētniecības centrs](#)
- [Dabas muzejs \(Alūksnē\)](#)
- [Jaunlaicenes muizas muzejs](#)
- [Pededzes muzejs](#)
- [Zeltiņu muzejs](#)

PAR MUZEJU

Muzejs veidots pēc K.Ulmaņa atziņas „Lauku sēta ir tautas šūpulis. Mūsu bagātības pirmavoti ir zeme un darbs”.

Deviņdesmito gadu sākumā, atsaucoties Viktora Ķirpa iniciatīvai ar Kalnecmpju pagasta padomes un iedzīvotāju atbalstu, veikts kapitāliremonts Ottes dzīmvau ēkai. Daļa ēkas tolaik nebija izmantota. Viktoram Ķirpam, tolaik Alūksnes rajona Kalnecmpju pagasta kolhoza „1.Maijs” priekšsēdētājam, radās doma izveidot nelielu piemiņas stūrīti pagasta vēstures apzināšanai un zemnieku, novadnieku, sibiriešu piemiņas saglabāšanai. Sāka veidoties Kalnecmpju novadpētniecības muzejs, kura atklāšana notika 1985.gadā un laika gaitā izveidojās kultūrvēsturiskā ainava. Viktors Ķirps – muzeja iniciators, dibinātājs un veidotājs par šo ieguldījumu 1996.gadā apbalvots ar Trīszvaigžņu ordeni.

body b:3

Iesniegt

20. aprīlī aicina uz „Ottes Lieldienām” Viktora Ķirpa Ates muzejā. Nu jau otro gadu Kalnecmpju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzejs Lieldienu pasākumu organizē sadarbībā ar Kalnecmpju pagasta pārvaldes sabiedrisko centru.

Lasīt vairāk

Rīks teksta mainīšanai.

Poga “Iesniegt”.

4 Testēšanas dokumentācija

Šajā daļā tiek aprakstīta Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapas testēšanas dokumentācija

Pēc katras jaunās lietas izveidošanas tā tika notestēta, šeit tiek attēlota tikai daļa no testu rezultātiem

4.1 Pieteikšanās sistēmai

<i>Nr.</i>	<i>Testa apraksts</i>	<i>Ievaddati</i>	<i>Plānotie izvaddati</i>	<i>Ir/nav pareizi</i>
1.	Nepareiza lietotājvārda un paroles ievadīšana	Tiek ievadīts neregistrēts lietotājvārds	“Nepareizs lietotājvārds un/vai parole!”	Ir
2.	Lauku aizpildīšanas pārbaude	Netiek ievadīts lietotājvārds	“Lauki ir tukši, lūdu aizpildiet lietotājvārda un paroles laukus!”	Ir
3.	Veiksmīga reģistrēšanās	Visi lauki tiek aizpildīti korekti	Lietotājs tiek novirzīts uz savu profilu	Nav

4.2 Jaunu lietotāju pievienošana sistēmai

<i>Nr.</i>	<i>Testa apraksts</i>	<i>Ievaddati</i>	<i>Plānotie izvaddati</i>	<i>Ir/nav pareizi</i>
1.	Obligāto ievades lauku pārbaude	Netiek ievadīta atkārtota parole	“Lūdu aizpildiet visus laukus!”	Ir
2.	Atkārtotas paroles ievadīšana	Atkārtotā parole tiek ievadīta savādāka	“Ievadītās paroles nesakrīt mēģiniet vēlreiz! “	Ir

4.3 Jauna albuma pievienošana

<i>Nr.</i>	<i>Testa apraksts</i>	<i>Ievaddati</i>	<i>Plānotie izvaddati</i>	<i>Ir/nav pareizi</i>
1.	Obligāto lauku aizpildīšana	Netiek aizpildīti visi obligātie lauki	“Lūdzu, ievadiet albūma nosaukumu un datumu! “	Ir
2.	Obligāto lauku aizpildīšana	Tiek ievadīts tikai albuma nosaukums	“Lūdzu, ievadiet albūma nosaukumu un datumu! “	Ir

4.4 Attēla pievienošana

<i>Nr.</i>	<i>Testa apraksts</i>	<i>Ievaddati</i>	<i>Plānotie izvaddati</i>	<i>Ir/nav pareizi</i>
1.	Obligāto lauku aizpildīšana	Netiek aizpildīti visi obligātie lauki	“Lūdzu aizpildiet visus laukus! “	Ir
2.	Obligāto lauku aizpildīšana	Netiek pievienots attēls	“Lūdzu aizpildiet visus laukus! “	Ir

4.5 Galerijas rediģēšana

<i>Nr.</i>	<i>Testa apraksts</i>	<i>Ievaddati</i>	<i>Plānotie izvaddati</i>	<i>Ir/nav pareizi</i>
1.	Albuma atrašana	Izvēlas albumu un mēģina to atrast	Izvada albuma nosaukumu iespēju to dzēst un attēlus kas tajā atrodas ar iespēju tos dzēst	Ir
2.	Albuma dzēšana	Izvēlas albumu un to dzēš	“Albūms veiksmīgi izdzēsts!”	Ir
3.	Attēlu dzēšana	Izvēlas vienu attēlu un nospiež pogu “Dzēst izvēlētos attēlus”	“Izvēlētie attēli veiksmīgi dzēsti!”, Attēls vairs nav redzams galerijā.	Ir
4.	Attēlu dzēšana	Izvēlas vairākus attēlus un nospiež pogu “Dzēst izvēlētos attēlus”	“Izvēlētie attēli veiksmīgi dzēsti!”, Attēli vairs nav redzami galerijā	Daļēji – tiek izdzēsts pēdējais atzīmētais attēls bet paziņojums parādās

5 Projekta organizācija

Darba izstrādes sākumā tika noteiktas galvenās prasības pret sistēmu kuras ieguvu sazinoties ar muzeja darbiniekiem. Tika noteiktas arī galvenās funkciju prasības. Projekta laikā funkcijas tika gan papildinātas, gan arī rediģētas.

Programmatūras prasību specifikācija tika izstrādāta atbilstoši Latvijas Valsts standartam LVS 68:1996 Programmatūras prasību specifikācijas ceļvedis. [Izmantotā literatūra avots 5]

Balstoties uz Programmatūras prasību specifikāciju, tika uzsākta Programmatūras Projektējuma apraksta izstrāde, paralēli tika uzsākta arī programmatūras produkta izstrāde. Programmatūras projektējuma apraksts tika veidots pēc Latvijas Valsts standarta LVS 72:1996 [Izmantotā literatūra un avoti 6]

Projekts izstrādāts patstāvīgi, regulāri konsultējoties un komunicējot ar kvalifikācijas darba vadītāju un muzeja darbiniekiem.

Pašlaik mājaslapa vēl nav pilnīga, tādēļ tā tiks attīstīta un uzlabota arī turpmāk.

6 Kvalitātes nodrošināšana

Lai nodrošinātu programmaprodukta kvalitāti, projekta sākumā tika izveidota Programmatūras prasību specifikācija, kura tika izmantota par pamatu turpmākajai dokumentācijas un programmatūras izstrādei.

Programmatūras produkts tika izstrādāts vadoties pēc PPS un saskaņots ar PPA.

Izstrādājot produktu, pēc katras jaunās lietas izveidošanas tika veikta vienības testēšana un kļūdu gadījumā tika novērstas kļūdas.

7 Darbietilpības un produktivitātes novērtējums

Darbietilpības novērtēšanai tiek izmantots eksperta metode darbietilpības novērtēšanai.

Visu sadaļu izveidošanai paredzētais laiks tika plānots 2 nedēļas + 1 nedēļa, kas paredzēta sadaļas “Kā atrast” izveidei.

Stila izdomāšanai un izveidošanai kopējais paredzētais laiks tika prognozēts 2 nedēļas.

Datubāzes struktūras izveidei paredzētais laiks 1 nedēļa.

Visu funkciju saistībā ar pieslēgšanos, atslēgšanos, jaunu lietotāju reģistrēšanu un administratora paneļa izveidei 2 nedēļa.

Galerijas izveide un ar tām saistīto funkciju izveidei plānotais laiks ir 2 nedēļas.

Katras sadaļas iespēju labot datus un tos parādīt no datubāzes plānotais laiks 2 nedēļas.

Kopumā plānotais laiks ir 12 nedēļas, kas ir trīs personmēneši.

8 Programmatūras kods

Šajā sadaļā ir iekļauti Kalncempju pagasta Viktora Ķirpa Ates muzeja mājas lapas programmatūras koda fragmenti.

8.1 Fragments no koda, kas veido administratora paneli

```
<?php
include '../Templates/Template_topForUsers.php'; // piesaista lapas izkārtotjuma augšējo daļu.
?>
<title>Administrators</title>
    <?php include '../config/config.php';?><!-- Nepieciešams, lai veiktu darbības ar datubāzi-->
    <?php include '../Controllers/MuseumController.php';?> <!-- Nepieciešams, lai izsauktu
dažādas funkcijas, kas atrodās šajā failā-->
    <div id ='curent_user'>
<p>Tu esi pieslēdzies kā <b><?php echo $username; ?></b> [<?php echo evel_neame;?>]</p>
    </div>
<?php
include '../Templates/Template_middleForUsers.php'; // piesaista lapas izskata vidu
?>
    <div id="content_erea"><!-- galvenis saturs kas rādīsies lapas vidū-->
    <h3>Administrators panelis</h3>
    <?php
    if($user_level != 1){ // pārbauda vai lietotājs ir pieslēdzies kā administrators
        header('location: profile.php');
    }
    ?>
    <div id="admin_bar"> <!-- Izvēlne ko redz administrators -->
    <a href='User_Admin.php?type=user'>Lietotāju ustādījumi</a>
    <a href='User_Register.php'>Pievienot lietotājus</a>
    </div>
    <p>
    <?php
        if(isset($_GET['type']) && !empty($_GET['type'])){
            ?>
    <table>
    <tr>
    <td width='150px'>Lietotāji</td>
    <td>Iespējas</td>
    </tr>
    <?php
```

```

    $list_query = mysql_query("SELECT id, username, type FROM users");//no datubāzes
atlasa visus lietotājus
    while ($run_list = mysql_fetch_array($list_query)){ // uztaisa sarakstu ar lietotājiem
        $u_id = $run_list['id'];
        $u_username = $run_list['username'];
        $u_type = $run_list['type'];
    ?>
    <tr>
    <td width='150px'><?php echo $u_username ?></td>
    <td>
        <?php
            if($u_type == 'a'){// pārbauda lietotāja statusu, no kā mainās iespējamās lietas ko
var darīt ar šo lietotāju
                echo "<a href='User_Option.php?u_id=$u_id&type=$u_type'> Atspējot</a>";
            }else {
                echo "<a href='User_Option.php?u_id=$u_id&type=$u_type'> Dot piekļuvi</a>";
            }
        }
    ?>
    </td>
    </tr>
</table>
    <?php } else } ?> </div> <?php
include '../Templates/Template_bottom.php'; // piesaista lapas izskata apakšu
?>

```

8.2 Fragments no koda, kas atbild par albumu un attēlu dzēšanu

```

<?php
include '../Templates/Template_topForGalery.php'; // piesaista lapas izkārtotjuma augšējo daļu.
?>
<title>Labot Galeriju</title>
<?php
include '../Templates/Template_middleForGalery.php'; // piesaista lapas izskata vidu
?>
<div id="content_erea">
    <?php include './Galery_TitleBar.php';?><!--nepieciešams, lai rādītu iespējas ko var darīt ar
galeriju-->
    <?php require_once '../config/config.php';//Nepieciešams, lai veiktu darbības ar datubāzi
        if(isset($_POST['delete'])) {// visas tālākās darbības notiks pēc pogas "Dzēst izvēlētos
attēlus" nospiešanas.
            if (isset($_POST['images'])){
                $image = $_POST['images'];

```

```

        $query2 = mysql_query("UPDATE photos SET active='d' WHERE id=$image");//
        atzīmētos attēlus datubāzē atzīmē kā deaktivizētus.
        echo 'Izvēlētie attēli veiksmīgi dzēsti!';
    }
    echo 'Neviens attēls nav atzīmēts, lai to izdzēstu!';?><br>
<?php
    }else{
    }
    if (isset($_POST['deletealbum'])){ // notiek pēc dzēst alūmu nospiešanas
        if (isset($_POST['allgalery'])){
            $allgalery = $_POST['allgalery'];
            $query3 = mysql_query("UPDATE albums SET active='d' WHERE id=$allgalery"); //
            atzīmē izvēlēto albūmu kā deaktivizētu.
            echo 'Albūms veiksmīgi izdzēsts!';}
        else{
            echo 'Neviens albūms nav atzīmēts dzēšanai!';?><br>
<?php
    }
    }
    ?>
<br>
Izvēlieties albūmu: <br>
<form method="post">
    <select name="album">
        <?php
            require_once '../config/config.php'; // Nepieciešams, lai veiktu darbības ar datubāzi
            $query = mysql_query("SELECT id,name FROM albums WHERE active = 'a'"); // atrod
            visus aktīvos albūmus lai tos parādītu izzkrītošajā izvēlnē
            while($run = mysql_fetch_array($query)){
                $album_id = $run['id'];
                $album_name = $run['name'];
                echo "<option value='$album_id'> $album_name </option>";
            }
        ?>
    </select>
    <input type="submit" name="name" value="Izvēlēties">
</form>
<form method="post">

<?php
    if(isset($_POST['name'])){
        $selectedalbum_id = $_POST['album'];?>
        Dzēst visu albūmu: <input type="checkbox" name="allgalery" value="<?php echo
        $selectedalbum_id?>">

```

```



```

8.3 Fragments no koda, kas nepieciešams informācijas labošanai un attēlošanai “Ziedojumi” sadaļā.

```

<?php
include './Templates/Template_top.php'; // piesaista lapas izskata sākumu
include './Controllers/MuseumController.php';// nepieciešams lai izsauktu funkcijas
?>
<title>Par Muzeju</title>
<?php
include './Templates/Template_middle.php';// piesaista lapas centrālo izskatu
?>
<?php
include './config/config.php';// nepieciešams, lai darbotos ar datubāzi
$list_query = mysql_query("SELECT information FROM ziedojumi");//saņem patreizējo
ziedojumu informāciju
while ($run_list = mysql_fetch_array($list_query)){

```

```

        $information = $run_list['information'];
    }
    if(isset($_POST['donationssubmit'])){ // notiek pēc iesnigšanas pogas nospiešanas
        $donations = $_POST['donationsvalue'];
        echo 'Izmaiņas veiksmīgi saglabātas!';
        mysql_query("INSERT INTO ziedojumi VALUES('','$donations')"); // saglabā datubāzē jauno
        infmāciju
    }
    ?>
    <div id="content_erea">
    <?php
    if(loggedin()) { ?> <!-- Tālāko kodu izpildīs ja lietotājs ir pieslēdzies sistēmai-->
        <form method="post">
            <textarea name="donationsvalue" id="donationsvalue" rows="10" cols="80">
            <?php
            echo $information; // parāda pēdējo informāciju ko iguva no datubāzes par ziedojumiem
            ?>
            </textarea>
            <script>
                CKEDITOR.replace( 'donationsvalue' );// izmanto kontroli informācijas labošanai
            </script>
            <p>
                <input type="submit" name="donationssubmit" value="Iesniegt" >
            </p>
        </form>
    <?php } else{ ?>
        <?php
        echo $information; // attēlo informāciju ko iguva no datubāzes par ziedojumiem
        ?>
    <?php } ?>
    </div>
    <?php
    include './Templates/Template_bottom.php'; // piesaista lapas beigu izskatu
    ?>

```

9 Izmantotā literatūra un avoti

- [1] Interneta resurss www.w3school.com
- [2] Interneta resurss <http://docs.ckeditor.com/>
- [3] PHP interneta resurss www.php.net
- [4] Interneta resurss <http://stackoverflow.com/>
- [5] Latvijas Valsts Standarti LVS 68:1996 Programmatūras prasību specifikācijas ceļvedis.
- [6] Latvijas Valsts Standarti LVS 72:1996 “Ieteicamā prakse programmatūras projektējuma aprakstīšanai”.

Kvalifikācijas darbs “**Satura vadības sistēma – muzeja mājas lapa ar notikumu kalendāru, galeriju, jaunumiem u.c**” izstrādāts Latvijas Universitātes Datorikas fakultātē.

Ar savu parakstu apliecinu, ka darbs izstrādāts patstāvīgi, izmantoti tikai tajā norādītie informācijas avoti un iesniegtā darba elektroniskā kopija atbilst izdrukai.

Autors: **Mārtiņš Ķelpis** _____ **02.06.2014.**

Rekomendēju darbu aizstāvēšanai

Darba vadītājs **Kristaps Ozols** _____ **02.06.2014.**

Recenzents:

Darbs iesniegts 02.06.2014.

Kvalifikācijas darbu pārbaudījumu komisijas sekretārs: *Imants Gorbāns* _____

Darbs aizstāvēts kvalifikācijas darbu pārbaudījuma komisijas sēdē

____.06.2014. prot. Nr. _____

Komisijas sekretārs(-e): _____